Digimon World: Horizon

v0.0.10 · ca

Una mica d'ajuda. Un nou Horizon.

3305aa1e58208cf9e98072f3a20ba83f09fe5178

Índex

Articles

Digimon

Tècniques

File City i els habitants

ESPÒILERS — apèndix

Articles

Primers passos amb Horizon

DuckStation a l'ordinador

DuckStation a Android

Configurar ePSXe

Configurar RetroArch

Emulador web a l'iPhone

Targetes, còpies i actualitzacions

2 MB, xinès i 60 fps

El primer dia del company

Errors de cura i disciplina

Entrenar al gimnàs

Com funciona el gimnàs x5

Entendre els requisits d'evolució

Temps d'evolució i candidats

Aprendre tècniques

Foscor, Llum i Aigua

Arma i Terra

File City i els habitants

Mecàniques ocultes dels companys

Qüestionari inicial: punts i companys

EASY, NORMAL i HARD

Preguntes i resolució de problemes

Primers passos amb Horizon

Els teus discos, la primera arrencada i la primera partida.

Conceptes bàsics

Crea Horizon amb els teus discos compatibles de Digimon World, Digital Card Battle, Digimon World 2 i World 3/2003. El web o el pedaçador d'escriptori comprova les edicions. Els altres jocs aporten espècies importades; jugaràs a Digimon World.

Com funciona

Mantén junts el .bin i el .cue. Obre el .cue amb una BIOS extreta de la teva PlayStation. Tria llengua i opcions al títol i comprova la RAM i la CPU detectades.

Tingues en compte

Assigna una targeta amb 1 bloc lliure. Desa dins del joc, reinicia i prova Continua. Exporta una còpia abans d'actualitzar.

> Blocs lliures necessaris: 1

DuckStation a l'ordinador

BIOS, fitxers, ajustos per joc i partides.

Conceptes bàsics

Configura la teva BIOS de PlayStation i afegeix la carpeta de Horizon. Mantén el .cue al costat del .bin; si falta o canvia de nom, no trobarà la pista.

Com funciona

Fes servir els ajustos per joc de Horizon. Activa els 8 MB de RAM ampliada per al xinès simplificat; els altres idiomes funcionen amb 2 MB. AUTO adapta les imatges a cada escena i busca 60, 30 o 20 fps. Augmentar la velocitat de la CPU emulada pot ajudar a mantenir taxes altes, però AUTO ja no necessita overclock per provar-les.

Tingues en compte

Assigna una targeta amb 1 bloc lliure. Una targeta per joc evita compartir espai. Després de canviar el nom del disc o actualitzar, comprova la targeta i carrega dins del joc després d'arrencar de nou.

> Blocs lliures necessaris: 1

DuckStation a Android

BIOS, RAM, ajustos de CPU i targetes de memòria.

Abans de començar

Importa la teva BIOS de PlayStation. Autoritza l'accés a la carpeta de Horizon, mantén junts .bin i .cue i obre el .cue. Android ha de permetre llegir la carpeta.

RAM i CPU

Obre els ajustos per joc de Horizon. El xinès necessita 8 MB de RAM ampliada; els altres idiomes funcionen amb 2 MB. AUTO s'adapta al cost de cada escena sense exigir overclock. Si el dispositiu manté el ritme, augmentar la velocitat de la CPU emulada pot ajudar a sostenir taxes més altes. Reinicia després de canviar la RAM. Els noms i la disponibilitat dels ajustos varien segons la versió.

Targetes de memòria

Assigna una targeta amb 1 bloc lliure, si vols per joc, i exporta'n una còpia. Després d'actualitzar, comprova la mateixa targeta, arrenca el disc nou i carrega la partida del joc.

Resolució de problemes

Si el text queda antic o superposat en compilacions Android afectades, prova de desactivar Enable Texture Cache i reinicia. Si persisteix, indica versió de Horizon, compilació de DuckStation, renderitzador i llengua amb una captura.

> Blocs lliures necessaris: 1

Configurar ePSXe

BIOS, carpetes d'Android i espai a la targeta.

Conceptes bàsics

Configura la teva BIOS i la carpeta de Horizon. Mantén junts .cue i .bin. Si Android demana una carpeta base d'ePSXe, dona-hi accés per desar targetes i ajustos.

Com funciona

Deixa 1 bloc lliure a la targeta assignada. Prova de desar dins del joc i Continua després de reiniciar abans d'una sessió llarga. Exporta una còpia abans de canviar l'emmagatzematge o actualitzar.

Tingues en compte

No totes les compilacions d'ePSXe tenen RAM ampliada o controls CPU equivalents. Vuit llengües funcionen amb 2 MB; el xinès necessita compatibilitat comprovada amb 8 MB. Si el títol no els detecta, tria una altra llengua o emulador.

> Blocs lliures necessaris: 1

Configurar RetroArch

Tria un nucli PlayStation i revisa'n les opcions.

Conceptes bàsics

RetroArch és una interfície: el nucli determina BIOS, targetes i millores. Tria un nucli PlayStation, consulta'n la documentació oficial i posa la teva BIOS a la carpeta de sistema indicada. Carrega el .cue amb el .bin present.

Com funciona

Comprova targeta i carpeta de partides. Deixa 1 bloc lliure, desa dins del joc, tanca el contingut correctament i prova Continua en tornar-lo a obrir. Fes còpia abans de canviar de nucli; els estats no són portables entre nuclis.

Tingues en compte

RAM ampliada i controls CPU depenen del nucli i poden faltar. Comprova el títol: vuit llengües fan servir 2 MB, el xinès 8 MB. L'avanç ràpid no substitueix l'overclock de CPU emulada.

> Blocs lliures necessaris: 1

Emulador web a l'iPhone

Comprova PlayStation i protegeix les partides.

Conceptes bàsics

El web de Horizon crea el disc, però no executa el joc. Cal un altre emulador web PlayStation, com un lloc amb el nucli PlayStation d'EmulatorJS, que accepti els teus fitxers i BIOS. Compatibilitat, rendiment i exportació depenen del lloc i navegador.

Com funciona

Comprova els formats acceptats. Guarda .bin/.cue i BIOS fora del navegador. Prova exportar i importar targetes i deixa 1 bloc lliure a la targeta emulada.

Tingues en compte

Prova desar, tancar i recarregar abans de jugar molt. Exporta la targeta després: esborrar dades del lloc pot eliminar fitxers. Usa una llengua habitual sense 8 MB comprovats. No es certifica aquí cap combinació d'iPhone.

> Blocs lliures necessaris: 1

Targetes, còpies i actualitzacions

Espai, targetes per joc i actualitzacions segures.

Conceptes bàsics

Horizon necessita 1 bloc lliure per a una partida nova. Comprova espai i targeta assignada. Amb targetes per joc, canviar el nom del disc pot triar una altra targeta; assigna l'anterior si desapareix Continua.

Com funciona

Un estat de l'emulador conté l'executable antic i posicions del disc en memòria cau. Per actualitzar, copia la targeta, crea el disc, arrenca de zero i carrega dins del joc. No passis de versió amb un estat antic.

Tingues en compte

Guarda còpies fora de la carpeta activa. Per canviar de dispositiu, exporta, importa i prova Continua. Formatar esborra les partides; utilitza una targeta nova o de recanvi per fer proves.

> Blocs lliures necessaris: 1

2 MB, xinès i 60 fps

RAM i velocitat CPU emulada tenen funcions diferents.

Conceptes bàsics

Horizon funciona en una PlayStation original de 2 MB en vuit llengües. El xinès simplificat carrega fonts i mòdul per sobre de 2 MB i necessita 8 MB ampliats. Amb 2 MB el joc rebutja aquesta llengua i conserva l'actual.

Com funciona

AUTO adapta les imatges a cada escena: prova 60 fps i baixa a 30 o 20 amb intervals regulars quan cal. FRAME RATE a les OPTIONS del títol ofereix AUTO, 60 o 20. Forçar 60 pot donar menys imatges si l'escena exigeix massa. La lògica i els controls continuen a 20 Hz; la RAM extra no tria els fps.

Tingues en compte

Canvia la CPU emulada, no l'avanç ràpid. Comprova els ajustos detectats al títol. El dispositiu ha de mantenir la velocitat triada. Reinicia després de canviar la RAM.

El primer dia del company

Una rutina petita per a la vida a File Island.

Conceptes bàsics

Tria el company amb les preguntes de Jijimon. Coneix indicadors de cures, inventari i serveis propers abans d'allunyar-te. Porta curacions i deixa espai per a troballes.

Com funciona

Alimenta'l quan tingui gana, busca un lavabo i respecta el son. La fitxa indica menjar preferit i horaris. No entrenis tot el dia sense revisar les necessitats.

Tingues en compte

Prova una sessió curta i revisa atributs i cansament. Explora, torna i desa a la targeta. L'evolució també depèn del pes i les cures: tria un objectiu abans d'entrenar-ho tot sense criteri.

Errors de cura i disciplina

Entén els avisos abans de buscar atributs.

Conceptes bàsics

Gana, lavabo, son i cansament són sistemes diferents. Ignorar la gana o deixar fer les necessitats a terra pot sumar errors; malaltia i esgotament tenen efectes propis. Revisa indicadors i cures sovint.

Com funciona

Disciplina i felicitat són diferents. Elogiar i renyar tenen efectes diferents i no resolen qualsevol problema. També compten menjar i son. En un hàbitat que no agrada al company, la cara d'ànim torna a alternar entre trista i contenta, com a l'original.

Tingues en compte

Les evolucions poden demanar mínim o màxim d'errors. Buscar-ne molts és una decisió específica, no un consell general. Els comptadors normals són de la forma actual; llegeix els quatre grups junts.

Entrenar al gimnàs

Equilibra els guanys i les necessitats diàries.

Conceptes bàsics

Cada gimnàs entrena un atribut. Els augments base de sota són valors base; company, millores, objectes i resultat poden canviar-los. La intel·ligència té llindars d'aprenentatge propis, separats del combat.

Com funciona

Entrenar consumeix temps, menjar, cansament i vida. Comprova gana, lavabo i son abans. Continuar cansat pot penalitzar; més guany no és temps gratuït.

Tingues en compte

x5 dona diverses recompenses normals amb comprovacions entre elles. Usa x1 prop d'objectius de pes o evolució. Descansa i atén les necessitats abans d'un altre bloc.

Atributs	Augment base	Cansament
Atac	10	8
HP	10	8
MP	10	8

Com funciona el gimnàs x5

Diverses sessions amb costos normals i aturades.

Conceptes bàsics

R2 alterna x1 i x5 durant una sessió. El bloc mostra l'animació inicial i aplica les recompenses en ordre. No és un multiplicador gratuït per cinc.

Com funciona

Pot aturar-se després de gana, lavabo, son, cansament o malestar; també comprova evolució, vida i missatges del gimnàs. El resultat indica les sessions acabades, no sempre cinc.

Tingues en compte

Bonus Try és separat dels blocs. Cada rodet s'atura on prems, sense res amagat que l'empenyi fora del premi: si falles reps la meitat, tres símbols iguals donen el doble, tres de l'atribut que entrenes donen x4 i tres caques daurades donen x5. Resol la necessitat indicada abans de repetir. Per a una sola recompensa, tria x1 abans de confirmar en lloc de confiar en una aturada d'emergència.

Entendre els requisits d'evolució

Llegeix l'objectiu i compta els quatre grups.

Conceptes bàsics

L'evolució normal puntua errors, pes, atributs i bonificació. Calen 3 punts. Tots els atributs exigits formen un grup; dos atributs no donen dos punts. Per a objectius Rookie compta l'atribut més alt.

Com funciona

El pes admet una banda; els errors poden tenir mínim o màxim. Una sola alternativa de bonificació dona el punt; no són totes obligatòries. El màxim d'errors de cura és inclusiu. No complir aquest grup fa perdre el seu punt; no impedeix evolucionar si els altres grups arriben a la puntuació necessària. Per tant, augmentar només els errors no descarta un objectiu de manera fiable.

Tingues en compte

Toca l'objectiu de l'arbre. La fila «Temps (h)» de la finestra mostra la comprovació del temps, i un avís vermell indica si la vida restant és insuficient. Temps en la forma, desencadenants especials, NEW DIGIMON i altres candidats influeixen. PV/PM són unitats del jugador; felicitat usa l'escala 0–100 de l'estat.

Temps d'evolució i candidats

Els requisits només són part de l'elecció.

Conceptes bàsics

Les hores de sota són en la forma actual, no edat total. Complir aviat els atributs no provoca evolució immediata. Les rutes Ultimate temporitzades també comproven requisits; especials i objectes tenen altres desencadenants.

Com funciona

De Rookie a Champion i de Champion a Ultimate, assolir la puntuació requerida admet un destí; quatre punts no guanyen a tres. El joc tria amb la mateixa probabilitat entre els destins aptes en el moment d'evolucionar. Es comproven en l'ordre de les rutes: després d'admetre un destí mai criat, s'ometen els ja criats que apareixen més tard; els admesos abans continuen al sorteig. Es mantenen la disponibilitat del model i NEW DIGIMON. Tornar a carregar la mateixa partida de targeta i variar el moment pot donar un altre resultat, però no ho garanteix. D'In-Training a Rookie es manté la puntuació més alta i, en empat, el primer de la llista. Les evolucions especials i per objecte mantenen les seves regles.

Tingues en compte

La fila «Temps (h)» de la finestra compara les hores passades en la forma actual amb les que exigeix l'objectiu. El veredicte només diu «a punt» quan es compleixen la puntuació dels requisits, la comprovació que el model cap a la memòria i el temps; «En N h» indica que només falta temps. L'avís vermell «La vida s'acaba abans (N h)» indica que la vida restant és més curta que l'espera pendent; N és la vida restant. Les rutes que no depenen del temps mostren «Ruta especial». Els Megas importats també exigeixen passar 120 hores de joc com a Perfecte. Si abans s'esgota la vida restant, el company mor de vellesa. Meló passat (Chain Melon) afegeix 24 hores de vida; Digillobarro, 6. Allarguen la vida restant, no el temps ja passat en la forma actual.

Aprendre tècniques

Llistes d'espècies, caselles i tirades candidates.

Conceptes bàsics

L'execució enemiga d'una tècnica normal la registra com a candidata, encara que no impacti. Després del combat ha de ser a la llista de l'espècie, coincidir amb especialitat i ser desconeguda. La primera casella coincident fixa la tirada.

Com funciona

La intel·ligència no canvia aquesta tirada. Repeticions no donen tirades addicionals. Si passen diverses candidates, se'n tria una a l'atzar; el percentatge no garanteix el premi final.

Tingues en compte

Entrenar intel·ligència segueix altres regles. Les fitxes mostren PM base abans de modificadors; els remats no gasten PM. Noms repetits conserven IDs i una espècie pot modificar el remat.

Tècnica potenciada

Cada espècie que es pot criar té una tècnica potenciada, indicada a la seva fitxa i amb una fletxa al menú de tècniques. Quan aquest company la fa servir, la potència puja un vuitè més 30 i gasta una quarta part menys de PM; les taules d'espècie ja mostren aquests valors. La millora també val per als dos lluitadors del mode VS i mai per als enemics.

Foscor, Llum i Aigua

Tres files més de tècniques, la curació i les seves copes.

Conceptes bàsics

Tres files s'afegeixen a les set de l'original: Foscor, Llum i Aigua, amb vuit tècniques cadascuna. Un company les aprèn com les altres: la tècnica ha de ser a la llista de la seva espècie i la fila entre les seves especialitats. La pantalla de tècniques es desplaça per les files. Una partida d'una versió anterior es carrega tal com és. En aquesta primera càrrega el company aprèn la primera tècnica de cada fila nova que sigui a la llista de la seva espècie: Urpa d'ombra, Espurna sagrada o Tret de bombolles. La resta les aprèn com qualsevol altra tècnica.

Com funciona

Benedicció torna el 10% dels PV totals, i la quantitat puja en verd sobre el Digimon. Un company es cura tres vegades per combat i un enemic dues; ningú no es cura amb els PV al màxim. Pel seu compte, un company només es cura per sota del 60% dels seus PV; amb la teva ordre es cura amb qualsevol quantitat per sota del màxim. Escut sagrat puja la Defensa, Dansa de la pluja puja la Velocitat i Xiuxiueig maligne treu una cinquena part de la Defensa de l'objectiu, una vegada per lluitador i combat. La majoria dels atacs de les tres files colpegen per posició, com la majoria dels trets de l'original. Un tret s'apunta en sortir, i un cop o una àrea cau en un punt: l'objectiu que se n'ha apartat no rep el cop. Malson, Xiuxiueig maligne, Boira verinosa, Esclat de llum, Remolí i Fúria oceànica segueixen el seu objectiu, i només la seva precisió els pot fer fallar.

Tingues en compte

Foscor i Llum es fan el doble de dany entre elles i la meitat a la seva pròpia fila. Aigua fa el doble de dany a Foc i Brutícia i la meitat a Natura, Gel i Aigua; Aire fa el doble de dany a Aigua. Tres copes de l'arena admeten només les espècies que tenen la fila de la copa com a primera especialitat: la Copa Foscor, la Copa Llum i la Copa Aigua, dues vegades cadascuna en els 30 dies del calendari. El guanyador s'endú 5000 bits i un Moniato forçut, una Fruita sàvia o un Gel poder.

Arma i Terra

Dues files més de tècniques i les seves copes.

Conceptes bàsics

Dues files més s'afegeixen a la pantalla de tècniques: Arma i Terra, amb vuit tècniques cadascuna; ja són dotze files. La quarta fila de l'original, que la pantalla anomenava Terra, passa a dir-se Natura, el nom que aquesta wiki li ha donat sempre; les seves tècniques són les mateixes. Una partida d'una versió anterior es carrega tal com és. En aquesta primera càrrega el company aprèn la primera tècnica de cada fila nova que sigui a la llista de la seva espècie: Tall veloç o Llançament de roca. La resta les aprèn com qualsevol altra tècnica.

Com funciona

Arma és la fila de les fulles. Tall veloç, Arma llancívola, Tall creuat, Tall giratori, Tall gegant i Tall final fan mal; Trencacuirasses treu una quarta part de la Defensa de l'objectiu, una vegada per lluitador i combat, i Posa de guerra puja l'Atac una cinquena part. Terra és la fila de la roca. Llançament de roca, Ràfega de sorra, Cop de roca, Fissura, Estalagmita, Esllavissada i Sisme de Gaia fan mal, Ràfega de sorra pot confondre i Pell de pedra puja la Defensa. La majoria dels atacs de les dues files colpegen per posició, com la majoria dels trets de l'original: l'objectiu que s'ha apartat d'on cau el cop no el rep. Tall final, Ràfega de sorra, Estalagmita i Sisme de Gaia segueixen el seu objectiu, i només la seva precisió els pot fer fallar.

Tingues en compte

Arma fa una vegada i mitja el mal a Natura i la meitat a Màquina i Terra. Terra fa el doble de mal a Màquina, una vegada i mitja a Foc i la meitat a Aire, Natura i Terra. Màquina fa una vegada i mitja el mal a Arma i Natura la meitat; Aigua fa el doble de mal a Terra, Natura i Gel una vegada i mitja, i Foc i Arma la meitat. Dues copes de l'arena admeten només les espècies

que tenen la fila de la copa com a primera especialitat: la Copa Espasa i la Copa Gaia, dues vegades cadascuna en els 30 dies del calendari. El guanyador s'endú 5000 bits i un objecte: Xip Atac o Xip Defensa.

File City i els habitants

Serveis, prosperitat i requisits de reclutament.

Conceptes bàsics

El directori de reclutament recull habitants, llocs, serveis i aportacions a la prosperitat dins d'espòilers plegats.

Com funciona

Els passos queden ocults fins a obrir els espòilers. Les hores segueixen el joc. Comprova lloc i requisits: pot caldre progrés de ciutat, un altre recluta o un esdeveniment.

Tingues en compte

Mecàniques ocultes dels companys

Mecàniques ocultes dels companys.

Conceptes bàsics

Un company Bakemon et permet entendre què diu Bakemon. La conversa i les respostes per reclutar-lo són dins de l'espòiler de sota.

Com funciona

Cada company té menjar i son propis. Les especialitats determinen les tècniques apreses al combat. Les caselles buides continuen comptant en la tirada, tot i que el resum les ometi.

Tingues en compte

Qüestionari inicial: punts i companys

Les set respostes aporten a tres grups.

Conceptes bàsics

Com funciona

Tingues en compte

Jijimon manté el teu company en secret: el veuràs al teu costat quan et despertis. Posar-li nom és opcional i els missatges no revelen l'espècie. Les columnes mostren NOUS DIGIMON activat i desactivat. Les respostes, els punts i la taula de companys inicials són a l'espòiler de sota.

EASY, NORMAL i HARD

EASY, NORMAL i HARD.

Conceptes bàsics

NORMAL usa les regles habituals. EASY dobla el dany del company i divideix el rebut entre dos, arrodonit amunt abans dels límits. També redueix a la meitat el verí del company. Afecta camp i tornejos individuals, no VS de dos.

Com funciona

La dificultat no reescriu atributs desats. El dany percentual dels guions té regles pròpies. Tria al títol i comprova les opcions disponibles.

Tingues en compte

Tria una dificultat a les opcions del títol. Els ajustos de combat es mostren a sota i no canvien el creixement permanent del company. ALERTA PERILL, a les opcions del títol i activada per defecte, posa un petit diable lila sobre un Digimon salvatge clarament més fort que el teu company: la seva força de combat, PS × (Atac + Defensa), és almenys 2,5 vegades la del teu company. Només apareix als Digimon que inicien un combat en tocar-los, mai als personatges que només parlen, i únicament mentre et pots moure. Fes-la servir per evitar combats que perdries de molt; és un avís, no una garantia.

> HARD ajusta els enemics amb els valors següents.

PV enemics (%)	110
Atac enemic (%)	150
Defensa enemiga (%)	105
Velocitat enemiga (%)	115
Intel·ligència enemiga (%)	150

Potència del remat enemic (%)	150
Dany del company (%)	95
Pes d'inactivitat enemiga (%)	25
Dany mínim enemic (%)	15

Preguntes i resolució de problemes

Actualitzacions, partides, lentitud i informes útils.

Conceptes bàsics

Si falta Continua, comprova targeta, blocs i nom del disc amb targetes per joc. Calen 1 bloc lliure per a una partida nova. Fes còpia, arrenca el disc actualitzat i carrega dins del joc.

Com funciona

Crear el disc al mòbil pot ser lent. Per errors de quota usa finestra normal, allibera espai i repeteix; també hi ha el pedaçador d'escriptori. Els discos extra aporten espècies; còpies modificades o incompatibles fallen les comprovacions. El creador web en telèfons Android ja no falla amb un error de permisos en copiar el disc.

Tingues en compte

Per text incorrecte anota versió, disc base, llengua, compilació i gràfics. En Android afectat prova de desactivar Enable Texture Cache. Inclou el desencadenant i una captura: el símptoma sol no identifica la causa. La cara de WarGrowlmon ja no té forats.

> Blocs lliures necessaris: 1

Digimon

Bebè

Botamon · #1

Bebè · Dades · Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (6 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Koromon

Nyokimon · #473

Bebè · Dades · Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (6 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Yokomon

Pabumon · #470

Bebè · Dades · Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (6 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Motimon

Pichimon · #471

Bebè · Dades · Aigua / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Bukamon

Poyomon · #29

Bebè · Dades · Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (5 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Tokomon

Punimon · #15

Bebè · Dades · Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (6 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Tsunomon

YukimiBotamon · #472

Bebè · Dades · Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (6 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Nyaromon

Yuramon · #43

Bebè · Dades · Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (5 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona a: Tanemon

Infantil

Bukamon · #475

Infantil · Dades · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Pichimon

Evoluciona a: Gomamon, Otamamon, Gizamon, Syakomon, Crabmon, RedOtamamon

Koromon · #2

Infantil · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Botamon

Evoluciona a: Agumon, Gabumon, Goblimon, ToyAgumon, Candlemon, Guilmon

Motimon · #474

Infantil · Dades · Natura / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Pabumon

Evoluciona a: Tentomon, Kokuwamon, Wormmon, Hagurumon, Vemmon, Solarmon

Nyaromon · #476

Infantil · Dades · Llum / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: YukimiBotamon

Evoluciona a: Salamon, DemiDevimon, Bearmon, Renamon, Kotemon, Veemon

Tanemon · #44

Infantil · Dades · Natura / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Yuramon

Evoluciona a: Palmon, Betamon, Dokunemon, Otamamon, Armadillomon, Gazimon

Tokomon · #30

Infantil · Dades · Aire / Lluita / Llum

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Poyomon

Evoluciona a: Patamon, Biyomon, Gotsumon, Psychemon, Tsukaimon, Hagurumon

Tsunomon · #16

Infantil · Dades · Aire / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (11 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Punimon

Evoluciona a: Elecmon, Penguinmon, Gabumon, SnowAgumon, Muchomon, VioletElecmon

Yokomon · #477

Infantil · Dades · Aire / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bombolla (10 / 0 MP / —)

Requisits: Creixement fix; sense puntuació de requisits.

Evoluciona de: Nyokimon

Evoluciona a: Biyomon, Floramon, Hawkmon, Mushroomon, Monmon, Tapirmon

Novell

Agumon · #3

Novell · Vacuna · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Alè picant (89 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: HP / MP / Atac (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Koromon

Evoluciona de: Koromon

Evoluciona a: Greymon, Meramon, Birdramon, Centarumon, Monochromon, Tyrannomon

Armadillomon · #185

Novell · Vacuna · Terra / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 12%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)

Requisits: Estadística més alta: Velocitat (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tanemon

Evoluciona a: Ankylomon, Digmon, Submarimon, Tortomon, Dinohyumon

Bearmon · #353

Novell · Vacuna · Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Superbufetada (91 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Velocitat (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: Gururumon, Golemon, Ikkakumon, Grizzlymon, Leomon

Betamon · #4

Novell · Virus · Aigua / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Descàrrega elèctrica (92 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: HP / MP / Defensa (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tanemon

Evoluciona a: Seadramon, Dolphmon, Shellmon, Coelamon

Biyomon · #45

Novell · Vacuna · Aire / Llum / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 15%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 13%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tornado espiral (91 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 21%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit

Requisits: Estadística més alta: MP / Defensa / Velocitat (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tokomon, Yokomon

Evoluciona a: Birdramon, Airdramon, Kokatorimon, Unimon, Kabuterimon, Saberdramon

Candlemon · #235

Novell · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Esclat blau (90 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Velocitat (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Koromon

Evoluciona a: Baronmon, Wizardmon, Shadramon, Flarerizamon, Lynxmon

Crabmon · #284

Novell · Dades · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Urpa tisora (172 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Bukamon

Evoluciona a: Ebidramon, Coelamon, Shellmon, Tylomon, Gesomon

DemiDevimon · #236

Novell · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Agulla giratòria (152 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)

Requisits: Estadística més alta: Defensa (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: IceDevimon, Devidramon, Vilemon, BlackGatomon

Dokunemon · #74

Novell · Virus · Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fil elèctric (94 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Atac (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tanemon

Evoluciona a: Flymon, Dokugumon, Roachmon, Kurisarimon

Elecmon · #18

Novell · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Supercop de tro (100 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: HP / Atac / Velocitat (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tsunomon

Evoluciona a: Leomon, Angemon, Bakemon, Kokatorimon, Thundermon

Floramon · #273

Novell · Dades · Natura / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Heura verinosa (101 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Yokomon

Evoluciona a: MoriShellmon, Woodmon, Kiwimon, Snimon, Vegiemon

Gabumon · #17

Novell · Dades · Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Torre de foc (155 / 81 MP / 11%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 13%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Esclat blau (90 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Defensa / Velocitat / Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica · Ruta des de Tsunomon: pes 21–31 en lloc de 10–20 des de Koromon.

Evoluciona de: Tsunomon, Koromon

Evoluciona a: Centarumon, Monochromon, Drimogemon, Tyrannomon, Ogremon, Garurumon

Gazimon · #285

Novell · Virus · Lluita / Natura / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Heura verinosa (101 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)

Requisits: Estadística més alta: Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tanemon

Evoluciona a: Gururumon, Dinohyumon, Gargoylemon, Minotarumon, Grizzlymon

Gizamon · #239

Novell · Virus · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Superbufetada (91 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Bukamon

Evoluciona a: Hyogamon, Gesomon, Tylomon, Octomon, ShellNumemon

Goblimon · #80

Novell · Virus · Lluita / Foc / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Koromon

Evoluciona a: Fugamon, Tuskmon, Flarerizamon, Raremon, Cyclonemon, Ogremon

Gomamon · #217

Novell · Vacuna · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Superbufetada (91 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Bukamon

Evoluciona a: Submarimon, Ikkakumon, Dolphmon, Gesomon, Tylomon, Octomon

Gotsumon · #68

Novell · Dades · Terra / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tokomon

Evoluciona a: Guardromon, Golemon, Tortomon, Gargoylemon, Minotarumon, Monochromon

Guilmon · #433

Novell · Virus · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Alè picant (89 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Koromon

Evoluciona a: Flamedramon, Veedramon, Tuskmon, Growlmon

Hagurumon · #122

Novell · Vacuna · Màquina / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Descàrrega elèctrica (92 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tokomon, Motimon

Evoluciona a: Tankmon, Guardromon, Hookmon, Clockmon

Hawkmon · #184

Novell · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Bombolla explosiva (85 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Yokomon

Evoluciona a: Saberdramon, Aquilamon, Halsemon, Shurimon, Quetzalmon

Kokuwamon · #247

Novell · Dades · Aire / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Descàrrega elèctrica (92 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Atac (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Motimon

Evoluciona a: Thundermon, Flymon, Clockmon, Guardromon

Kotemon · #351

Novell · Dades · Arma / Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Escupfoc (66 / 30 MP / 15%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 13%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 11%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Esclat blau (90 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: Flamedramon, Apemon, Baronmon, Tuskmon, DarkTyrannomon, Musyamon

Monmon · #352

Novell · Virus · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Bombolla explosiva (85 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Yokomon

Evoluciona a: Golemon, Apemon, Hookmon, Raremon, Musyamon, Ninjamon

Muchomon · #93

Novell · Dades · Lluita / Aire / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Superbufetada (91 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tsunomon

Evoluciona a: Soulmon, Aquilamon, Sorcermon, Quetzalmon

Mushroomon · #263

Novell · Virus · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Yokomon

Evoluciona a: Woodmon, Kiwimon, Snimon, Vegiemon

Otamamon · #109

Novell · Dades · Aigua / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Superbufetada (91 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tanemon, Bukamon

Evoluciona a: Geremon, MoriShellmon, Gekomon, Ebidramon

Palmon · #46

Novell · Vacuna · Natura / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Llàgrima (60 / 42 MP / 15%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 5%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Heura verinosa (101 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: MP / Velocitat / Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tanemon

Evoluciona a: Kuwagamon, Vegiemon, Ninjamon, Dolphmon, Coelamon, Togemon

Patamon · #31

Novell · Dades · Lluita / Llum / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Bombolla explosiva (85 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 21%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit

Requisits: Estadística més alta: HP / Atac / Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tokomon

Evoluciona a: Drimogemon, Tyrannomon, Ogremon, Leomon, Angemon, Unimon

Penguinmon · #57

Novell · Dades · Gel / Aigua / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 16%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Superbufetada (91 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 16%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: MP / Defensa / Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tsunomon

Evoluciona a: Dolphmon, Shellmon, Garurumon, Frigimon, Mojyamon, Sorcermon

Psychemon · #82

Novell · Vacuna · Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Defensa (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tokomon

Evoluciona a: Ankylomon, Lighdramon, Minotarumon, Gururumon

RedOtamamon · #233

Novell · Dades · Foc / Lluita / Aigua

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 15%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 9%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: Atac (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Bukamon

Evoluciona a: Shadramon, Growlmon, Maildramon, Flarerizamon, Meramon

Renamon · #354

Novell · Dades · Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Tornado espiral (91 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: Baronmon, Gatomon, Wizardmon, Kyubimon

Salamon · #221

Novell · Vacuna · Llum / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Bombolla explosiva (85 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 28%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 26%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit

Requisits: Estadística més alta: Velocitat (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: Nefertimon, Pegasusmon, Gatomon, BlackGatomon, Piddomon

SnowAgumon · #71

Novell · Vacuna · Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Superbufetada (91 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tsunomon

Evoluciona a: Hyogamon, Gururumon, Ikkakumon, Ebidramon, Icemon, Frigimon

Solarmon · #251

Novell · Vacuna · Foc / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Tornado espiral (91 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Atac (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Motimon

Evoluciona a: Guardromon, BomberNanimon, Starmon, Cyclonemon, Lynxmon

Syakomon · #283

Novell · Virus · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Raig explosiu (150 / 0 MP / —)
Pols verinosa (117 / 171 MP / —) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Perfum encisador (180 / 210 MP / —) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Bukamon

Evoluciona a: Ebidramon, Octomon, Coelamon, Icemon, Shellmon

Tapirmon · #287

Novell · Vacuna · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Raig solar (167 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Atac (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Yokomon

Evoluciona a: Wizardmon, Bakemon, Apemon, Aquilamon

Tentomon · #111

Novell · Dades · Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Heura verinosa (101 / 0 MP / —)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)

Requisits: Estadística més alta: Defensa (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Motimon

Evoluciona a: Stingmon, Woodmon, Roachmon, Snimon, Yanmamon, Kabuterimon

ToyAgumon · #84

Novell · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Alè picant (89 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: Defensa (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Koromon

Evoluciona a: Tankmon, Digmon, Starmon, DarkTyrannomon, Deltamon, ShellNumemon

Tsukaimon · #96

Novell · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Bombolla explosiva (85 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tokomon

Evoluciona a: Piddomon, Soulmon, Devidramon, Wizardmon

Veemon · #180

Novell · Vacuna · Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Esclat blau (90 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: ExVeemon, Flamedramon, Lighdramon, Veedramon, Maildramon

Vemmon · #331

Novell · Vacuna · Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Urpa tisora (172 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: HP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Motimon

Evoluciona a: Tyrannomon, Hookmon, Tankmon, BomberNanimon

VioletElecmon · #256

Novell · Virus · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Supercop de tro (100 / 0 MP / —)

Requisits: Estadística més alta: MP (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≤ 0 · Pes -1–9 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Tsunomon

Evoluciona a: Aquilamon, Pegasusmon, Lighdramon, Thundermon

Wormmon · #183

Novell · Virus · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Heura verinosa (101 / 0 MP / —)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)

Requisits: Estadística més alta: Intel·ligència (HP i MP dividits per 10) · Errors de cura ≥ 0 · Pes 21–31 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Automàtica

Evoluciona de: Motimon

Evoluciona a: Stingmon, Shurimon, Dokugumon, Kurisarimon, Snimon, Yanmamon

Campió

Airdramon · #7

Campió · Vacuna · Aire / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Agulla giratòria (152 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90

Evoluciona de: Biyomon

Evoluciona a: Megadramon, AeroVeedramon

Angemon · #20

Campió · Vacuna · Llum / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Mà del destí (166 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 28%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 26%) · Piddomon → Mont Infinit

Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 0 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Patamon

Evoluciona de: Elecmon, Patamon

Evoluciona a: Andromon, MagnaAngemon

Ankylomon · #189

Campió · Vacuna · Terra / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 12%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Armadillomon

Evoluciona de: Armadillomon, Psychemon

Evoluciona a: Brachiomon, Shakkoumon, Triceramon

Apemon · #227

Campió · Vacuna · Lluita / Foc / Arma

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)

Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 15%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 9%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 9%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 8%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Monmon

Evoluciona de: Tapirmon, Kotemon, Monmon

Evoluciona a: Etemon, WereGarurumon

Aquilamon · #188

Campió · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac aeri (153 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Hawkmon

Evoluciona de: Hawkmon, VioletElecmon, Tapirmon, Muchomon

Evoluciona a: Silphymon, Garudamon

Bakemon · #37

Campió · Virus · Foscor / Aire / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 7%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Urpa fosca (143 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: MP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 75

Evoluciona de: Elecmon, Tapirmon

Evoluciona a: SkullGreymon, Giromon, Phantomon, Mummymon

Baronmon · #228

Campió · Virus · Foc / Lluita / Arma

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Ala meteor (158 / 0 MP / —)

Tall veloç (60 / 24 MP / 15%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 9%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 9%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 8%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kotemon

Evoluciona de: Candlemon, Kotemon, Renamon

Evoluciona a: Vermilimon, SkullMeramon

Birdramon · #21

Campió · Vacuna · Foc / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Ala meteor (158 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Biyomon

Evoluciona de: Agumon, Biyomon

Evoluciona a: Garudamon, BlueMeramon

BlackGatomon · #222

Campió · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)

Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa fosca (143 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Salamon

Evoluciona de: Salamon, DemiDevimon

Evoluciona a: LadyDevimon, Myotismon, Bastemon

BomberNanimon · #232

Campió · Virus · Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Llançament lga (150 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Solarmon

Evoluciona de: Solarmon, Vemmon

Evoluciona a: Meteormon, Datamon

Centarumon · #36

Campió · Dades · Arma / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (255 / 99 MP / 12%) · ShimaUnimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Raig solar (167 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 60

Evoluciona de: Gabumon, Agumon

Evoluciona a: Andromon, Giromon

Clockmon · #290

Campió · Dades · Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Hagurumon

Evoluciona de: Hagurumon, Kokuwamon

Evoluciona a: Datamon, Bulbmon

Coelamon · #49

Campió · Dades · Aigua / Gel / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 16%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 5

Evoluciona de: Syakomon, Crabmon, Betamon, Palmon

Evoluciona a: MegaSeadramon, Dragomon

Cyclonemon · #281

Campió · Virus · Foc / Lluita / Terra

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)

Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 15%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 12%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 9%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 8%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Goblimon

Evoluciona de: Solarmon, Goblimon

Evoluciona a: Vermilimon, MasterTyrannomon

DarkTyrannomon · #265

Campió · Virus · Foc / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de ToyAgumon

Evoluciona de: Kotemon, ToyAgumon

Evoluciona a: MetalTyrannomon, ExTyrannomon

Deltamon · #292

Campió · Virus · Lluita / Foc / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Megaflama (196 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de ToyAgumon

Evoluciona de: ToyAgumon

Evoluciona a: ExTyrannomon, Kimeramon

Devidramon · #216

Campió · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)

Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de DemiDevimon

Evoluciona de: DemiDevimon, Tsukaimon

Evoluciona a: Myotismon, LadyDevimon, SkullSatamon

Digmon · #193

Campió · Vacuna · Terra / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Parany verd (310 / 147 MP / 0%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 12%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 13%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 16%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Armadillomon

Evoluciona de: Armadillomon, ToyAgumon

Evoluciona a: Triceramon, Okuwamon

Dinohyumon · #308

Campió · Dades · Arma / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Urpa tisora (172 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gazimon

Evoluciona de: Armadillomon, Gazimon

Evoluciona a: Knightmon, GrapLeomon

Dokugumon · #298

Campió · Virus · Natura / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)

Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: Atac ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Dokunemon

Evoluciona de: Wormmon, Dokunemon

Evoluciona a: Arukenimon, Mummymon

Dolphmon · #238

Campió · Vacuna · Aigua / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Raig explosiu (150 / 0 MP / —)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 60

Evoluciona de: Gomamon, Betamon, Palmon, Penguinmon

Evoluciona a: WaruSeadramon, Zudomon

Drimogemon · #38

Campió · Dades · Terra / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Parany verd (310 / 147 MP / 0%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 75

Evoluciona de: Gabumon, Patamon

Evoluciona a: MetalGreymonVirus, Brachiomon

Ebidramon · #305

Campió · Dades · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Urpa tisora (172 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)

Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Otamamon

Evoluciona de: Otamamon, Syakomon, Crabmon, SnowAgumon

Evoluciona a: Gigadramon, Scorpiomon

ExVeemon · #194

Campió · Vacuna · Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Veemon

Evoluciona de: Veemon

Evoluciona a: Paildramon, AeroVeedramon

Flamedramon · #195

Campió · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Veemon

Evoluciona de: Veemon, Kotemon, Guilmon

Evoluciona a: AeroVeedramon, Magnamon

Flarerizamon · #69

Campió · Dades · Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Candlemon

Evoluciona de: RedOtamamon, Candlemon, Goblimon

Evoluciona a: Vermilimon, BlueMeramon, MetalTyrannomon

Flymon · #262

Campió · Virus · Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Agulla giratòria (152 / 0 MP / —)

Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)

Requisits: Atac ≥ 100, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Dokunemon

Evoluciona de: Kokuwamon, Dokunemon

Evoluciona a: Okuwamon, Piximon

Frigimon · #23

Campió · Vacuna · Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny sota zero (157 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 75

Evoluciona de: Penguinmon, SnowAgumon

Evoluciona a: MetalMamemon, Mamemon, Mammothmon

Fugamon · #89

Campió · Virus · Arma / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Bomba de magma (279 / 132 MP / —) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Tall final (540 / 288 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Goblimon

Evoluciona de: Goblimon

Evoluciona a: SkullSatamon, SkullMeramon

Gargoylemon · #327

Campió · Virus · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Cop brutal (170 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 150 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gazimon

Evoluciona de: Gazimon, Gotsumon

Evoluciona a: SkullSatamon, Mummymon

Garurumon · #22

Campió · Vacuna · Gel / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)

Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Udol explosiu (183 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90

Evoluciona de: Gabumon, Penguinmon

Evoluciona a: SkullGreymon, MegaSeadramon, WereGarurumon

Gatomon · #234

Campió · Vacuna · Llum / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Urpa fosca (143 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 28%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 26%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Salamon

Evoluciona de: Salamon, Renamon

Evoluciona a: Angewomon, LadyDevimon, Silphymon, Bastemon

Gekomon · #110

Campió · Dades · Gel / Aigua

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Cop marí (300 / 186 MP / 10%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Pressió aquàtica (155 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 16%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 10%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Sisme marí (400 / 264 MP / 8%) · Gekomon → Pantà Geko
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 7%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 1000 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Otamamon

Evoluciona de: Otamamon

Evoluciona a: ShogunGekomon, Scorpiomon

Geremon · #87

Campió · Virus · Brutícia / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Hora de la festa (100 / 0 MP / —)

Perfum encisador (180 / 210 MP / 12%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Otamamon

Evoluciona de: Otamamon

Evoluciona a: Garbagemon, Etemon

Gesomon · #240

Campió · Virus · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Pressió aquàtica (155 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gizamon

Evoluciona de: Gomamon, Gizamon, Crabmon

Evoluciona a: MarineDevimon, Dragomon, Divermon

Golemon · #108

Campió · Virus · Terra / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)

Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estalagmita (430 / 219 MP / 16%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Sisme de Gaia (650 / 390 MP / 12%) · Golemon → Altra dimensió (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gotsumon

Evoluciona de: Monmon, Bearmon, Gotsumon

Evoluciona a: Mammothmon, Tekkamon

Greymon · #5

Campió · Vacuna · Foc / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100, Defensa ≥ 100, Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90

Evoluciona de: Agumon

Evoluciona a: MetalGreymonVirus, SkullGreymon, Kimeramon, MetalGreymonVaccine

Grizzlymon · #296

Campió · Vacuna · Lluita / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Bearmon

Evoluciona de: Gazimon, Bearmon

Evoluciona a: GrapLeomon, IceLeomon

Growlmon · #320

Campió · Virus · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Esclat flamejant (174 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Guilmon

Evoluciona de: RedOtamamon, Guilmon

Evoluciona a: MetalTyrannomon, WarGrowlmon

Guardromon · #92

Campió · Vacuna · Màquina / Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Escupfoc (66 / 30 MP / 15%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Hagurumon

Evoluciona de: Hagurumon, Kokuwamon, Solarmon, Gotsumon

Evoluciona a: Tekkamon, Infermon, Datamon, Assaultmon, Bulbmon

Gururumon · #105

Campió · Virus · Lluita / Gel / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós

Ràfega gelada (162 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: Atac ≥ 100, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gazimon

Evoluciona de: Gazimon, Bearmon, SnowAgumon, Psychemon

Evoluciona a: WereGarurumon, GrapLeomon

Halsemon · #196

Campió · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Agulla giratòria (152 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Hawkmon

Evoluciona de: Hawkmon

Evoluciona a: Silphymon, Garudamon

Hookmon · #299

Campió · Virus · Lluita / Màquina / Aigua

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)

Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Tret fosc (200 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 15%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 9%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 8%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 5%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 90

Evoluciona de: Hagurumon, Vemmon, Monmon

Evoluciona a: Infermon, Assaultmon

Hyogamon · #72

Campió · Virus · Gel / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny sota zero (157 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: HP ≥ 1500, Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de SnowAgumon

Evoluciona de: Gizamon, SnowAgumon

Evoluciona a: Zudomon, Mammothmon

IceDevimon · #100

Campió · Virus · Gel / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de DemiDevimon

Evoluciona de: DemiDevimon

Evoluciona a: Phantomon, MarineDevimon

Icemon · #94

Campió · Vacuna · Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)

Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Puny sota zero (157 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Syakomon

Evoluciona de: Syakomon, SnowAgumon

Evoluciona a: Scorpiomon, MarineDevimon

Ikkakumon · #218

Campió · Vacuna · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bumerang d'os (148 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gomamon

Evoluciona de: Gomamon, Bearmon, SnowAgumon

Evoluciona a: Zudomon, Mammothmon, Whamon

Kabuterimon · #19

Campió · Vacuna · Natura / Foc / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)

Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Electroxoc (170 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kunemon

Evoluciona de: Tentomon, Biyomon

Evoluciona a: MetalMamemon, MegaKabuterimon

Kiwimon · #282

Campió · Dades · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Alè dolç (130 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Floramon

Evoluciona de: Mushroomon, Floramon

Evoluciona a: Cherrymon, Blossomon, Deramon

Kokatorimon · #50

Campió · Vacuna · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tret de foc gelat (159 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Biyomon

Evoluciona de: Elecmon, Biyomon

Evoluciona a: Piximon, Deramon

Kurisarimon · #431

Campió · Virus · Màquina / Natura / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 16%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Wormmon

Evoluciona de: Wormmon, Dokunemon

Evoluciona a: Infermon, Arukenimon

Kuwagamon · #51

Campió · Virus · Natura / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Urpa tisora (172 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kunemon

Evoluciona de: Palmon

Evoluciona a: Piximon, Okuwamon

Kyubimon · #409

Campió · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Renamon

Evoluciona de: Renamon

Evoluciona a: Taomon, Kyukimon

Leomon · #48

Campió · Vacuna · Lluita / Llum / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Puny del rei de les bèsties (170 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 21%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 12%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 12%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 10

Evoluciona de: Elecmon, Patamon, Bearmon

Evoluciona a: Andromon, Mamemon, GrapLeomon, IceLeomon

Lighdramon · #201

Campió · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Raig solar (167 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Veemon

Evoluciona de: Veemon, VioletElecmon, Psychemon

Evoluciona a: Antylamon, Magnamon

Lynxmon · #323

Campió · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Flamarada carmesina (213 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Solarmon

Evoluciona de: Candlemon, Solarmon

Evoluciona a: GrapLeomon, IceLeomon

Maildramon · #324

Campió · Vacuna · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Veemon

Evoluciona de: Veemon, RedOtamamon

Evoluciona a: AeroVeedramon, Magnamon

Meramon · #9

Campió · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 5 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 10

Evoluciona de: RedOtamamon, Agumon

Evoluciona a: MetalGreymonVirus, Andromon, SkullMeramon, BlueMeramon

Minotarumon · #330

Campió · Virus · Lluita / Natura / Terra

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 15%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 12%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 9%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 8%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: HP ≥ 1500, Atac ≥ 150 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gotsumon

Evoluciona de: Gazimon, Gotsumon, Psychemon

Evoluciona a: Triceramon, Mummymon

Mojyamon · #52

Campió · Vacuna · Gel / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Parany verd (310 / 147 MP / 0%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 12%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Bumerang d'os (148 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 5 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 5

Evoluciona de: Penguinmon

Evoluciona a: SkullGreymon, Mamemon, Mammothmon

Monochromon · #47

Campió · Dades · Terra / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)

Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Parany verd (310 / 147 MP / —) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / —) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / —) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Cop volcànic (160 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 5

Evoluciona de: Gabumon, Agumon, Gotsumon

Evoluciona a: MetalGreymonVirus, MetalMamemon, Meteormon, Brachiomon, Triceramon, Vermilimon

MoriShellmon · #91

Campió · Dades · Natura / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Otamamon

Evoluciona de: Otamamon, Floramon

Evoluciona a: Tinmon, Cherrymon

Musyamon · #325

Campió · Virus · Arma / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kotemon

Evoluciona de: Kotemon, Monmon

Evoluciona a: Knightmon, Kyukimon

Nefertimon · #198

Campió · Vacuna · Llum / Aire / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 13%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Escupfoc (66 / 30 MP / 15%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 11%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)

Infern vermell (210 / 171 MP / 7%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Raig solar (167 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 28%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 26%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Salamon

Evoluciona de: Salamon

Evoluciona a: Angewomon, Silphymon

Ninjamon · #58

Campió · Dades · Arma / Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Torre de foc (155 / 81 MP / —) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / —) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 20%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 12%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Llançament Iga (150 / 0 MP / —)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 15

Evoluciona de: Monmon, Palmon

Evoluciona a: Piximon, MetalMamemon, Mamemon

Octomon · #278

Campió · Virus · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Pressió aquàtica (155 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: MP ≥ 1500, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gizamon

Evoluciona de: Gomamon, Gizamon, Syakomon

Evoluciona a: MarineDevimon, Dragomon, Divermon

Ogremon · #34

Campió · Virus · Lluita / Foc / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / —) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / —) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)

Cop brutal (170 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 15

Evoluciona de: Gabumon, Patamon, Goblimon

Evoluciona a: Andromon, Giromon

Pegasusmon · #200

Campió · Vacuna · Llum / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac aeri (153 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 28%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 26%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Salamon

Evoluciona de: Salamon, VioletElecmon

Evoluciona a: MagnaAngemon, Silphymon

Piddomon · #85

Campió · Vacuna · Llum / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Gran creu (600 / 360 MP / 12%) · Piddomon → Altra dimensió (+1)
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Anell celestial (380 / 276 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit
Mà del destí (166 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 28%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 26%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: MP ≥ 1000 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Tsukaimon

Evoluciona de: Salamon, Tsukaimon

Evoluciona a: Angewomon, MagnaAngemon

Quetzalmon · #249

Campió · Vacuna · Aire / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla giratòria (152 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Muchomon

Evoluciona de: Hawkmon, Muchomon

Evoluciona a: Megadramon, Garudamon

Raremon · #264

Campió · Virus · Brutícia / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 18%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Grua potent (226 / 126 MP / 22%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Goblimon

Evoluciona de: Monmon, Goblimon

Evoluciona a: Garbagemon, WaruMonzaemon

Roachmon · #332

Campió · Virus · Natura / Brutícia / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 14%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 16%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 12%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Electroxoc (170 / 0 MP / —)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Caca gegant (211 / 192 MP / 10%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)

Requisits: Defensa ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Tentomon

Evoluciona de: Tentomon, Dokunemon

Evoluciona a: Garbagemon, Arukenimon

Saberdramon · #106

Campió · Virus · Foc / Aire / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Ala meteor (158 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Hawkmon

Evoluciona de: Hawkmon, Biyomon

Evoluciona a: Myotismon, Garudamon

Seadramon · #10

Campió · Dades · Aigua / Gel / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / —) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Bomba de magma (279 / 132 MP / —) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 15%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 14%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega gelada (162 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 5

Evoluciona de: Betamon

Evoluciona a: Megadramon, MegaSeadramon, Gigadramon, WaruSeadramon, Whamon

Shadramon · #250

Campió · Virus · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Candlemon

Evoluciona de: RedOtamamon, Candlemon

Evoluciona a: SkullMeramon, BlueMeramon

Shellmon · #35

Campió · Dades · Aigua / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Perfum encisador (180 / 210 MP / —) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / —) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Pressió aquàtica (155 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≥ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Betamon

Evoluciona de: Syakomon, Crabmon, Betamon, Penguinmon

Evoluciona a: MegaSeadramon, Scorpiomon, Whamon

ShellNumemon · #231

Campió · Virus · Brutícia / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)

Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Llançament Iga (150 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de ToyAgumon

Evoluciona de: Gizamon, ToyAgumon

Evoluciona a: Garbagemon, Etemon

Shurimon · #225

Campió · Dades · Arma / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / —) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Metamorfosi (0 / 30 MP / —) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Llançament Iga (150 / 0 MP / —)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Puntada dinamita (255 / 99 MP / 17%) · ShimaUnimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Hawkmon

Evoluciona de: Wormmon, Hawkmon

Evoluciona a: Kyukimon, Knightmon

Snimon · #328

Campió · Vacuna · Arma / Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / —) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / —) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / —) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / —) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / —) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / —) · IceDevimon → Terra gelada
Tall veloç (60 / 24 MP / 28%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 26%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Mushroomon

Evoluciona de: Tentomon, Wormmon, Mushroomon, Floramon

Evoluciona a: Arukenimon, Kyukimon

Sorcermon · #242

Campió · Vacuna · Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Ràfega gelada (162 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Muchomon

Evoluciona de: Penguinmon, Muchomon

Evoluciona a: Phantomon, Taomon

Soulmon · #107

Campió · Virus · Foscor / Aire / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Gigagelada (264 / 120 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Urpa fosca (143 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Tsukaimon

Evoluciona de: Muchomon, Tsukaimon

Evoluciona a: Myotismon, Phantomon

Starmon · #243

Campió · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)

Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Ala meteor (158 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de ToyAgumon

Evoluciona de: Solarmon, ToyAgumon

Evoluciona a: Meteormon, SuperStarmon

Stingmon · #187

Campió · Virus · Natura / Lluita / Arma

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tall veloç (60 / 24 MP / 15%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Arma llancívola (150 / 72 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Trencacuirasses (0 / 60 MP / 9%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Wormmon

Evoluciona de: Tentomon, Wormmon

Evoluciona a: Paildramon, Okuwamon

Submarimon · #202

Campió · Vacuna · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Raig explosiu (150 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: HP ≥ 1000 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Armadillomon

Evoluciona de: Armadillomon, Gomamon

Evoluciona a: WaruSeadramon, Zudomon

Tankmon · #76

Campió · Dades · Foc / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Atac ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90

Evoluciona de: Hagurumon, Vemmon, ToyAgumon

Evoluciona a: Datamon, Assaultmon

Thundermon · #252

Campió · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Raig solar (167 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de VioletElecmon

Evoluciona de: Elecmon, Kokuwamon, VioletElecmon

Evoluciona a: Giromon, Kyukimon

Togemon · #208

Campió · Dades · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Puny del rei de les bèsties (170 / 0 MP / —)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)

Requisits: MP ≥ 1000, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Palmon

Evoluciona de: Palmon

Evoluciona a: Lillymon, Blossomon

Tortomon · #261

Campió · Vacuna · Terra / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Parany verd (310 / 147 MP / 0%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 12%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 13%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 16%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Llançament Iga (150 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 28%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Armadillomon

Evoluciona de: Armadillomon, Gotsumon

Evoluciona a: Zudomon, Triceramon

Tuskmon · #253

Campió · Virus · Lluita / Foc / Terra

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)

Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 15%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 12%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 9%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 8%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Goblimon

Evoluciona de: Kotemon, Guilmon, Goblimon

Evoluciona a: ExTyrannomon, Kimeramon

Tylomon · #254

Campió · Vacuna · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 10%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Pressió aquàtica (155 / 0 MP / —)
Tret de bombolles (58 / 24 MP / 30%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 26%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)

Requisits: Defensa ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gizamon

Evoluciona de: Gomamon, Gizamon, Crabmon

Evoluciona a: Gigadramon, WaruSeadramon

Tyrannomon · #8

Campió · Dades · Lluita / Terra / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 15%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 7%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Esclat flamejant (174 / 0 MP / —)
Llançament de roca (64 / 30 MP / 21%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 16%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 14%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 12%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 12%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 5

Evoluciona de: Gabumon, Agumon, Patamon, Vemmon

Evoluciona a: MetalGreymonVirus, Megadramon, MasterTyrannomon, MetalTyrannomon, ExTyrannomon

Unimon · #33

Campió · Vacuna · Aire / Lluita / Llum

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (255 / 99 MP / 17%) · ShimaUnimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)

Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Atac aeri (153 / 0 MP / —)
Espurna sagrada (60 / 30 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Fletxa radiant (170 / 102 MP / 12%) · Piddomon → Mont Infinit
Escut sagrat (0 / 66 MP / 9%) · Piddomon → Mont Infinit
Benedicció (0 / 120 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: HP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 10

Evoluciona de: Patamon, Biyomon

Evoluciona a: Giromon, Tekkamon, Antylamon

Veedramon · #203

Campió · Vacuna · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 1 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Veemon

Evoluciona de: Veemon, Guilmon

Evoluciona a: AeroVeedramon, MetalGreymonVaccine

Vegiemon · #25

Campió · Virus · Natura / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 5%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Alè dolç (130 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 1000 · Errors de cura ≥ 5 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 75

Evoluciona de: Mushroomon, Floramon, Palmon

Evoluciona a: Piximon, Cherrymon, Tinmon, Lillymon

Vilemon · #295

Campió · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: Defensa ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de DemiDevimon

Evoluciona de: DemiDevimon

Evoluciona a: LadyDevimon, SkullSatamon

Wizardmon · #241

Campió · Dades · Aire / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Raig solar (167 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+28)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 12%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 9%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Candlemon

Evoluciona de: Candlemon, Tapirmon, Renamon, Tsukaimon

Evoluciona a: Pumpkinmon, Mummymon

Woodmon · #272

Campió · Virus · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)

Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Alè dolç (130 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 100, Velocitat ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Floramon

Evoluciona de: Tentomon, Mushroomon, Floramon

Evoluciona a: Cherrymon, Pumpkinmon, Deramon

Yanmamon · #67

Campió · Virus · Aire / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 20%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 16%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Raig solar (167 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 1000, Defensa ≥ 100, Intel·ligència ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Tentomon

Evoluciona de: Tentomon, Wormmon

Evoluciona a: Okuwamon, Arukenimon

Perfecte

AeroVeedramon · #213

Perfecte · Vacuna · Aire / Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)

Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 13%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 9%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Veedramon

Evoluciona de: ExVeemon, Flamedramon, Veedramon, Maildramon, Airdramon

Evoluciona a: Imperialdramon, Phoenixmon

Andromon · #40

Perfecte · Vacuna · Màquina / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Espasa espiral (210 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 2000, MP ≥ 4000, Atac ≥ 200, Defensa ≥ 400, Velocitat ≥ 200, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 95; Victòries ≥ 30

Evoluciona de: Angemon, Ogremon, Centarumon, Leomon, Meramon

Evoluciona a: HiAndromon, MegaGargomon, Raidenmon

Angewomon · #190

Perfecte · Vacuna · Llum / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gatomon

Evoluciona de: Nefertimon, Gatomon, Piddomon

Evoluciona a: Magnadramon, MarineAngemon, Valkyrimon

Antylamon · #309

Perfecte · Virus · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)

Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Unimon

Evoluciona de: Lighdramon, Unimon

Evoluciona a: Baihumon, Sakuyamon

Arukenimon · #311

Perfecte · Virus · Natura / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: MP ≥ 4000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Dokugumon

Evoluciona de: Dokugumon, Snimon, Roachmon, Kurisarimon, Yanmamon

Evoluciona a: MaloMyotismon, GranKuwagamon

Assaultmon · #310

Perfecte · Virus · Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Tankmon

Evoluciona de: Hookmon, Tankmon, Guardromon

Evoluciona a: ChaosLord, MegaGargomon, Cannondramon

Bastemon · #432

Perfecte · Virus · Lluita / Natura / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 12%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Bestiola (500 / 354 MP / 8%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Parany verd (310 / 147 MP / 10%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 20%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)

Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: MP ≥ 4000, Atac ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gatomon

Evoluciona de: BlackGatomon, Gatomon

Evoluciona a: Pharaohmon, Sakuyamon

Blossomon · #274

Perfecte · Dades · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Alè dolç (130 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Togemon

Evoluciona de: Togemon, Kiwimon

Evoluciona a: Rosemon, GranKuwagamon

BlueMeramon · #104

Perfecte · Vacuna · Gel / Foc / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)

Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Ràfega gelada (220 / 0 MP / —)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 0%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: Atac ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Flarerizamon

Evoluciona de: Birdramon, Shadramon, Flarerizamon, Meramon

Evoluciona a: Creepymon, Phoenixmon

Brachiomon · #126

Perfecte · Dades · Terra / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Estalagmita (430 / 219 MP / 16%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Sisme de Gaia (650 / 390 MP / 12%) · Golemon → Altra dimensió (+1)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Megaflama (196 / 0 MP / —)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Monochromon

Evoluciona de: Ankylomon, Drimogemon, Monochromon

Evoluciona a: Cannondramon, NeoCrimson

Bulbmon · #313

Perfecte · Dades · Màquina / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Tret fosc (200 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 4000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Clockmon

Evoluciona de: Clockmon, Guardromon

Evoluciona a: Cannondramon, Raidenmon

Cherrymon · #121

Perfecte · Vacuna · Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 4000, Defensa ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90

Evoluciona de: Vegiemon, Woodmon, Kiwimon, MoriShellmon

Evoluciona a: Puppetmon, Rosemon

Datamon · #294

Perfecte · Virus · Màquina / Aire / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 13%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Bomba somrient (225 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Guardromon

Evoluciona de: BomberNanimon, Clockmon, Tankmon, Guardromon

Evoluciona a: ChaosLord, Apocalymon, Armageddemon, Analogman

Deramon · #286

Perfecte · Dades · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Puny del rei de les bèsties (170 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kiwimon

Evoluciona de: Woodmon, Kiwimon, Kokatorimon

Evoluciona a: Gryphonmon, Valkyrimon

Digitamamon · #56

Perfecte · Dades · Foc / Aire / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Llàgrima (60 / 42 MP / 15%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 3000, MP ≥ 3000, Atac ≥ 400, Defensa ≥ 400, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 0 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 100

Evoluciona a: Plesiomon

Divermon · #304

Perfecte · Dades · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Bumerang d'os (148 / 0 MP / —)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Octomon

Evoluciona de: Gesomon, Octomon

Evoluciona a: Pukumon, Plesiomon

Dragomon · #291

Perfecte · Virus · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada

Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 4000, Atac ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Octomon

Evoluciona de: Gesomon, Octomon, Coelamon

Evoluciona a: Pukumon, Creepymon

Etemon · #42

Perfecte · Virus · Lluita / Aire / Brutícia

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 10%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 0%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Serenata d'amor (202 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 2000, MP ≥ 3000, Atac ≥ 400, Defensa ≥ 200, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 50

Evoluciona de: Apemon, ShellNumemon, Geremon

Evoluciona a: MetalEtemon, KingEtemon, BlackKingNumemon

ExTyrannomon · #266

Perfecte · Vacuna · Lluita / Foc / Terra

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Fissura (270 / 186 MP / 8%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Atac adorable (230 / 0 MP / —)
Cop de roca (220 / 126 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 9%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)

Requisits: Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Tyrannomon

Evoluciona de: Tuskmon, DarkTyrannomon, Deltamon, Tyrannomon

Evoluciona a: WarGreymon, Puppetmon

Garbagemon · #269

Perfecte · Virus · Brutícia / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Bomba d'energia (214 / 0 MP / —)
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques

Requisits: Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Sukamon

Evoluciona de: ShellNumemon, Raremon, Roachmon, Geremon

Evoluciona a: BlackKingNumemon, MetalEtemon

Garudamon · #460

Perfecte · Vacuna · Foc / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Birdramon

Evoluciona de: Saberdramon, Aquilamon, Halsemon, Birdramon, Quetzalmon

Evoluciona a: Gryphonmon, Phoenixmon

Gigadramon · #64

Perfecte · Dades · Màquina / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques

Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Atac ≥ 500, Defensa ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 65–75 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 100

Evoluciona de: Seadramon, Tylomon, Ebidramon

Evoluciona a: Raidenmon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Giromon · #41

Perfecte · Vacuna · Màquina / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba mortal (260 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 300, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≥ 15 · Pes 0–10 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 97 (límit arrodonit; 98 ho garanteix); Victòries ≥ 100

Evoluciona de: Thundermon, Unimon, Ogremon, Centarumon, Bakemon

Evoluciona a: Ghoulmon, Raidenmon

GrapLeomon · #306

Perfecte · Vacuna · Lluita / Aire / Arma

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Tall creuat (230 / 108 MP / 8%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 9%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall giratori (210 / 150 MP / 8%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 4000, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Leomon

Evoluciona de: Gururumon, Grizzlymon, Dinohyumon, Lynxmon, Leomon

Evoluciona a: SaberLeomon, Baihumon, Marsmon, Zanbamon

IceLeomon · #63

Perfecte · Dades · Lluita / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Puny del rei de les bèsties (230 / 0 MP / —)

Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)

Requisits: HP ≥ 4000, Atac ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Lynxmon

Evoluciona de: Grizzlymon, Lynxmon, Leomon

Evoluciona a: SaberLeomon, Baihumon

Infermon · #246

Perfecte · Virus · Màquina / Natura / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 8%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 16%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 15%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: HP ≥ 4000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Guardromon

Evoluciona de: Hookmon, Kurisarimon, Guardromon

Evoluciona a: Diaboromon, Armageddemon

Kimeramon · #182

Perfecte · Dades · Foc / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)

Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Megaflama (196 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: Defensa ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Greymon

Evoluciona de: Tuskmon, Deltamon, Greymon

Evoluciona a: Ghoulmon, VenomMyotismon

KingSukamon · #120

Perfecte · Virus · Brutícia / Gel / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Hora de la festa (200 / 0 MP / —)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 14%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)

Requisits: HP ≥ 3000, MP ≥ 2000, Atac ≥ 300, Defensa ≥ 300, Intel·ligència ≥ 200 · Errors de cura ≥ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 30

Evoluciona a: BlackKingNumemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., KingEtemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Knightmon · #321

Perfecte · Dades · Arma / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Grua potent (226 / 126 MP / 22%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Espasa espiral (210 / 0 MP / —)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 4000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Dinohyumon

Evoluciona de: Shurimon, Dinohyumon, Musyamon

Evoluciona a: SlashAngemon, Zanbamon

Kyukimon · #322

Perfecte · Virus · Arma / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Shurimon

Evoluciona de: Shurimon, Thundermon, Musyamon, Snimon, Kyubimon

Evoluciona a: Fujinmon, Raijinmon

LadyDevimon · #223

Perfecte · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Trepant giratori (150 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gatomon

Evoluciona de: Devidramon, BlackGatomon, Gatomon, Vilemon

Evoluciona a: Piedmon, Beelzemon

Lillymon · #209

Perfecte · Dades · Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Togemon

Evoluciona de: Togemon, Vegiemon

Evoluciona a: Rosemon, HerculesKabuterimon

MagnaAngemon · #206

Perfecte · Vacuna · Llum / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit

Requisits: HP ≥ 4000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Angemon

Evoluciona de: Angemon, Pegasusmon, Piddomon

Evoluciona a: Seraphimon, SlashAngemon

Magnamon · #197

Perfecte · Vacuna · Llum / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Escut sagrat (0 / 66 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 15%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba d'energia (214 / 0 MP / —)
Benedicció (0 / 120 MP / 20%) · Piddomon → Mont Infinit
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit

Requisits: Atac ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Maildramon

Evoluciona de: Flamedramon, Lighdramon, Maildramon

Evoluciona a: MegaGargomon, Gallantmon

Mamemon · #13

Perfecte · Dades · Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba somrient (225 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Defensa ≥ 300, Velocitat ≥ 300, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≥ 15 · Pes 0–10 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 95

Evoluciona de: Frigimon, Leomon, Mojyamon, Ninjamon

Evoluciona a: PrinceMamemon, HiAndromon, Jijimon

Mammothmon · #267

Perfecte · Vacuna · Gel / Lluita / Terra

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Fissura (270 / 186 MP / 8%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Cop de roca (220 / 126 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 9%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)

Requisits: MP ≥ 4000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Mojyamon

Evoluciona de: Golemon, Ikkakumon, Frigimon, Mojyamon, Hyogamon

Evoluciona a: SkullMammothmon, MetalGarurumon

MarineDevimon · #279

Perfecte · Virus · Foscor / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Gesomon

Evoluciona de: IceDevimon, Gesomon, Octomon, Icemon

Evoluciona a: Pukumon, VenomMyotismon

MasterTyrannomon · #124

Perfecte · Dades · Lluita / Terra / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Escupfoc (66 / 30 MP / 15%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 7%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)

Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Esclat flamejant (174 / 0 MP / —)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 14%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 12%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 12%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Estalagmita (430 / 219 MP / 9%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Esllavissada (450 / 285 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+2)

Requisits: HP ≥ 5000, Atac ≥ 450, Defensa ≥ 450, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 75–85 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90; Victòries ≥ 50

Evoluciona de: Cyclonemon, Tyrannomon

Evoluciona a: Marsmon, WarGreymon

Megadramon · #54

Perfecte · Virus · Màquina / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 3000, MP ≥ 5000, Atac ≥ 500, Defensa ≥ 300, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 50–60 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 30

Evoluciona de: Seadramon, Quetzalmon, Airdramon, Tyrannomon

Evoluciona a: Ghoulmon

MegaKabuterimon · #205

Perfecte · Dades · Natura / Foc / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, Defensa ≥ 400, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kabuterimon

Evoluciona de: Kabuterimon

Evoluciona a: HerculesKabuterimon, GranKuwagamon

MegaSeadramon · #61

Perfecte · Dades · Aigua / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)

Remolí (211 / 0 MP / —)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: MP ≥ 4000, Atac ≥ 500, Defensa ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 0

Evoluciona de: Seadramon, Garurumon, Shellmon, Coelamon

Evoluciona a: MetalSeadramon, Plesiomon, Suijinmon

MetalGreymonVaccine · #224

Perfecte · Vacuna · Màquina / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Gigadestructor (215 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Greymon

Evoluciona de: Veedramon, Greymon

Evoluciona a: WarGreymon, MetalGarurumon

MetalGreymonVirus · #12

Perfecte · Virus · Màquina / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)

Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Gigadestructor (215 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 3000, Atac ≥ 500, Defensa ≥ 500, Velocitat ≥ 300, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 60–70 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 95; Victòries ≥ 30

Evoluciona de: Drimogemon, Monochromon, Greymon, Tyrannomon, Meramon

Evoluciona a: WarGreymon, BlackWarGreymon, Omnimon

MetalMamemon · #27

Perfecte · Dades · Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 27%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba d'energia (214 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 500, Defensa ≥ 400, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 15 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 97 (límit arrodonit; 98 ho garanteix)

Evoluciona de: Kabuterimon, Frigimon, Monochromon, Ninjamon

Evoluciona a: PrinceMamemon, MetalGarurumon

MetalTyrannomon · #260

Perfecte · Virus · Màquina / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Bomba mortal (260 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de DarkTyrannomon

Evoluciona de: DarkTyrannomon, Growlmon, Flarerizamon, Tyrannomon

Evoluciona a: Cannondramon

Meteormon · #113

Perfecte · Dades · Terra / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Escupfoc (66 / 30 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)

Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bola de foc (230 / 0 MP / —)
Ràfega de sorra (110 / 84 MP / 26%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+11)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Estalagmita (430 / 219 MP / 16%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 3000, Atac ≥ 450, Defensa ≥ 450 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 45–55 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 50

Evoluciona de: BomberNanimon, Starmon, Monochromon

Evoluciona a: Boltmon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Marsmon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Monzaemon · #14

Perfecte · Vacuna · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Atac adorable (230 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 3000, MP ≥ 3000, Atac ≥ 300, Defensa ≥ 300, Velocitat ≥ 300, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 0 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 50

Evoluciona a: Puppetmon, Jijimon

Mummymon · #334

Perfecte · Virus · Foscor / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Grua potent (226 / 126 MP / 22%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Tret fosc (200 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Wizardmon

Evoluciona de: Wizardmon, Dokugumon, Gargoylemon, Minotarumon, Bakemon

Evoluciona a: Boltmon, Pharaohmon, Ghoulmon

Myotismon · #66

Perfecte · Virus · Foscor / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / —) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Aurora gelada (430 / 258 MP / —) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+33)

Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 6000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 40

Evoluciona de: Saberdramon, Soulmon, Devidramon, BlackGatomon

Evoluciona a: VenomMyotismon, MaloMyotismon

Okuwamon · #259

Perfecte · Virus · Natura / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kuwagamon

Evoluciona de: Stingmon, Digmon, Flymon, Kuwagamon, Yanmamon

Evoluciona a: GranKuwagamon, HerculesKabuterimon

Paildramon · #199

Perfecte · Dades · Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)

Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de ExVeemon

Evoluciona de: Stingmon, ExVeemon

Evoluciona a: Imperialdramon, MegaGargomon

Phantomon · #229

Perfecte · Virus · Foscor / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Gigagelada (264 / 120 MP / —) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / —) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Bakemon

Evoluciona de: IceDevimon, Soulmon, Sorcermon, Bakemon

Evoluciona a: Apocalymon, MaloMyotismon

Piximon · #55

Perfecte · Dades · Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 300, Defensa ≥ 300, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≥ 15 · Pes 0–10 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Felicitat ≥ 97 (límit arrodonit; 98 ho garanteix)

Evoluciona de: Vegiemon, Flymon, Kokatorimon, Kuwagamon, Ninjamon

Evoluciona a: Rosemon, Seraphimon

Pumpkinmon · #280

Perfecte · Dades · Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)

Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Wizardmon

Evoluciona de: Wizardmon, Woodmon

Evoluciona a: Puppetmon, Piedmon, Boltmon

Scorpiomon · #275

Perfecte · Dades · Terra / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Fibló perillós (157 / 102 MP / —) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Estalagmita (430 / 219 MP / 16%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)

Requisits: HP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Ebidramon

Evoluciona de: Gekomon, Ebidramon, Shellmon, Icemon

Evoluciona a: Pharaohmon, GranKuwagamon

Shakkoumon · #214

Perfecte · Dades · Màquina / Aire / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 4000, Velocitat ≥ 300, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Ankylomon

Evoluciona de: Ankylomon

Evoluciona a: Pharaohmon, HiAndromon

ShogunGekomon · #119

Perfecte · Dades · Gel / Aigua

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Raig explosiu (150 / 0 MP / —)
Raig d'aigua (160 / 78 MP / 16%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 10%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Cop marí (300 / 186 MP / 10%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Sisme marí (400 / 264 MP / 8%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 400, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 55–65 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 90

Evoluciona de: Gekomon

Evoluciona a: Vikemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., MarineAngemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Silphymon · #226

Perfecte · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Aquilamon

Evoluciona de: Aquilamon, Halsemon, Nefertimon, Pegasusmon, Gatomon

Evoluciona a: Valkyrimon, Gryphonmon, Fujinmon, Raijinmon

SkullGreymon · #26

Perfecte · Virus · Foscor / Lluita / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (255 / 99 MP / 17%) · ShimaUnimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)

Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Gigagelada (264 / 120 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 0%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 7%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Làser de polsos (389 / 168 MP / —) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Tret fosc (200 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 6000, Atac ≥ 400, Defensa ≥ 400, Velocitat ≥ 200, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≥ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 40

Evoluciona de: Garurumon, Bakemon, Greymon, Mojyamon

Evoluciona a: BlackWarGreymon, SkullMammothmon

SkullMeramon · #277

Perfecte · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Meramon

Evoluciona de: Baronmon, Shadramon, Fugamon, Meramon

Evoluciona a: Creepymon, NeoCrimson

SkullSatamon · #314

Perfecte · Virus · Foscor / Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 0%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 0%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 9%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 7%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 22%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: Atac ≥ 400, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Vilemon

Evoluciona de: Devidramon, Vilemon, Gargoylemon, Fugamon

Evoluciona a: Creepymon, Beelzemon

SuperStarmon · #244

Perfecte · Dades · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)

Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: Defensa ≥ 400, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 300 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Starmon

Evoluciona de: Starmon

Evoluciona a: PrinceMamemon, Seraphimon

Taomon · #315

Perfecte · Dades · Foc / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Kyubimon

Evoluciona de: Sorcermon, Kyubimon

Evoluciona a: Sakuyamon, Phoenixmon

Tekkamon · #90

Perfecte · Virus · Arma / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)

Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Tall final (540 / 288 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Espasa espiral (210 / 0 MP / —)
Posa de guerra (0 / 60 MP / 22%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Atac ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Guardromon

Evoluciona de: Golemon, Unimon, Guardromon

Evoluciona a: Zanbamon, HiAndromon

Tinmon · #123

Perfecte · Vacuna · Gel / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 12%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Remolí (211 / 0 MP / —)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Parany verd (310 / 147 MP / 10%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)

Requisits: HP ≥ 4000, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MoriShellmon

Evoluciona de: Vegiemon, MoriShellmon

Evoluciona a: Puppetmon, HerculesKabuterimon

Triceramon · #257

Perfecte · Dades · Terra / Lluita / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)

Requisits: MP ≥ 4000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Monochromon

Evoluciona de: Ankylomon, Digmon, Tortomon, Minotarumon, Monochromon

Evoluciona a: WarGreymon, BlackWarGreymon

Vermilimon · #88

Perfecte · Vacuna · Terra / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 19%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 8%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Cop volcànic (225 / 0 MP / —)
Pell de pedra (0 / 72 MP / 22%) · Golemon → Mansió del Senyor Gris (+13)
Cop de roca (220 / 126 MP / 20%) · Golemon → Mont Infinit (+8)

Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Estalagmita (430 / 219 MP / 16%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)

Requisits: HP ≥ 4000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Flarerizamon

Evoluciona de: Baronmon, Cyclonemon, Monochromon, Flarerizamon

Evoluciona a: NeoCrimson, Marsmon

WarGrowlmon · #326

Perfecte · Virus · Foc / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret fosc (200 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 400 · Errors de cura ≥ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Growlmon

Evoluciona de: Growlmon

Evoluciona a: Gallantmon, MegaGargomon

WaruMonzaemon · #70

Perfecte · Virus · Lluita / Aire / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 19%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Atac adorable (230 / 0 MP / —)
Malson (110 / 108 MP / 9%) · Gururumon → Cim del Gran Canyó (+8)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)

Requisits: HP ≥ 3000, Atac ≥ 400, Defensa ≥ 300 · Errors de cura ≥ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 50

Evoluciona de: Raremon

Evoluciona a: Piedmon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., KingEtemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

WaruSeadramon · #112

Perfecte · Virus · Aigua / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Remolí (211 / 0 MP / —)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 50

Evoluciona de: Seadramon, Submarimon, Dolphmon, Tylomon

Evoluciona a: Suijinmon, MetalSeadramon

WereGarurumon · #62

Perfecte · Vacuna · Lluita / Foc / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Gigagelada (264 / 120 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 5%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 8%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Udol explosiu (183 / 0 MP / —)

Requisits: Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Garurumon

Evoluciona de: Gururumon, Garurumon, Apemon

Evoluciona a: MetalGarurumon, SaberLeomon

Whamon · #24

Perfecte · Vacuna · Aigua / Gel / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Perfum encisador (180 / 210 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 14%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)

Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Raig explosiu (210 / 0 MP / —)
Dansa de la pluja (0 / 54 MP / 22%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 3000, Defensa ≥ 400 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 60

Evoluciona de: Seadramon, Ikkakumon, Shellmon

Evoluciona a: Plesiomon, MetalSeadramon, Vikemon

Zudomon · #219

Perfecte · Vacuna · Aigua / Lluita / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Gigagelada (264 / 120 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 0%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 0%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 5%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Remolí (180 / 174 MP / 18%) · Gekomon → Pantà Geko (+2)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: MP ≥ 4000, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Ikkakumon

Evoluciona de: Submarimon, Ikkakumon, Dolphmon, Tortomon, Hyogamon

Evoluciona a: Vikemon, MarineAngemon, Plesiomon

Mega

Analogman · #116

Mega · Virus · Màquina / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 21%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Espasa espiral (250 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≥ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Datamon

Evoluciona de: Datamon

Apocalymon · #400

Mega · Virus · Foscor / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Gigagelada (264 / 120 MP / —) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Bomba mortal (260 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: MP ≥ 5000, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Phantomon

Evoluciona de: Phantomon, Datamon

Armageddemon · #407

Mega · Virus · Foc / Màquina / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 16%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 14%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 0%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 13%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Flamarada carmesina (213 / 0 MP / —)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 12%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)

Requisits: HP ≥ 5000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Infermon

Evoluciona de: Infermon, Datamon

Baihumon · #276

Mega · Dades · Lluita / Màquina / Terra

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop de roca (220 / 126 MP / 8%) · Golemon → Mont Infinit (+8)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)

Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Atac genocida (215 / 0 MP / —)
Fissura (270 / 186 MP / 8%) · Golemon → Altra dimensió (+7)

Requisits: MP ≥ 4000, Velocitat ≥ 500, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de GrapLeomon

Evoluciona de: GrapLeomon, Antylamon, IceLeomon

Beelzemon · #403

Mega · Virus · Foscor / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 15%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Tret fosc (200 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de SkullSatamon

Evoluciona de: LadyDevimon, SkullSatamon

BlackKingNumemon · #307

Mega · Virus · Brutícia / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 12%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)

Requisits: HP ≥ 5000, Atac ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Garbagemon

Evoluciona de: KingSukamon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Garbagemon, Etemon

BlackWarGreymon · #404

Mega · Virus · Foscor / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret giratori (389 / 150 MP / —) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: MP ≥ 5000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MetalGreymonVirus

Evoluciona de: MetalGreymonVirus, Triceramon, SkullGreymon

Boltmon · #288

Mega · Dades · Arma / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 15%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Gigadestructor (215 / 0 MP / —)
Tall final (540 / 288 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 5000, Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Pumpkinmon

Evoluciona de: Meteormon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Pumpkinmon, Mummymon

Cannondramon · #405

Mega · Dades · Màquina / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió

Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Assaultmon

Evoluciona de: Brachiomon, MetalTyrannomon, Assaultmon, Bulbmon

ChaosLord · #289

Mega · Virus · Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bomba d'energia (214 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 45–55 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Datamon

Evoluciona de: Datamon, Assaultmon

Creepymon · #312

Mega · Virus · Foscor / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret giratori (389 / 150 MP / —) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: MP ≥ 5000, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de SkullSatamon

Evoluciona de: BlueMeramon, SkullMeramon, Dragomon, SkullSatamon

Diaboromon · #237

Mega · Virus · Màquina / Natura / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 19%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 8%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)

Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Tret fosc (200 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 500, Defensa ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Infermon

Evoluciona de: Infermon

Fujinmon · #317

Mega · Vacuna · Aire / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Espasa espiral (210 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Silphymon

Evoluciona de: Silphymon, Kyukimon

Gallantmon · #318

Mega · Virus · Arma / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Tret giratori (389 / 150 MP / —) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Espasa espiral (210 / 0 MP / —)
Tall final (540 / 288 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: MP ≥ 5000, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 45–55 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de WarGrowlmon

Evoluciona de: Magnamon, WarGrowlmon

Ghoulmon · #329

Mega · Dades · Foscor / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Tret giratori (389 / 150 MP / —) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Tret fosc (200 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: MP ≥ 4000, Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Giromon

Evoluciona de: Kimeramon, Mummymon, Giromon, Megadramon

GranKuwagamon · #210

Mega · Virus · Natura / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Okuwamon

Evoluciona de: MegaKabuterimon, Okuwamon, Blossomon, Scorpiomon, Arukenimon

Gryphonmon · #293

Mega · Dades · Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Garudamon

Evoluciona de: Silphymon, Deramon, Garudamon

HerculesKabuterimon · #60

Mega · Vacuna · Natura / Lluita / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 7%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Electroxoc (260 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 7000, Atac ≥ 400, Defensa ≥ 600, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 50–60 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≤ 0

Evoluciona de: Tinmon, MegaKabuterimon, Lillymon, Okuwamon

HiAndromon · #302

Mega · Vacuna · Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques

Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Espasa espiral (210 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Velocitat ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Andromon

Evoluciona de: Mamemon, Shakkoumon, Andromon, Tekkamon

Imperialdramon · #192

Mega · Dades · Màquina / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bomba d'energia (214 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 4000, Atac ≥ 500, Defensa ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 45–55 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Paildramon

Evoluciona de: Paildramon, AeroVeedramon

Jijimon · #117

Mega · Vacuna · Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Cop brutal (250 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Monzaemon

Evoluciona de: Mamemon, Monzaemon

KingEtemon · #303

Mega · Virus · Lluita / Aire / Brutícia

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Caca gegant (211 / 192 MP / 5%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Caca veloç (122 / 96 MP / 8%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 6%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Serenata d'amor (202 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Velocitat ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Etemon; Felicitat ≥ 90

Evoluciona de: KingSukamon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Etemon, WaruMonzaemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Magnadramon · #215

Mega · Vacuna · Llum / Foc / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Anell celestial (380 / 276 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Flamarada carmesina (213 / 0 MP / —)
Gran creu (600 / 360 MP / 12%) · Piddomon → Altra dimensió (+1)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Angewomon

Evoluciona de: Angewomon

MaloMyotismon · #406

Mega · Virus · Foscor / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)

Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret giratori (389 / 150 MP / —) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Myotismon

Evoluciona de: Phantomon, Arukenimon, Myotismon

MarineAngemon · #248

Mega · Vacuna · Llum / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Llàgrima (60 / 42 MP / 22%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Anell celestial (380 / 276 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac adorable (230 / 0 MP / —)
Gran creu (600 / 360 MP / 12%) · Piddomon → Altra dimensió (+1)

Requisits: MP ≥ 5000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Angewomon; Felicitat ≥ 90

Evoluciona de: ShogunGekomon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Angewomon, Zudomon

Marsmon · #297

Mega · Vacuna · Lluita / Foc / Llum

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Escut sagrat (0 / 66 MP / 9%) · Piddomon → Mont Infinit
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Megaflama (196 / 0 MP / —)
Esclat de llum (150 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: MP ≥ 5000, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de GrapLeomon

Evoluciona de: Meteormon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., MasterTyrannomon, GrapLeomon, Vermilimon

MegaGargomon · #335

Mega · Vacuna · Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada

Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 45–55 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Andromon

Evoluciona de: Magnamon, Paildramon, Assaultmon, WarGrowlmon, Andromon

MetalEtemon · #65

Mega · Vacuna · Lluita / Aire / Brutícia

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 10%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 0%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Serenata d'amor (255 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, MP ≥ 6000, Atac ≥ 600, Defensa ≥ 500, Velocitat ≥ 600, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 0 · Pes 10–20 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Victòries ≥ 100

Evoluciona de: Garbagemon, Etemon

MetalGarurumon · #191

Mega · Dades · Gel / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, Velocitat ≥ 500, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de WereGarurumon

Evoluciona de: MetalGreymonVaccine, Mammothmon, MetalMamemon, WereGarurumon

MetalSeadramon · #211

Mega · Dades · Aigua / Gel / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 0%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 0%) · Tekkamon → Altra dimensió
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 15%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 22%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Remolí (211 / 0 MP / —)
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 4000, Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MegaSeadramon

Evoluciona de: WaruSeadramon, Whamon, MegaSeadramon

NeoCrimson · #402

Mega · Virus · Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Làser tèrmic (84 / 105 MP / 28%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+8)
Escupfoc (66 / 30 MP / 30%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+14)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Flamarada carmesina (213 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 500, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de SkullMeramon

Evoluciona de: Brachiomon, SkullMeramon, Vermilimon

Omnimon · #461

Mega · Vacuna · Lluita / Gel / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)

Bomba de magma (279 / 132 MP / 9%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 7%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 11%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Remolí (211 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, MP ≥ 4000, Atac ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MetalGreymonVirus

Evoluciona de: MetalGreymonVirus

Pharaohmon · #319

Mega · Virus · Natura / Lluita / Foscor

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 6%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 8%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 8%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)

Requisits: MP ≥ 5000, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 45–55 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Mummymon

Evoluciona de: Shakkoumon, Scorpiomon, Mummymon, Bastemon

Phoenixmon · #59

Mega · Vacuna · Aire / Foc / Llum

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)

Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 36%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+5)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 32%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+10)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Flamarada carmesina (250 / 0 MP / —)
Escut sagrat (0 / 66 MP / 9%) · Piddomon → Mont Infinit
Esclat de llum (150 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)

Requisits: HP ≥ 4000, MP ≥ 4000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 600 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 100; Victòries ≤ 0

Evoluciona de: BlueMeramon, AeroVeedramon, Taomon, Garudamon

Piedmon · #245

Mega · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: MP ≥ 5000, Atac ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Pumpkinmon

Evoluciona de: LadyDevimon, Pumpkinmon, WaruMonzaemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Plesiomon · #271

Mega · Dades · Aigua / Gel / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Zudomon

Evoluciona de: Zudomon, Whamon, Divermon, Digitamamon, MegaSeadramon

PrinceMamemon · #270

Mega · Dades · Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)

Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba somrient (225 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Atac ≥ 400, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Mamemon

Evoluciona de: Mamemon, SuperStarmon, MetalMamemon

Pukumon · #401

Mega · Virus · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 5–15 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Dragomon

Evoluciona de: MarineDevimon, Dragomon, Divermon

Puppetmon · #181

Mega · Virus · Natura / Lluita / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Grua potent (226 / 126 MP / 22%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 15%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Cherrymon

Evoluciona de: Cherrymon, Tinmon, Monzaemon, ExTyrannomon, Pumpkinmon

Raidenmon · #336

Mega · Virus · Aire / Foc / Màquina

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 10%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 13%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)

Programa invers (256 / 297 MP / 15%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Grua potent (226 / 126 MP / 22%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Bola de foc (155 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Giromon

Evoluciona de: Bulbmon, Andromon, Giromon, Gigadramon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Raijinmon · #333

Mega · Virus · Aire / Màquina / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Grua potent (226 / 126 MP / 30%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Atac genocida (215 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Silphymon

Evoluciona de: Silphymon, Kyukimon

Rosemon · #230

Mega · Dades · Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Parany verd (310 / 147 MP / 14%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+2)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 18%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+1)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+7)
Bestiola (500 / 354 MP / 12%) · Tentomon → Terra dels escarabats

Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+12)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+9)
Plaga d'insectes (58 / 96 MP / 24%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+4)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Bomba de Bits (232 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Lillymon

Evoluciona de: Cherrymon, Lillymon, Blossomon, Piximon

SaberLeomon · #258

Mega · Dades · Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 21%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 16%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 20%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 24%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 18%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 26%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 19%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 22%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de GrapLeomon

Evoluciona de: GrapLeomon, WereGarurumon, IceLeomon

Sakuyamon · #316

Mega · Dades · Aire / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Megaflama (196 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Taomon

Evoluciona de: Antylamon, Taomon, Bastemon

Seraphimon · #207

Mega · Vacuna · Llum / Aire / Foc

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 8%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 11%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 16%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Flama infinita (488 / 264 MP / 0%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 0%) · Vermilimon → Mont Infinit
Bomba de magma (279 / 132 MP / 9%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Puny megató (320 / 186 MP / —) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit

Anell celestial (380 / 276 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit
Bola de foc (155 / 0 MP / —)
Gran creu (600 / 360 MP / 12%) · Piddomon → Altra dimensió (+1)

Requisits: HP ≥ 4000, Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MagnaAngemon

Evoluciona de: MagnaAngemon, SuperStarmon, Piximon

SkullMammothmon · #268

Mega · Vacuna · Terra / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Esllavissada (450 / 285 MP / 14%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Estalagmita (430 / 219 MP / 16%) · Golemon → Mont Infinit (+2)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Fissura (270 / 186 MP / 18%) · Golemon → Altra dimensió (+7)
Cop sònic (52 / 18 MP / 14%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Sisme de Gaia (650 / 390 MP / 12%) · Golemon → Altra dimensió (+1)

Requisits: MP ≥ 5000, Atac ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Mammothmon

Evoluciona de: SkullGreymon, Mammothmon

SlashAngemon · #300

Mega · Vacuna · Llum / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)

Anell celestial (380 / 276 MP / 14%) · Piddomon → Mont Infinit
Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+18)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Esclat de llum (150 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Raig del judici (410 / 210 MP / 16%) · Piddomon → Mont Infinit
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Gran creu (600 / 360 MP / 12%) · Piddomon → Altra dimensió (+1)

Requisits: Atac ≥ 500, Defensa ≥ 500, Velocitat ≥ 400 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MagnaAngemon

Evoluciona de: MagnaAngemon, Knightmon

Suijinmon · #408

Mega · Dades · Gel / Màquina / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Aurora gelada (430 / 258 MP / 14%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 15%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 20%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 30%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 20%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Llàgrima (60 / 42 MP / 30%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+6)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 22%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Dimensió DG (722 / 420 MP / 12%) · Tekkamon → Altra dimensió
Làser de polsos (389 / 168 MP / 21%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 13%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Esborrar programa (430 / 219 MP / 14%) · Tankmon → Altra dimensió (+1)
Programa invers (256 / 297 MP / 24%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Potencial màxim (0 / 99 MP / 17%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Canó infinit (777 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 4000, Atac ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MegaSeadramon

Evoluciona de: WaruSeadramon, MegaSeadramon

Valkyrimon · #255

Mega · Dades · Aire / Lluita / Gel

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Huracà (366 / 255 MP / 12%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 13%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 22%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 18%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 15%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 26%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Gigagelada (264 / 120 MP / 5%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 5%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 8%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Ràfega hivernal (120 / 165 MP / 7%) · DarkLizardmon → Bosc boirós (+10)
Remolí (211 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Silphymon

Evoluciona de: Angewomon, Silphymon, Deramon

VenomMyotismon · #212

Mega · Virus · Foscor / Foc / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 8%) · Vermilimon → Mont Infinit
Fusió (400 / 318 MP / 6%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Bomba de magma (279 / 132 MP / 14%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 12%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 16%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Boira verinosa (130 / 186 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Porta negra (440 / 234 MP / 15%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+2)
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)

Urpada mortal (300 / 180 MP / 20%) · Gururumon → Santuari de gel (+7)
Síndrome del malson (222 / 0 MP / —)
Rèquiem abissal (620 / 375 MP / 12%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris

Requisits: Atac ≥ 500, Defensa ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Myotismon

Evoluciona de: Kimeramon, MarineDevimon, Myotismon

Vikemon · #220

Mega · Dades · Aigua / Gel / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Aurora gelada (430 / 258 MP / 6%) · Hyogamon → Santuari de gel (+1)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / 8%) · BlueMeramon → Altra dimensió (+3)
Gigagelada (264 / 120 MP / 10%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+11)
Bala d'aigua (211 / 102 MP / 10%) · Aruraumon → Selva tropical (+9)
Agulla de gel (126 / 78 MP / 15%) · DarkLizardmon → Overdell (+6)
Sisme marí (400 / 264 MP / 14%) · Gekomon → Pantà Geko
Canó hidràulic (360 / 165 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Màgia aquàtica (0 / 36 MP / 14%) · MoriShellmon → Bosc boirós
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 0%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 8%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 12%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tremolor (178 / 168 MP / 0%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+7)
Cop marí (300 / 186 MP / 17%) · Gekomon → Pantà Geko (+1)
Remolí (211 / 0 MP / —)
Fúria oceànica (560 / 336 MP / 12%) · Gekomon → Pantà Geko

Requisits: HP ≥ 5000, Defensa ≥ 500, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 35–45 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Zudomon

Evoluciona de: ShogunGekomon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Zudomon, Whamon

WarGreymon · #373

Mega · Vacuna · Foc / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Flama infinita (488 / 264 MP / 15%) · Vermilimon → Mont Infinit
Raig de protuberància (444 / 183 MP / 17%) · BlueMeramon → Santuari de gel (+5)
Fusió (400 / 318 MP / 14%) · Vermilimon → Mont Infinit

Bomba de magma (279 / 132 MP / 22%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+15)
Infern vermell (210 / 171 MP / 20%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+4)
Torre de foc (155 / 81 MP / 25%) · Agumon → Fortalesa dels ogres (+5)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Tall de vent (178 / 93 MP / 13%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+14)
Flamarada carmesina (213 / 0 MP / —)

Requisits: MP ≥ 5000, Intel·ligència ≥ 500 · Errors de cura ≤ 5 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de MetalGreymonVaccine

Evoluciona de: MetalGreymonVirus, MasterTyrannomon, MetalGreymonVaccine, Triceramon, ExTyrannomon

Zanbamon · #430

Mega · Virus · Arma / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+29)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada
Picat destructor (500 / 258 MP / 7%) · Gotsumon → Entrada del Gran Canyó (+5)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+15)
Tall giratori (210 / 150 MP / 18%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Tall gegant (390 / 180 MP / 16%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+4)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+12)
Tall creuat (230 / 108 MP / 20%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+7)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+4)
Huracà (366 / 255 MP / 0%) · SandYanmamon → Cim del Gran Canyó (+1)
Tempesta confusa (225 / 216 MP / 7%) · Piddomon → Mont Infinit (+1)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Tall final (540 / 288 MP / 12%) · Fugamon → Bosc boirós (+1)

Requisits: Defensa ≥ 500, Velocitat ≥ 500 · Errors de cura ≤ 10 · Pes 25–35 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de Knightmon

Evoluciona de: GrapLeomon, Knightmon, Tekkamon

Tècniques

Torre de foc · #0

Potència	MP	Abast	Alteració
155	81	A distància	Atordiment (8%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Agumon	Fortalesa dels ogres *
ClearAgumon	Mansió de les joguines
Flarerizamon	Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Tankmon	Mansió de les joguines Altra dimensió
ToyAgumon	Mansió de les joguines

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Raig de protuberància · #1

Potència	MP	Abast	Alteració
444	183	A distància	Aixafament (3%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
BlueMeramon	Santuari de gel Altra dimensió
Guardromon	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 * Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Ciutat de les fàbriques
Saberdramon	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Vermilimon	Antiga Regió Dino · 07:00–19:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió glacial antiga · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Núvol elèctric · #10

Potència	MP	Abast	Alteració
120	69	A distància	Atordiment (9%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Akatorimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
ModokiBetamon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Pont Digimon · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 *
ShimaUnimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 *
Soulmon	Cementiri d'Overdell * Mansió del Senyor Gris
Tentomon	Terra dels escarabats · 07:00–19:00
Yanmamon	Selva tropical · 07:00–19:00 Regió dels manglars · 07:00–19:00 Antiga Regió Dino · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió glacial antiga · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Megaguspira · #11

Potència	MP	Abast	Alteració
382	174	A distància	Atordiment (23%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Altra dimensió Mont Infinit *
ShimaUnimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 *
Soulmon	Cementiri d'Overdell * Mansió del Senyor Gris

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Electricitat estàtica · #12

Potència	MP	Abast	Alteració
85	45	Cos a cos	Atordiment (15%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Akatorimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 * Bosc boirós *
ModokiBetamon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Pont Digimon · 07:00–19:00 Regió dels manglars · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 *
Soulmon	Cementiri d'Overdell *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Urpa d'ombra · #122

Potència	MP	Abast	Alteració
60	27	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 07:00–19:00 Laboratori subterrani Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Goblimon	Bosc nadiu * Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Camí del Panorama · 07:00–19:00 Camí del Panorama Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Túnel del trepant Túnel del trepant, 2n * Entrada del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó * Bosc boirós * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 07:00–19:00 * Gran Canyó
Gururumon	Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Santuari de gel Mont Infinit Mont Infinit *
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Santuari de gel

Enemic	On combatre'l
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
Shamamon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Sabana dels engranatges * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cementiri d'Overdell * Mansió del Senyor Gris Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Llamp fosc · #123

Potència	MP	Abast	Alteració
170	90	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 07:00–19:00 Laboratori subterrani Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

Enemic	On combatre'l
Goblimon	Bosc nadiu * Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Camí del Panorama · 07:00–19:00 Camí del Panorama Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Túnel del trepant, 2n * Entrada del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Pont del Gran Canyó Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 07:00–19:00 * Gran Canyó *
Gururumon	Bosc nadiu · 00:00–05:00, 20:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–05:00, 20:00–24:00 Santuari de gel Mont Infinit Mont Infinit *
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Santuari de gel
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

Enemic	On combatre'l
Shamamon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 *
	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Sabana dels engranatges *
	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
Soulmon	Cementiri d'Overdell *
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Cementiri d'Overdell *
	Mansió del Senyor Gris
	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Malson · #124

Potència	MP	Abast	Alteració
110	108	A distància	Confusió (45%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gururumon	Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Mont Infinit Mont Infinit *
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Santuari de gel
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Altra dimensió
Saberdramon	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Soulmon	Cementiri d'Overdell * Mansió del Senyor Gris

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Xiuxiueig maligne · #125

Potència	MP	Abast	Alteració
0	60	A distància	Baixa la Defensa (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 07:00–19:00 Laboratori subterrani Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Goblimon	Bosc nadiu * Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Camí del Panorama Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Túnel del trepant Túnel del trepant, 2n * Entrada del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 07:00–19:00 *
Gururumon	Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Santuari de gel Mont Infinit Mont Infinit *
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Santuari de gel
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
Shamamon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
Soulmon	Cementiri d'Overdell * Mansió del Senyor Gris
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cementiri d'Overdell * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Urpada mortal · #126

Potència	MP	Abast	Alteració
300	180	Cos a cos	Atordiment (8%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gururumon	Santuari de gel Mont Infinit
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Santuari de gel
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Altra dimensió
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
Soulmon	Cementiri d'Overdell *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la

candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Boira verinosa · #127

Potència	MP	Abast	Alteració
130	186	Àrea	Verí (50%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
BlueMeramon	Santuari de gel Altra dimensió
Soulmon	Mansió del Senyor Gris

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la

candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Porta negra · #128

Potència	MP	Abast	Alteració
440	234	A distància	Aixafament (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
BlueMeramon	Santuari de gel Altra dimensió
Soulmon	Mansió del Senyor Gris

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Rèquiem abissal · #129

Potència	MP	Abast	Alteració
620	375	Àrea	Confusió (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Soulmon	Mansió del Senyor Gris

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa d'ombra → Llamp fosc → Xiuxiueig maligne → Malson → Urpada mortal → Boira verinosa → Porta negra → Rèquiem abissal

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tall de vent · #13

Potència	MP	Abast	Alteració
178	93	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Akatorimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós · 07:00–19:00 * Bosc boirós *
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Tsukaimon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cementiri d'Overdell * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Yanmamon	Selva tropical · 07:00–19:00 Regió dels manglars · 07:00–19:00 Antiga Regió Dino · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió glacial antiga · 07:00–19:00 Pantà Geko · 07:00–19:00 Pantà Geko · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Espurna sagrada · #130

Potència	MP	Abast	Alteració
60	30	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Altra dimensió Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la

mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Fletxa radiant · #131

Potència	MP	Abast	Alteració
170	102	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la

mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Benedicció · #132

Potència	MP	Abast	Alteració
0	120	Millora pròpia	Cura (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Escut sagrat · #133

Potència	MP	Abast	Alteració
0	66	Millora pròpia	Puja la Defensa (25%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Esclat de llum · #134

Potència	MP	Abast	Alteració
150	174	Àrea	Atordiment (30%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Altra dimensió Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la

mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Raig del judici · #135

Potència	MP	Abast	Alteració
410	210	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la

mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Anell celestial · #136

Potència	MP	Abast	Alteració
380	276	Àrea	Atordiment (12%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Gran creu · #137

Potència	MP	Abast	Alteració
600	360	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Altra dimensió Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Espurna sagrada → Fletxa radiant → Escut sagrat → Benedicció → Esclat de llum → Raig del judici → Anell celestial → Gran creu

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tret de bombolles · #138

Potència	MP	Abast	Alteració
58	24	A distància	Aixafament (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
ModokiBetamon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Pont Digimon · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Raig d'aigua · #139

Potència	MP	Abast	Alteració
160	78	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00
ModokiBetamon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Pont Digimon · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tempesta confusa · #14

Potència	MP	Abast	Alteració
225	216	Àrea	Confusió (60%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Altra dimensió Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Dansa de la pluja · #140

Potència	MP	Abast	Alteració
0	54	Millora pròpia	Puja la Velocitat (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

Enemic	On combatre'l
ModokiBetamon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Remolí · #141

Potència	MP	Abast	Alteració
180	174	Àrea	Confusió (40%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00
ModokiBetamon	Pont Digimon · 07:00–19:00 Regió dels manglars · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Canó hidràulic · #142

Potència	MP	Abast	Alteració
360	165	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
ModokiBetamon	Regió dels manglars · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Cop marí · #143

Potència	MP	Abast	Alteració

300	186	Cos a cos	Atordiment (12%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00
ModokiBetamon	Regió dels manglars · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Sisme marí · #144

Potència	MP	Abast	Alteració

400	264	Àrea	Aixafament (15%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Fúria oceànica · #145

Potència	MP	Abast	Alteració
560	336	Àrea	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tret de bombolles → Raig d'aigua → Dansa de la pluja → Remolí → Canó hidràulic → Cop marí → Sisme marí → Fúria oceànica

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tall veloç · #146

Potència	MP	Abast	Alteració
60	24	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós · 07:00–19:00 * Bosc boirós *
SnowGoblimon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Arma llancívola · #147

Potència	MP	Abast	Alteració
150	72	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós · 07:00–19:00 * Bosc boirós *
SnowGoblimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra gelada · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Trencacuirasses · #148

Potència	MP	Abast	Alteració
0	60	Cos a cos	Baixa la Defensa (25%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós *
SnowGoblimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra gelada · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Posa de guerra · #149

Potència	MP	Abast	Alteració
0	60	Millora pròpia	Puja l'Atac (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 *
Tekkamon	Altra dimensió

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Huracà · #15

Potència	MP	Abast	Alteració
366	255	Àrea	Confusió (13%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
SandYanmamon	Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tall creuat · #150

Potència	MP	Abast	Alteració
230	108	Cos a cos	Aixafament (12%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 * Bosc boirós *
Tekkamon	Altra dimensió

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tall giratori · #151

Potència	MP	Abast	Alteració
210	150	Àrea	Atordiment (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00
Tekkamon	Altra dimensió

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tall gegant · #152

Potència	MP	Abast	Alteració
390	180	Cos a cos	Atordiment (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00
Tekkamon	Altra dimensió

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tall final · #153

Potència	MP	Abast	Alteració
540	288	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00
Tekkamon	Altra dimensió

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Tall veloç → Arma llancívola → Posa de guerra → Trencacuirasses → Tall creuat → Tall giratori → Tall gegant → Tall final

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Llançament de roca · #154

Potència	MP	Abast	Alteració
64	30	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Mansió del Senyor Gris Mont Infinit
Gotsumon	Entrada del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
MudFrigimon	Plana del Panorama *
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00

Enemic	On combatre'l
SandYanmamon	Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Ràfega de sorra · #155

Potència	MP	Abast	Alteració
110	84	Àrea	Confusió (30%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Mansió del Senyor Gris Mont Infinit
Gotsumon	Entrada del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
MudFrigimon	Plana del Panorama *
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
SandYanmamon	Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Pell de pedra · #156

Potència	MP	Abast	Alteració
0	72	Millora pròpia	Puja la Defensa (30%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Mansió del Senyor Gris Mont Infinit Altra dimensió
Gotsumon	Entrada del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
MudFrigimon	Plana del Panorama *
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
SandYanmamon	Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
Vermilimon	Antiga Regió Dino · 07:00–19:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Cop de roca · #157

Potència	MP	Abast	Alteració
220	126	A distància	Aixafament (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Mont Infinit Altra dimensió
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
MudFrigimon	Plana del Panorama *
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Vermilimon	Antiga Regió Dino · 07:00–19:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Mont Infinit

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Fissura · #158

Potència	MP	Abast	Alteració
270	186	Àrea	Atordiment (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Altra dimensió Mont Infinit
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Vermilimon	Antiga Regió Dino · 07:00–19:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la

mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Estalagmita · #159

Potència	MP	Abast	Alteració
430	219	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Mont Infinit
Vermilimon	Regió glacial antiga · 07:00–19:00 Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Gigagelada · #16

Potència	MP	Abast	Alteració
264	120	A distància	Atordiment (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
BlueMeramon	Santuari de gel Altra dimensió
DarkLizardmon	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

Enemic	On combatre'l
Gururumon	Bosc nadiu · 00:00–05:00, 20:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–05:00, 20:00–24:00 Santuari de gel Mont Infinit Mont Infinit *
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Santuari de gel
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Altra dimensió
Icemon	Santuari de gel

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Esllavissada · #160

Potència	MP	Abast	Alteració
450	285	Àrea	Aixafament (18%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Mont Infinit
Vermilimon	Regió glacial antiga · 07:00–19:00 Mont Infinit

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Sisme de Gaia · #161

Potència	MP	Abast	Alteració
650	390	Àrea	Atordiment (15%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Golemon	Altra dimensió Mont Infinit

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llançament de roca → Ràfega de sorra → Pell de pedra → Cop de roca → Fissura → Estalagmita → Esllavissada → Sisme de Gaia

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Estàtua de gel · #17

Potència	MP	Abast	Alteració
424	186	A distància	Atordiment (38%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
BlueMeramon	Altra dimensió
Golemon	Mont Infinit Altra dimensió
MoriShellmon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós * Bosc boirós · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Ràfega hivernal · #18

Potència	MP	Abast	Alteració
120	165	Àrea	Atordiment (15%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Golemon	Mansió del Senyor Gris Mont Infinit Altra dimensió
Gururumon	Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Santuari de gel Mont Infinit Mont Infinit *
SnowAgumon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 07:00–19:00 *

Enemic	On combatre'l
SnowGoblimon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Agulla de gel · #19

Potència	MP	Abast	Alteració
126	78	A distància	Atordiment (5%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 07:00–19:00 Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Golemon	Mansió del Senyor Gris
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Santuari de gel
Icemon	Santuari de gel
SnowAgumon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Escupfoc · #2

Potència	MP	Abast	Alteració
66	30	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Agumon	Fortalesa dels ogres *
BlueMeramon	Santuari de gel
Flarerizamon	Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Goblimon	Bosc nadiu * Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Túnel del trepant Túnel del trepant, 2n * Entrada del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Pont del Gran Canyó Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó * Gran Canyó Gran Canyó *
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
SandYanmamon	Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00
Tankmon	Mansió de les joguines

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Bala d'aigua · #20

Potència	MP	Abast	Alteració
211	102	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Aruraumon	Selva tropical · 07:00–19:00 Camí del Panorama · 07:00–19:00 Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
ModokiBetamon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Pont Digimon · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 *
MoriShellmon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós * Bosc boirós · 07:00–19:00 *
MudFrigimon	Plana del Panorama *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Màgia aquàtica · #21

Potència	MP	Abast	Alteració
0	36	Millora pròpia	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
MoriShellmon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós * Bosc boirós · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Aurora gelada · #22

Potència	MP	Abast	Alteració
430	258	Àrea	Aixafament (24%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Hyogamon	Santuari de gel Terra gelada · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Llàgrima · #23

Potència	MP	Abast	Alteració
60	42	A distància	Aixafament (46%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Aruraumon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 * Pont Digimon · 07:00–19:00 * Pont Digimon · 07:00–19:00 Selva tropical · 07:00–19:00 Camí del Panorama · 07:00–19:00 Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Gekomon	Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Pantà Geko · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
MudFrigimon	Plana del Panorama *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Llàgrima → Agulla de gel → Bala d'aigua → Màgia aquàtica → Ràfega hivernal → Gigagelada → Estàtua de gel → Aurora gelada

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Grua potent · #24

Potència	MP	Abast	Alteració
226	126	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Guardromon	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 * Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Raig omnidireccional · #25

Potència	MP	Abast	Alteració
573	330	Àrea	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Guardromon	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 Ciutat de les fàbriques

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Esprínter metàl·lic · #26

Potència	MP	Abast	Alteració
150	165	Àrea	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Guardromon	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Làser de polsos · #27

Potència	MP	Abast	Alteració
389	168	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Tankmon	Altra dimensió

Enemic	On combatre'l
Tekkamon	Altra dimensió

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Esborrar programa · #28

Potència	MP	Abast	Alteració
430	219	A distància	Aixafament (50%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Tankmon	Altra dimensió
Tekkamon	Altra dimensió

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Dimensió DG · #29

Potència	MP	Abast	Alteració
722	420	Àrea	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Tekkamon	Altra dimensió

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Infern vermell · #3

Potència	MP	Abast	Alteració
210	171	Àrea	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
ClearAgumon	Mansió de les joguines
DarkLizardmon	Laboratori subterrani
Saberdramon	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
ToyAgumon	Mansió de les joguines
Vermilimon	Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Potencial màxim · #30

Potència	MP	Abast	Alteració
0	99	Millora pròpia	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Guardromon	Ciutat de les fàbriques

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Programa invers · #31

Potència	MP	Abast	Alteració
256	297	A distància	Aixafament (12%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Guardromon	Ciutat de les fàbriques

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Grua potent → Esprínter metàl·lic → Programa invers → Làser de polsos → Potencial màxim → Esborrar programa → Raig omnidireccional → Dimensió DG

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Pols verinosa · #32

Potència	MP	Abast	Alteració
117	171	Àrea	Verí (62%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Aruraumon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 * Pont Digimon · 07:00–19:00 * Pont Digimon · 07:00–19:00 Camí del Panorama · 07:00–19:00 Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Dokunemon	Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra dels escarabats · 07:00–19:00
RedVegiemon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Niu d'en Kunemon · 07:00–19:00 * Selva tropical · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Bestiola · #33

Potència	MP	Abast	Alteració
500	354	A distància	Aixafament (35%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Tentomon	Terra dels escarabats · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Metamorfosi · #34

Potència	MP	Abast	Alteració
0	30	Millora pròpia	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Dokunemon	Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra dels escarabats · 07:00–19:00
J-Mojyamon	Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Tentomon	Terra dels escarabats · 07:00–19:00
Weedmon	Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Plaga d'insectes · #35

Potència	MP	Abast	Alteració
58	96	A distància	Verí (90%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Tentomon	Terra dels escarabats · 07:00–19:00
Yanmamon	Pantà Geko · 07:00–19:00 Pantà Geko · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Perfum encisador · #36

Potència	MP	Abast	Alteració
180	210	Àrea	Confusió (57%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
MoriShellmon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós * Bosc boirós · 07:00–19:00 *
RedVegiemon	Selva tropical · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Urpa verinosa · #37

Potència	MP	Abast	Alteració

62	66	Cos a cos	Verí (40%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Aruraumon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 07:00–19:00 * Pont Digimon · 07:00–19:00 * Pont Digimon · 07:00–19:00 Selva tropical · 07:00–19:00
Dokunemon	Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Niu d'en Kunemon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
RedVegiemon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Niu d'en Kunemon · 07:00–19:00 * Selva tropical · 07:00–19:00
Weedmon	Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Fibló perillós · #38

Potència	MP	Abast	Alteració
157	102	Cos a cos	Aixafament (26%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Dokunemon	Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Niu d'en Kunemon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra dels escarabats · 07:00–19:00 Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
RedVegiemon	Bosc nadiu · 07:00–19:00 Niu d'en Kunemon · 07:00–19:00 * Selva tropical · 07:00–19:00
Weedmon	Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
Yanmamon	Selva tropical · 07:00–19:00 Regió dels manglars · 07:00–19:00 Antiga Regió Dino · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió glacial antiga · 07:00–19:00 Pantà Geko · 07:00–19:00 Pantà Geko · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Parany verd · #39

Potència	MP	Abast	Alteració

310	147	A distància	Atordiment (55%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
J-Mojyamon	Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Weedmon	Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Urpa verinosa → Fibló perillós → Pols verinosa → Plaga d'insectes → Metamorfosi → Perfum encisador → Parany verd → Bestiola

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Bomba de magma · #4

Potència	MP	Abast	Alteració
279	132	A distància	Confusió (4%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Agumon	Fortalesa dels ogres *
ClearAgumon	Mansió de les joguines
DarkLizardmon	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 07:00–19:00 Laboratori subterrani Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Flarerizamon	Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Fugamon	Bosc boirós · 07:00–19:00 Bosc boirós · 07:00–19:00 * Bosc boirós *
Goblimon	Bosc nadiu * Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Camí del Panorama · 07:00–19:00 Camí del Panorama Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Túnel del trepant, 2n *

Enemic	On combatre'l
Shamamon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Sabana dels engranatges * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
Tankmon	Mansió de les joguines Altra dimensió
ToyAgumon	Mansió de les joguines

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tremolor · #40

Potència	MP	Abast	Alteració
178	168	Àrea	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gabumon	Fortalesa dels ogres *
Gotsumon	Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
Muchomon	Selva tropical · 07:00–19:00 Regió dels manglars · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Psychemon	Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00
Vermilimon	Mont Infinit

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Càrrega muscular · #41

Potència	MP	Abast	Alteració
0	66	Millora pròpia	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Goblimon	Bosc boirós * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 07:00–19:00 *
Golemon	Mont Infinit Altra dimensió
SnowAgumon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 07:00–19:00 *
ToyAgumon	Mansió de les joguines

* L'aparició també pot depèndre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Crit de guerra · #42

Potència	MP	Abast	Alteració
0	42	Millora pròpia	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gabumon	Fortalesa dels ogres *

Enemic	On combatre'l
Goblimon	Entrada del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Pont del Gran Canyó Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó * Gran Canyó Gran Canyó *
Psychemon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cementiri d'Overdell * Mansió del Senyor Gris Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Cop sònic · #43

Potència	MP	Abast	Alteració
52	18	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
ClearAgumon	Mansió de les joguines
Goblimon	Bosc nadiu *
	Bosc nadiu · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
	Camí del Panorama · 07:00–19:00
	Camí del Panorama
	Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Túnel del trepant
	Túnel del trepant, 2n *
	Bosc boirós *
	Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
	Bosc boirós · 07:00–19:00 *
Muchomon	Selva tropical · 07:00–19:00
	Regió dels manglars · 07:00–19:00
	Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00

Enemic	On combatre'l
MudFrigimon	Plana del Panorama *
Psychemon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00
Shamamon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Sabana dels engranatges * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
SnowAgumon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 07:00–19:00 *
SnowGoblimon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Mansió del Senyor Gris

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Puntada dinamita · #44

Potència	MP	Abast	Alteració
193	99	Cos a cos	Atordiment (3%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Akatorimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
Gabumon	Fortalesa dels ogres *
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Muchomon	Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00

Enemic	On combatre'l
Psychemon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cementiri d'Overdell * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
ShimaUnimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #48 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #48 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Aprendre qualsevol de les dues variants les desbloqueja totes dues. La forma actual ha de poder aprendre la variant que faci servir l'enemic o seleccioni el gimnàs. Puntada dinamita #48

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Contraatac · #45

Potència	MP	Abast	Alteració
285	165	Cos a cos	Confusió (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Contraatac reactiu: deixa que aquest enemic respongui a un atac cos a cos fallit.

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Puny megató · #46

Potència	MP	Abast	Alteració
320	186	Cos a cos	Atordiment (9%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gabumon	Fortalesa dels ogres *

Enemic	On combatre'l
Goblimon	Camí del Panorama · 07:00–19:00 Camí del Panorama Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Entrada del Gran Canyó · 07:00–19:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Pont del Gran Canyó Cim del Gran Canyó * Bosc boirós * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Bosc boirós · 07:00–19:00 * Gran Canyó Gran Canyó *
Gotsumon	Camí del Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Camí del Panorama Entrada del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
Guardromon	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 * Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Ciutat de les fàbriques
Gururumon	Bosc nadiu · 00:00–05:00, 20:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–05:00, 20:00–24:00 Santuari de gel

Enemic	On combatre'l
IceDevimon	Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Altra dimensió
Icemon	Santuari de gel
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Psychemon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00
Shamamon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 * Sabana dels engranatges * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00
SnowGoblimon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Vermilimon	Antiga Regió Dino · 07:00–19:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió glacial antiga · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Picat destructor · #47

Potència	MP	Abast	Alteració
500	258	A distància	Confusió (14%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Gotsumon	Entrada del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Fons del Gran Canyó · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00
Gururumon	Mont Infinit Mont Infinit *
Hyogamon	Terra gelada · 07:00–19:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Terra gelada · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Santuari de gel

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Puntada dinamita · #48

Potència	MP	Abast	Alteració
255	99	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
ShimaUnimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 *

Enemic	On combatre'l
Akatorimon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 * Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #44
Gabumon	Fortalesa dels ogres · Fa servir Puntada dinamita #44 *
J-Mojyamon	Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Regió dels manglars · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44
Muchomon	Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #44
NiseDrimogemon	Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44
Psychemon	Sabana dels engranatges · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 * Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada dinamita #44

Enemic	On combatre'l
Tsukaimon	Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 * Pont Digimon · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Selva tropical · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Peu de la Muntanya Panorama · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Cementiri d'Overdell · Fa servir Puntada dinamita #44 * Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Sabana dels engranatges · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 * Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Aprendre qualsevol de les dues variants les desbloqueja totes dues. La forma actual ha de poder aprendre la variant que faci servir l'enemic o seleccioni el gimnàs. Puntada dinamita #44

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Cop sònic → Puntada dinamita → Crit de guerra → Puny megató → Contraatac → Càrrega muscular → Tremolor → Picat destructor

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Esprai pudent · #49

Potència	MP	Abast	Alteració
88	75	A distància	Atordiment (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 *
	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00
	Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00
PlatinumSukamon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00
	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Làser tèrmic · #5

Potència	MP	Abast	Alteració
84	105	Àrea	Aixafament (32%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Agumon	Fortalesa dels ogres *

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	Overdell · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Overdell · 07:00–19:00 Laboratori subterrani Regió ràpida antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Flarerizamon	Peu de la Muntanya Panorama · 07:00–19:00
Tankmon	Mansió de les joguines Altra dimensió
Vermilimon	Antiga Regió Dino · 07:00–19:00 * Regió glacial antiga · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Regió glacial antiga · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 25% / 2: 13% / 3: 8%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Caca veloç · #50

Potència	MP	Abast	Alteració
122	96	A distància	Verí (11%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 *
	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00
	Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00
	Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 22% / 2: 11% / 3: 7%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Caca gegant · #51

Potència	MP	Abast	Alteració
211	192	A distància	Confusió (17%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00
PlatinumSukamon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 15% / 2: 7% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Pluja de caca gegant · #52

Potència	MP	Abast	Alteració
211	282	Àrea	Confusió (20%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00
PlatinumSukamon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Pluja de caca · #53

Potència	MP	Abast	Alteració
75	120	Àrea	Verí (9%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Pluja de caca veloç · #54

Potència	MP	Abast	Alteració
122	216	Àrea	Verí (10%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 * Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00
PlatinumSukamon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00 Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 18% / 2: 8% / 3: 2%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Puntada horitzontal · #55

Potència	MP	Abast	Alteració
53	24	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada horitzontal #57 Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · Fa servir Puntada horitzontal #57 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00 · Fa servir Puntada horitzontal #57

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Aprendre qualsevol de les dues variants les desbloqueja totes dues. La forma actual ha de poder aprendre la variant que faci servir l'enemic o seleccioni el gimnàs. Puntada horitzontal #57

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Infern suprem de caca · #56

Potència	MP	Abast	Alteració
333	333	Àrea	Aixafament (83%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00
PlatinumSukamon	Ciutat de les fàbriques · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Puntada horitzontal · #57

Potència	MP	Abast	Alteració
53	24	Cos a cos	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Geremon	Ciutat de les fàbriques · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Muntanya d'escombraries · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Muntanya d'escombraries · 07:00–19:00

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Aprendre qualsevol de les dues variants les desbloqueja totes dues. La forma actual ha de poder aprendre la variant que faci servir l'enemic o seleccioni el gimnàs. Puntada horitzontal #55

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 0% / 2: 15% / 3: 10%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Puntada horitzontal → Esprai pudent → Caca veloç → Pluja de caca → Pluja de caca veloç → Caca gegant → Pluja de caca gegant → Infern suprem de caca

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Flama infinita · #6

Potència	MP	Abast	Alteració
488	264	Àrea	Atordiment (11%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Vermilimon	Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Fusió · #7

Potència	MP	Abast	Alteració
400	318	Àrea	Atordiment (24%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Vermilimon	Mont Infinit Mont Infinit *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les

ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 10% / 2: 5% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Escupfoc → Làser tèrmic → Torre de foc → Bomba de magma → Infern vermell → Raig de protuberància → Flama infinita → Fusió

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Justícia del tro · #8

Potència	MP	Abast	Alteració
586	330	A distància	Atordiment (32%)

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Soulmon	Mansió del Senyor Gris

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta

primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 12% / 2: 6% / 3: 0%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Tret giratori · #9

Potència	MP	Abast	Alteració
389	150	A distància	—

On aprendre-la

Enemic	On combatre'l
Piddomon	Mont Infinit Altra dimensió Mont Infinit *
Saberdramon	Regió ràpida antiga · 07:00–19:00
SandYanmamon	Cim del Gran Canyó · 07:00–19:00 Fons del Gran Canyó · 07:00–19:00
Tsukaimon	Mansió del Senyor Gris Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 Bosc boirós · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

Enemic	On combatre'l
Yanmamon	Pantà Geko · 07:00–19:00 Pantà Geko · 07:00–19:00 *

* L'aparició també pot dependre del progrés de la història o de l'atzar.

Gimnàs d'Intel·ligència

Supera un llindar d'Intel·ligència: 150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999. El gimnàs comprova la primera tècnica compatible desconeguda segons l'ordre de cada especialitat, tria la candidata amb més pes i fa la tirada amb aquest percentatge. Si a la mateixa sessió superes un llindar d'ordres (100, 200, 300, 400, 500), les ordres tenen prioritat. L'aprenentatge no està garantit. Si aquesta primera tècnica té pes 0 a la seva posició, la intel·ligència no pot ensenyar cap altra tècnica d'aquella especialitat fins que el Digimon l'aprengui d'una altra manera, per exemple observant-la en combat.

Pesos d'aquesta tècnica segons la posició de l'especialitat: 1: 20% / 2: 9% / 3: 5%. Un pes de zero impedeix aprendre-la en aquella posició.

Electricitat estàtica → Núvol elèctric → Tall de vent → Tret giratori → Megaguspira → Tempesta confusa → Justícia del tro → Huracà

Els combats de l'arena i els tornejos no ensenyen tècniques.

Els atacs finals i innats no es poden aprendre observant enemics ni entrenant Intel·ligència.

Tècniques	ID	Potència	Abast	Alteració
Esclat flamejant	58	174	A distància	—
Alè picant	59	89	A distància	—
Atac adorable	60	230	A distància	—
Bola de foc	61	155	A distància	—

Tècniques	ID	Potència	Abast	Alteració
Urpa mortal	62	180	Cos a cos	—
Megaflama	63	196	A distància	—
Udol explosiu	64	183	A distància	—
Hora de la festa	65	100	A distància	—
Descàrrega elèctrica	66	92	A distància	—
Raig raptor	67	222	A distància	—
Bomba somrient	68	225	A distància	—
Agulla giratòria	69	152	A distància	—
Tornado espiral	70	91	A distància	—
Bombolla explosiva	71	85	A distància	—
Alè dolç	72	130	A distància	—
Bomba de Bits	73	232	A distància	—
Bomba mortal	74	260	A distància	—
Trepant giratori	75	150	A distància	—
Fil elèctric	76	94	A distància	—
Bomba d'energia	77	214	A distància	—
Atac genocida	78	215	A distància	—
Gigadestructor	79	215	A distància	—
Tret fosc	80	200	A distància	—
Cop brutal	81	170	A distància	—
Mà del destí	82	166	A distància	—
Urpa fosca	83	143	Cos a cos	—
Atac aeri	84	153	A distància	—
Bumerang d'os	85	148	A distància	—
Raig solar	86	167	A distància	—
Pressió aquàtica	87	155	A distància	—
Ràfega gelada	88	162	A distància	—
Llançament Iga	89	150	A distància	—

Tècniques	ID	Potència	Abast	Alteració
Raig explosiu	90	150	A distància	—
Puny del rei de les bèsties	91	170	A distància	—
Serenata d'amor	92	202	Àrea	—
Electroxoc	93	170	A distància	—
Ala meteor	94	158	A distància	—
Superbufetada	95	91	A distància	—
Síndrome del malson	96	222	A distància	—
Tret de foc gelat	97	159	A distància	—
Heura verinosa	98	101	Cos a cos	—
Esclat blau	99	90	A distància	—
Urpa tisora	100	172	A distància	—
Supercop de tro	101	100	A distància	—
Espasa espiral	102	210	A distància	—
Dards variables	103	153	Cos a cos	—
Cop volcànic	104	160	A distància	—
Puny sota zero	105	157	Cos a cos	—
Canó infinit	106	777	A distància	—
Hora de la festa	107	100	A distància	—
Hora de la festa	108	100	A distància	—
Flamarada carmesina	109	213	A distància	—
Ràfega glacial	110	0	Altres	—
Remolí	111	211	A distància	—
Superelectroxoc	112	218	A distància	—
Bombolla	113	6	A distància	—
Bombolla	114	6	A distància	—
Bombolla	115	5	A distància	—
Bombolla	116	5	A distància	—
Bombolla	117	10	A distància	—

Tècniques	ID	Potència	Abast	Alteració
Bombolla	118	11	A distància	—
Bombolla	119	10	A distància	—
Bombolla	120	10	A distància	—
Technique 121	121	10	A distància	—

File City i els habitants

Tots els reclutes de la història ampliada. Els horaris segueixen el rellotge del joc i inclouen tota l'última hora. Els PV inclouen els ajustos del mapa. Les decisions poden canviar la ruta, però no bloquegen cap recluta per sempre. Conté espòilers.

Agumon

Bosc nadiu

Magatzem d'objectes+1 Prosperitat

Betamon

Regió dels manglars

Botiga d'objectes+1 Prosperitat

Greymon

Ciutat File

Coliseu+2 Prosperitat

Tyrannomon

Antiga Regió Dino · Regió glacial antiga

Restaurant+2 Prosperitat

Meramon

Cova de lava

Restaurant+2 Prosperitat

Seadramon

Llac Ull de Drac

Transport a Beetle Land+2 Prosperitat

Numemon

Clavegueram

Botiga secreta d'objectes+1 Prosperitat

Mamemon

Plana del Panorama

Botiga secreta d'objectes+3 Prosperitat

Monzaemon

Casa Robot

Casa d'en Jijimon+3 Prosperitat

Gabumon

Bosc boirós

Magatzem d'objectes+1 Prosperitat

Elecmon

Sabana dels engranatges

Enllumenat+1 Prosperitat

Kabuterimon

Terra dels escarabats

Gimnàs Verd+2 Prosperitat

Angemon

Santuari de gel

Casa d'en Jijimon+2 Prosperitat

Birdramon

Gran Canyó · Pont del Gran Canyó

Transports Birdra+2 Prosperitat

Garurumon

Terra gelada

Restaurant+2 Prosperitat

Frigimon

Terra gelada

Restaurant+2 Prosperitat

Whamon

Cova de la platja secreta

Transport marítim+3 Prosperitat

Vegiemon

Selva tropical

Granja de carn+2 Prosperitat

SkullGreymon

Laboratori subterrani · Laboratori subterrani

Coliseu+3 Prosperitat

MetalMamemon

Ciutat de les fàbriques

Botiga secreta d'objectes+3 Prosperitat

Vademon

Zona d'espores · Zona d'espores

Restaurant+3 Prosperitat

Patamon

Sabana dels engranatges

Botiga d'objectes+1 Prosperitat

Kunemon

Niu d'en Kunemon

Drecera del bosc+1 Prosperitat

Unimon

Zona d'espores · Zona d'espores

Botiga d'objectes+2 Prosperitat

Ogremon

Túnel del trepant, 2n

Patrulla+2 Prosperitat

Shellmon

Gran Canyó · Entrada de la fortalesa

Diari+2 Prosperitat

Centarumon

Bosc Amida

Clínica+2 Prosperitat

Bakemon

Cementiri d'Overdell

Patrulla+2 Prosperitat

Drimogemon

Túnel del trepant

Cerca de tresors+2 Prosperitat

Sukamon

Muntanya d'escombraries

Habitant de la ciutat+1 Prosperitat

Andromon

Ciutat de les fàbriques

Habitant de la ciutat+3 Prosperitat

Giromon

Ciutat de les fàbriques · Ciutat de les fàbriques

Tocadiscs+3 Prosperitat

Etemon

Bosc nadiu

Venda de Plàtan daurat+3 Prosperitat

Biyomon

Sabana dels engranatges

Botiga d'objectes+1 Prosperitat

Palmon

Bosc nadiu

Granja de carn+1 Prosperitat

Monochromon

Botiga monocroma

Botiga d'objectes+2 Prosperitat

Leomon

Sabana dels engranatges

Habitant de la ciutat+2 Prosperitat

Coelamon

Cap Coela

Botiga d'objectes+2 Prosperitat

Kokatorimon

Bosc boirós

Estàtua+2 Prosperitat

Kuwagamon

Terra dels escarabats

Gimnàs Verd+2 Prosperitat

Mojyamon

Terra gelada

Botiga secreta d'objectes+2 Prosperitat

Nanimon

Fortalesa dels ogres · Regió ràpida antiga · Mansió de les joguines · Clavegueram · Cova ancestral Leomon

Ampliació de l'inventari+1 Prosperitat

Megadramon

Mont Infinit

Coliseu+3 Prosperitat

Piximon

Selva tropical

Venda de manuals d'entrenament+3 Prosperitat

Digitamamon

Mont Infinit

Restaurant+3 Prosperitat

Penguinmon

Terra gelada

Cúrling+1 Prosperitat

Ninjamon

Pont Digimon

Consells sobre objectes+2 Prosperitat

Myotismon

Laboratori subterrani

Coliseu+3 Prosperitat

WaruMonzaemon

Mansió de les joguines

Habitant de la ciutat+3 Prosperitat

Hawkmon

Entrada del Gran Canyó

Transports Birdra+1 Prosperitat

Armadillomon

Regió ràpida antiga

Pati+1 Prosperitat

Digmon

Túnel del trepant

Pedrera+2 Prosperitat

Phantomon

Mansió del Senyor Gris

Botiga secreta d'objectes+3 Prosperitat

Candlemon

Cova de lava

Botiga de la forja+1 Prosperitat

Wizardmon

Mansió del Senyor Gris

Central elèctrica+2 Prosperitat

Starmon

Zona d'espores

Casa contenidor+2 Prosperitat

Solarmon

Santuari de gel

Central elèctrica+1 Prosperitat

Triceramon

Regió ràpida antiga

Forja+3 Prosperitat

Mushroomon

Zona d'espores

Venda de medicines a la clínica+1 Prosperitat

Mammothmon

Terra gelada

Cambra frigorífica i botiga+3 Prosperitat

Floramon

Bosc nadiu

Cobert del mercat+1 Prosperitat

Pumpkinmon

Mansió de les joguines

Botiga de l'oficina de ferralla+3 Prosperitat

Kiwimon

Sabana dels engranatges

Restaurant+2 Prosperitat

Tapirmon

Llac Ull de Drac

Botiga del mercat+1 Prosperitat

Clockmon

Clavegueram

Pati+2 Prosperitat

Datamon

Ciutat de les fàbriques

Botiga de l'oficina de ferralla+3 Prosperitat

Knightmon

Mont Infinit

Post de guàrdia+3 Prosperitat

Kotemon

Fortalesa dels ogres

Entrenament de combat al Coliseu+1 Prosperitat

Bearmon

La Gossera

Casa contenidor+1 Prosperitat

PlatinumSukamon

ShimaUnimon

RedVegiemon

J-Mojyamon

NiseDrimogemon

MudFrigimon

ModokiBetamon

Aruraumon

Akatorimon

Shamamon

ClearAgumon

Weedmon

DarkLizardmon

SandYanmamon

SnowGoblimon

ESPÒILERS — apèndix

Tot el que apareix després d'aquesta pàgina revela secrets.

Temps d’evolució i candidats

Hores en la forma actual

Bebè	6
Infantil	24
Novell	72
Campió	168
Perfecte → Machinedramon	48
Perfecte → Mega	120

File City i els habitants

La taula d’intercanvis de Mojyamon és a l’espòiler tancat de sota: les vuit primeres files permeten un objecte per dia de joc; la novena, una sola vegada per partida desada. Si al joc apareix una llista diferent o antiga, has carregat un estat de l’emulador d’una versió anterior. Arrenca el disc nou de zero i carrega la partida de la targeta de memòria. Fes primer una còpia de la targeta. Ara es pot trobar i reclutar Mushroomon: apareix a la Zona d’Espores del Mont Panorama accessible pel camí normal. Els tres Soulmon de la pantalla de Haunted/Phantomon tornen durant el dia (00:00–19:59) i després de reclutar Phantomon.

Mojyamon

1	Bolet feliç	→	Bolet de luxe
2	Digillobarro	→	Meló passat
3	Digipargo	→	Digipinya

4	Superpastanaga	→	Cura MP gran
5	Rave falcó	→	Cura gran
6	Poma blava	→	Cura doble
7	Digibolet	→	Pilot automàtic
8	Carn gegant	→	Digitruita
9	Cura petita	→	Aleta Dolph

Mecàniques ocultes dels companys

La guia del joc i l'arbre expliquen els objectius. Transformacions especials i objectes tenen condicions pròpies; una fila normal no descriu totes les maneres d'obtenir una espècie. Spoiler: quan un company perd una vida i encara n'hi queda alguna, hi ha un 30% de probabilitat d'una evolució especial a casa d'en Jijimon: Greymon a SkullGreymon, Meramon a SkullMeramon, Mammothmon a SkullMammothmon i Garudamon a Phoenixmon, però només si ja té les estadístiques que demana la nova forma.

Pregunta	Resposta
Em convides a viure a la teva ciutat?	??... Sí
Puc vigilar la ciutat i espantar els brètols?	Mmm... sí
Un moment... et fan por els fantasmes?	Uf... no

Doncs espantaré tota la ciutat! Vull dir... la vigilaré!

Qüestionari inicial: punts i companys

La taula mostra punts per posició de resposta al qüestionari de Jijimon, en l'ordre del joc. Les puntuacions trien element, atribut i temperament; la combinació determina el company a la quadrícula.

Guanya el màxim del grup. Els empats afavoreixen la resposta de suport més recent; si és la mateixa per als dos, guanya el primer del grup. Ordre: Combat, Foc, Gel, Natura, Aire; Vacuna, Dades, Virus; Agosarat, Calmat, Astut.

Punts del qüestionari

Pregunta	Resposta	Punts del qüestionari
1. Tens un Digital Monster?	1. Sí	Agosarat +1
1. Tens un Digital Monster?	2. No	Calmat +1
1. Tens un Digital Monster?	3. Abans en tenia un	Astut +1
2. Quin moment del dia t'agrada més?	1. El dia	Vacuna +5
2. Quin moment del dia t'agrada més?	2. El capvespre	Dades +5
2. Quin moment del dia t'agrada més?	3. La nit	Virus +5
3. Tens molts amics?	1. Molts	Vacuna +1, Agosarat +1
3. Tens molts amics?	2. Pocs, però bons	Dades +1, Calmat +1
3. Tens molts amics?	3. Vaig a la meva	Virus +1, Astut +1
4. On acamparies?	1. En un volcà	Foc +2
4. On acamparies?	2. A la costa	Gel +2
4. On acamparies?	3. Al bosc	Natura +2
5. Un Digimon gegant et barra el pas...	1. M'hi enfronto	Lluita +2

Pregunta	Resposta	Punts del qüestionari
5. Un Digimon gegant et barra el pas...	2. Passo per sobre	Aire +2
5. Un Digimon gegant et barra el pas...	3. M'espero	Gel +1, Natura +1, Calmat +1
6. Què t'enduries a l'illa?	1. Una espasa	Lluita +1, Foc +2
6. Què t'enduries a l'illa?	2. Un mapa	Gel +1, Aire +1
6. Què t'enduries a l'illa?	3. Llavors	Natura +1, Aire +1
7. Què valores més en un company?	1. El coratge	Vacuna +1, Agosarat +1
7. Què valores més en un company?	2. L'enginy	Dades +1, Astut +4
7. Què valores més en un company?	3. La llibertat	Virus +3, Calmat +1

Company inicial

Company inicial	NEW DIGIMON activat	NEW DIGIMON desactivat
Lluita / Vacuna / Agosarat	Salamon	Elecmon
Lluita / Vacuna / Calmat	Veemon	Gabumon
Lluita / Vacuna / Astut	Tapirmon	Patamon
Lluita / Dades / Agosarat	Patamon	Elecmon
Lluita / Dades / Calmat	Gabumon	Gabumon
Lluita / Dades / Astut	Gotsumon	Patamon
Lluita / Virus / Agosarat	Gazimon	Gabumon

Company inicial	NEW DIGIMON activat	NEW DIGIMON desactivat
Lluita / Virus / Calmat	Crabmon	Patamon
Lluita / Virus / Astut	Guilmon	Patamon
Foc / Vacuna / Agosarat	Agumon	Agumon
Foc / Vacuna / Calmat	Solarmon	Agumon
Foc / Vacuna / Astut	Biyomon	Agumon
Foc / Dades / Agosarat	Renamon	Gabumon
Foc / Dades / Calmat	ToyAgumon	Agumon
Foc / Dades / Astut	Candlemon	Gabumon
Foc / Virus / Agosarat	Guilmon	Agumon
Foc / Virus / Calmat	Goblimon	Agumon
Foc / Virus / Astut	Kotemon	Biyomon
Gel / Vacuna / Agosarat	Bearmon	Penguinmon
Gel / Vacuna / Calmat	Gomamon	Betamon
Gel / Vacuna / Astut	Bearmon	Palmon
Gel / Dades / Agosarat	Crabmon	Penguinmon
Gel / Dades / Calmat	Penguinmon	Penguinmon
Gel / Dades / Astut	Otamamon	Penguinmon
Gel / Virus / Agosarat	Betamon	Betamon
Gel / Virus / Calmat	Gizamon	Betamon
Gel / Virus / Astut	Syakomon	Betamon

Company inicial	NEW DIGIMON activat	NEW DIGIMON desactivat
Natura / Vacuna / Agosarat	Palmon	Palmon
Natura / Vacuna / Calmat	Armadillomon	Palmon
Natura / Vacuna / Astut	Palmon	Palmon
Natura / Dades / Agosarat	Tentomon	Palmon
Natura / Dades / Calmat	Floramon	Kunemon
Natura / Dades / Astut	Penguinmon	Penguinmon
Natura / Virus / Agosarat	Mushroomon	Kunemon
Natura / Virus / Calmat	Wormmon	Kunemon
Natura / Virus / Astut	Dokunemon	Kunemon
Aire / Vacuna / Agosarat	Tapirmon	Biyomon
Aire / Vacuna / Calmat	Hagurumon	Biyomon
Aire / Vacuna / Astut	Salamon	Biyomon
Aire / Dades / Agosarat	Elecmon	Elecmon
Aire / Dades / Calmat	Hawkmon	Elecmon
Aire / Dades / Astut	Kokuwamon	Elecmon
Aire / Virus / Agosarat	DemiDevimon	Biyomon
Aire / Virus / Calmat	Monmon	Biyomon
Aire / Virus / Astut	DemiDevimon	Elecmon

DemiDevimon · Evolucions

Evoluciona de: Nyaromon

Evoluciona a: IceDevimon, Devidramon, Vilemon, BlackGatomon, Devimon

Kunemon · #32

Novell · Virus · Natura / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Electricitat estàtica (85 / 45 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+9)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+12)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+16)
Urpa verinosa (62 / 66 MP / 28%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+13)
Fibló perillós (157 / 102 MP / 27%) · Dokunemon → Bosc nadiu (+16)
Pols verinosa (117 / 171 MP / 26%) · Aruraumon → Bosc nadiu (+12)
Metamorfosi (0 / 30 MP / 23%) · Dokunemon → Terra dels escarabats (+7)
Fil elèctric (94 / 0 MP / —)

Requisits: Ruta especial; sense fila de requisits d'estadístiques normals.
Evoluciona a: Bakemon, Kabuterimon, Kuwagamon, Vegiemon, Flymon
Dormir al Llit de Kunemon.

Tsukaimon · Evolucions

Evoluciona de: Tokomon

Evoluciona a: Piddomon, Soulmon, Devidramon, Wizardmon, Devimon

Bakemon · Evolucions

Evoluciona de: Elecmon, Tapirmon, Kunemon

Evoluciona a: SkullGreymon, Giromon, Phantomon, Mummymon

Devimon · #6

Campió · Virus · Foscor / Lluita / Aire

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Cop sònic (52 / 18 MP / 19%) · ClearAgumon → Mansió de les joguines (+41)
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+42)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+70)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada (+5)
Crit de guerra (0 / 42 MP / 15%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+23)
Càrrega muscular (0 / 66 MP / 9%) · Goblimon → Bosc boirós (+14)
Megaguspira (382 / 174 MP / 8%) · Piddomon → Mont Infinit (+12)
Núvol elèctric (120 / 69 MP / 15%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+16)
Tret giratori (389 / 150 MP / 10%) · Piddomon → Mont Infinit (+8)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 0%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris (+8)
Gigagelada (264 / 120 MP / —) · BlueMeramon → Santuari de gel (+30)
Estàtua de gel (424 / 186 MP / —) · BlueMeramon → Altra dimensió (+6)
Urpa mortal (180 / 0 MP / —)
Urpa d'ombra (60 / 27 MP / 28%) · DarkLizardmon → Overdell (+29)
Llamp fosc (170 / 90 MP / 26%) · DarkLizardmon → Overdell (+43)
Xiuxiueig maligne (0 / 60 MP / 22%) · DarkLizardmon → Overdell (+30)

Requisits: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000, Atac ≥ 100 · Errors de cura ≥ 3 · Pes 15–25 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): des de DemiDevimon

Evoluciona de: DemiDevimon, Tsukaimon

Evoluciona a: SkullGreymon, Megadramon, Myotismon

Special Devimon transformation; no ordinary picker route.

Flymon · Evolucions

Evoluciona de: Kokuwamon, Kunemon, Dokunemon

Evoluciona a: Okuwamon, Piximon

Kabuterimon · Evolucions

Evoluciona de: Tentomon, Kunemon, Biyomon

Evoluciona a: MetalMamemon, MegaKabuterimon

Kuwagamon · Evolucions

Evoluciona de: Kunemon, Palmon

Evoluciona a: Piximon, Okuwamon

Nanimon · #53

Campió · Virus · Brutícia / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada dinamita (193 / 99 MP / 17%) · Akatorimon → Sabana dels engranatges (+42)
Puny megató (320 / 186 MP / 13%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+70)
Contraatac (285 / 165 MP / 11%) · IceDevimon → Terra gelada (+5)
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Sukamon → Muntanya d'escombraries (+3)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+4)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Hora de la festa (100 / 0 MP / —)

Requisits: Ruta especial; sense fila de requisits d'estadístiques normals.

Evoluciona a: Digitamamon, Etemon

Transformació especial en renyar.

Numemon · #11

Campió · Virus · Brutícia

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+3)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+4)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Hora de la festa (100 / 0 MP / —)

Requisits: Ruta especial; sense fila de requisits d'estadístiques normals.

Evoluciona a: Monzaemon, KingSukamon

Evolució alternativa d'un Novell a les 96 hores.

Sukamon · #39

Campió · Virus · Brutícia

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):

Puntada horitzontal (53 / 24 MP / 25%) · Sukamon → Muntanya d'escombraries (+3)
Esprai pudent (88 / 75 MP / 24%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+4)
Caca veloç (122 / 96 MP / 23%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Caca gegant (211 / 192 MP / 15%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca (75 / 120 MP / 21%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques
Pluja de caca veloç (122 / 216 MP / 20%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Pluja de caca gegant (211 / 282 MP / 11%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+1)
Infern suprem de caca (333 / 333 MP / 9%) · Geremon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Hora de la festa (100 / 0 MP / —)

Requisits: Ruta especial; sense fila de requisits d'estadístiques normals.

Evoluciona a: Etemon, KingSukamon, Garbagemon

Transformació per la barra de virus.

Vegiemon · Evolucions

Evoluciona de: Mushroomon, Floramon, Kunemon, Palmon

Evoluciona a: Piximon, Cherrymon, Tinmon, Lillymon

Digitamamon · Evolucions

Evoluciona de: Nanimon

Evoluciona a: Plesiomon

Etemon · Evolucions

Evoluciona de: Apemon, ShellNumemon, Sukamon, Nanimon, Geremon

Evoluciona a: MetalEtemon, KingEtemon, BlackKingNumemon

Garbagemon · Evolucions

Evoluciona de: ShellNumemon, Raremon, Roachmon, Sukamon, Geremon

Evoluciona a: BlackKingNumemon, MetalEtemon

Gigadramon · Evolucions

Evoluciona de: Seadramon, Tylomon, Ebidramon

Evoluciona a: Machinedramon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Raidenmon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

KingSukamon · Evolucions

Evoluciona de: Numemon, Sukamon

Evoluciona a: BlackKingNumemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., KingEtemon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Megadramon · Evolucions

Evoluciona de: Seadramon, Quetzalmon, Devimon, Airdramon, Tyrannomon

Evoluciona a: Ghoulmon, Machinedramon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

MetalTyrannomon · Evolucions

Evoluciona de: DarkTyrannomon, Growlmon, Flarerizamon, Tyrannomon

Evoluciona a: Cannondramon, Machinedramon

Monzaemon · Evolucions

Evoluciona de: Numemon

Evoluciona a: Puppetmon, Jijimon

Myotismon · Evolucions

Evoluciona de: Saberdramon, Soulmon, Devidramon, BlackGatomon, Devimon

Evoluciona a: VenomMyotismon, MaloMyotismon

SkullGreymon · Evolucions

Evoluciona de: Garurumon, Bakemon, Greymon, Mojyamon, Devimon

Evoluciona a: BlackWarGreymon, SkullMammothmon

Vademon · #28

Perfecte · Virus · Màquina / Natura

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Parany verd (310 / 147 MP / 0%) · J-Mojyamon → Regió dels manglars (+6)
Bestiola (500 / 354 MP / 0%) · Tentomon → Terra dels escarabats (+1)
Perfum encisador (180 / 210 MP / 9%) · MoriShellmon → Bosc boirós (+6)
Grua potent (226 / 126 MP / 40%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+3)
Esborrar programa (430 / 219 MP / 20%) · Tankmon → Altra dimensió (+2)
Làser de polsos (389 / 168 MP / 28%) · Tankmon → Altra dimensió (+5)
Programa invers (256 / 297 MP / 32%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+3)
Esprínter metàl·lic (150 / 165 MP / 35%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+2)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+7)
Dimensió DG (722 / 420 MP / 15%) · Tekkamon → Altra dimensió (+5)
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+5)
Raig raptor (222 / 0 MP / —)

Requisits: Ruta especial; sense fila de requisits d'estadístiques normals.

Evoluciona a: HiAndromon, Diaboromon, Analogman

Transformació especial d'un Campió en elogiar-lo després de 240 hores.

Analogman · Evolucions

Evoluciona de: Vademon, Datamon

Diaboromon · Evolucions

Evoluciona de: Infermon, Vademon

HiAndromon · Evolucions

Evoluciona de: Mamemon, Shakkoumon, Vademon, Andromon, Tekkamon

Machinedramon · #115

Mega · Virus · Màquina / Aire / Lluita

Tècniques (Potència / MP / Probabilitat d'aprendre):
Puny megató (320 / 186 MP / 9%) · Gabumon → Fortalesa dels ogres (+70)
Megaguspira (382 / 174 MP / 13%) · Piddomon → Mont Infinit (+12)
Justícia del tro (586 / 330 MP / 9%) · Soulmon → Mansió del Senyor Gris (+8)
Aurora gelada (430 / 258 MP / —) · Hyogamon → Santuari de gel (+4)
Raig omnidireccional (573 / 330 MP / 16%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+7)
Potencial màxim (0 / 99 MP / 25%) · Guardromon → Ciutat de les fàbriques (+5)
Canó infinit (260 / 0 MP / —)

Requisits: HP ≥ 7000, MP ≥ 6000, Atac ≥ 600, Defensa ≥ 600, Velocitat ≥ 400, Intel·ligència ≥ 400 · Errors de cura ≤ 3 · Pes 65–75 · Bonificació (n'hi ha prou amb una): Disciplina ≥ 95; Victòries ≥ 100

Evoluciona de: MetalTyrannomon, Megadramon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior., Gigadramon · Aquesta ruta s'obre després de 120 hores de joc en la forma anterior.

Història o transformació especial per temps de Megadramon/Gigadramon.

Torre de foc

Enemic	On combatre'l
Agumon	Túnel del trepant, 2n * Entrada de la fortalesa * Cim del Gran Canyó * Fortalesa dels ogres * Bosc nadiu * Gran Canyó * Sala de Màquines *
Birdramon	Pont del Gran Canyó * Gran Canyó *
Candlemon	Cova de lava *
Centarumon	Bosc Amida *
Digitamamon	Mont Infinit *
Gabumon	Bosc boirós *
Garurumon	Terra gelada *
Greymon	Bosc nadiu *
Meramon	Cova de lava *
Ninjamon	Pont Digimon *
Solarmon	Santuari de gel *
Tankmon	Turons de Ferro · 05:00–20:00 El Caire · 05:00–20:00

Raig de protuberància

Enemic	On combatre'l
Birdramon	Gran Canyó *
Guardromon	Turons de Ferro · 00:00–05:00, 20:00–24:00 El Caire · 00:00–05:00, 20:00–24:00
Kabuterimon	Terra dels escarabats *
Monochromon	Cim del Gran Canyó *
Saberdramon	Regió ràpida antiga
Tyrannomon	Regió glacial antiga *

Núvol elèctric

Enemic	On combatre'l
Bakemon	Cementiri d'Overdell *
Betamon	Regió dels manglars *
Biyomon	Sabana dels engranatges *
Hawkmon	Entrada del Gran Canyó *
Kunemon	Niu d'en Kunemon *
Tentomon	Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00
Wizardmon	Mansió del Senyor Gris *

Megaguspira

Enemic	On combatre'l
Airdramon	Ciutat File *
Angemon	Terra gelada *
Bakemon	Cementiri d'Overdell *
Giromon	Ciutat de les fàbriques *
Kokatorimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *
Kunemon	Niu d'en Kunemon *
Phantomon	Mansió del Senyor Gris *
Wizardmon	Mansió del Senyor Gris *

Electricitat estàtica

Enemic	On combatre'l
Bakemon	Cementiri d'Overdell *
Betamon	Regió dels manglars *
Hawkmon	Entrada del Gran Canyó *
Kunemon	Niu d'en Kunemon *
Kunemon	Niu d'en Kunemon *

Urpa d'ombra

Enemic	On combatre'l
Ogremon	Cim del Gran Canyó *

Llamp fosc

Enemic	On combatre'l
DarkLizardmon	La Gossera *
Devimon	Mont Infinit *
Gururumon	Fons del Gran Canyó · 20:00–24:00 * Mansió del Senyor Gris · 20:00–24:00 * Bosc boirós · 20:00–24:00 * L'Ossari Les Galeries
Ogremon	Gran Canyó * Cova de la platja secreta *
SkullGreymon	Laboratori subterrani *

Malson

Enemic	On combatre'l
Devimon	Mont Infinit *
IceDevimon	La Veta · 00:00–05:00, 20:00–24:00
Myotismon	Mansió del Senyor Gris *

Enemic	On combatre'l
Ogremon	Túnel del trepant, 2n * Fortalesa dels ogres *
Phantomon	Mansió del Senyor Gris *
Saberdramon	Regió ràpida antiga
WaruMonzaemon	Mansió de les joguines *

Xiuxiueig maligne

Enemic	On combatre'l
Ogremon	Gran Canyó *

Porta negra

Enemic	On combatre'l
Myotismon	Mansió del Senyor Gris *
Phantomon	Mansió del Senyor Gris *
SkullSatamon	Pas d'Overdell

Rèquiem abissal

Enemic	On combatre'l
BlackWarGreymon	Altra dimensió

Tall de vent

Enemic	On combatre'l
Gargoylemon	Pas d'Overdell · 05:00–20:00
Hawkmon	Entrada del Gran Canyó *
Kuwagamon	Terra dels escarabats *
Patamon	Sabana dels engranatges *
Saberdramon	Regió ràpida antiga
Sorcermon	La Veta · 05:00–20:00
Wizardmon	Mansió del Senyor Gris *

Espurna sagrada

Enemic	On combatre'l
Patamon	Sabana dels engranatges *

Fletxa radiant

Enemic	On combatre'l
Angemon	Terra gelada *

Benedicció

Enemic	On combatre'l
Angemon	Terra gelada *

Esclat de llum

Enemic	On combatre'l
Mamemon	Plana del Panorama *

Raig del judici

Enemic	On combatre'l
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *

Anell celestial

Enemic	On combatre'l
Piximon	Selva tropical *

Tret de bombolles

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko *
Otamamon	Pantà Geko *
Shellmon	Gran Canyó *

Raig d'aigua

Enemic	On combatre'l
Shellmon	Gran Canyó *

Tempesta confusa

Enemic	On combatre'l
Airdramon	Ciutat File *
Digitamamon	Mont Infinit *
Piximon	Selva tropical *

Dansa de la pluja

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko *

Remolí

Enemic	On combatre'l
WaruSeadramon	Ciutat de les fàbriques *

Cop marí

Enemic	On combatre'l
WaruSeadramon	Cova de la platja secreta *

Sisme marí

Enemic	On combatre'l
WaruSeadramon	Ciutat de les fàbriques *

Fúria oceànica

Enemic	On combatre'l
WaruSeadramon	Cova de la platja secreta *

Tall veloç

Enemic	On combatre'l
Ninjamon	Pont Digimon *

Huracà

Enemic	On combatre'l
Airdramon	Ciutat File *

Tall gegant

Enemic	On combatre'l
Tekkamon	Laboratori subterrani *

Llançament de roca

Enemic	On combatre'l
Tyrannomon	Antiga Regió Dino *

Ràfega de sorra

Enemic	On combatre'l
Meteormon	Regió ràpida antiga *

Fissura

Enemic	On combatre'l
Drimogemon	Zona residencial

Gigagelada

Enemic	On combatre'l
Betamon	Regió dels manglars *
Coelamon	Llac Ull de Drac *
Devimon	Mont Infinit *
Garurumon	Terra gelada * Terra gelada · 17:00–24:00 *
Gururumon	Fons del Gran Canyó · 20:00–24:00 * Mansió del Senyor Gris · 20:00–24:00 * Bosc boirós · 20:00–24:00 * L'Ossari Les Galeries
IceDevimon	La Veta · 00:00–05:00, 20:00–24:00
Mammothmon	Terra gelada *
Megadramon	Ciutat de les fàbriques *

Enemic	On combatre'l
Megadramon	Mont Infinit *
Mojyamon	Terra gelada *
Penguinmon	Terra gelada *
Sorcermon	La Veta · 05:00–20:00
WaruSeadramon	Cova de la platja secreta * Ciutat de les fàbriques *
WereGarurumon	Pas d'Overdell · 00:00–05:00, 20:00–24:00

Estàtua de gel

Enemic	On combatre'l
Garurumon	Terra gelada * Terra gelada · 17:00–24:00 *
Mammothmon	Terra gelada *
Sorcermon	La Veta · 05:00–20:00

Ràfega hivernal

Enemic	On combatre'l
IceLeomon	La Veta

Agulla de gel

Enemic	On combatre'l
Coelamon	Llac Ull de Drac *

Escupfoc

Enemic	On combatre'l
Agumon	Túnel del trepant, 2n * Entrada de la fortalesa * Cim del Gran Canyó * Fortalesa dels ogres * Bosc nadiu * Gran Canyó * Sala de Màquines *
Birdramon	Pont del Gran Canyó * Gran Canyó *
Biyomon	Sabana dels engranatges *
Candlemon	Cova de lava *
Centarumon	Bosc Amida *
Digitamamon	Mont Infinit *
Garurumon	Terra gelada *
Goblimon	Clariana de les Arrels Les Galeries
Greymon	Bosc nadiu *
Kabuterimon	Terra dels escarabats *
Meramon	Cova de lava *
Monochromon	Cim del Gran Canyó *
Ogremon	Túnel del trepant, 2n *

Enemic	On combatre'l
Seadramon	Llac Ull de Drac *
Solarmon	Santuari de gel *
Starmon	Zona d'espores *
Tankmon	Turons de Ferro · 05:00–20:00 El Caire · 05:00–20:00
Tyrannomon	Regió glacial antiga *

Bala d'aigua

Enemic	On combatre'l
Gekomon	Pantà Geko *
Otamamon	Pantà Geko *
Palmon	Bosc nadiu *
Shellmon	Gran Canyó *

Aurora gelada

Enemic	On combatre'l
Mammothmon	Terra gelada *
WaruSeadramon	Cova de la platja secreta * Ciutat de les fàbriques *

Llàgrima

Enemic	On combatre'l
Coelamon	Llac Ull de Drac *
Frigimon	Terra gelada *
Gekomon	Pantà Geko *
Otamamon	Pantà Geko *
Shellmon	Gran Canyó *
Whamon	Cova de la platja secreta *

Grua potent

Enemic	On combatre'l
Clockmon	Clavegueram *
Guardromon	Turons de Ferro · 00:00–05:00, 20:00–24:00 El Caire · 00:00–05:00, 20:00–24:00

Raig omnidireccional

Enemic	On combatre'l
Assaultmon	Turons de Ferro El Caire
Machinedramon	Fortalesa dels ogres * Soterrani de la mansió * Santuari de gel Mont Infinit *

Enemic	On combatre'l
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *

Esprínter metàl·lic

Enemic	On combatre'l
Datamon	Ciutat de les fàbriques *
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *

Làser de polsos

Enemic	On combatre'l
Assaultmon	Turons de Ferro El Caire
Datamon	Ciutat de les fàbriques *
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *

Esborrar programa

Enemic	On combatre'l
Giromon	Ciutat de les fàbriques

Dimensió DG

Enemic	On combatre'l
Assaultmon	Turons de Ferro El Caire

Enemic	On combatre'l
Datamon	Ciutat de les fàbriques *
Giromon	Ciutat de les fàbriques
Megadramon	Mont Infinit *

Infern vermell

Enemic	On combatre'l
Greymon	Ciutat File *
Kabuterimon	Terra dels escarabats *
Saberdramon	Regió ràpida antiga
Tyrannomon	Regió glacial antiga *

Potencial màxim

Enemic	On combatre'l
Clockmon	Clavegueram *
Machinedramon	Fortalesa dels ogres * Soterrani de la mansió * Santuari de gel
Mamemon	Plana del Panorama *

Programa invers

Enemic	On combatre'l
Clockmon	Clavegueram *
Giromon	Ciutat de les fàbriques
Tekkamon	Laboratori subterrani *

Pols verinosa

Enemic	On combatre'l
Floramon	Bosc nadiu *
Kiwimon	Sabana dels engranatges *
Mushroomon	Zona d'espores *
Palmon	Bosc nadiu *
Palmon	Bosc nadiu *
Whamon	Cova de la platja secreta *

Bestiola

Enemic	On combatre'l
Piximon	Selva tropical *
Tentomon	Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00

Metamorfosi

Enemic	On combatre'l
Floramon	Bosc nadiu *
Kiwimon	Sabana dels engranatges *
Mushroomon	Zona d'espores *
Tentomon	Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00

Plaga d'insectes

Enemic	On combatre'l
Tentomon	Terra dels escarabats · 00:00–07:00, 19:00–24:00

Perfum encisador

Enemic	On combatre'l
Floramon	Bosc nadiu *
Ninjamon	Pont Digimon *
Palmon	Bosc nadiu *
Penguinmon	Terra gelada *
Whamon	Cova de la platja secreta *

Urpa verinosa

Enemic	On combatre'l
Palmon	Bosc nadiu *
Palmon	Bosc nadiu *
Penguinmon	Terra gelada *
Piximon	Selva tropical *
Vegiemon	Selva tropical *

Fibló perillós

Enemic	On combatre'l
Kunemon	Niu d'en Kunemon *
Piximon	Selva tropical *
Piximon	Selva tropical *
Seadramon	Llac Ull de Drac *
Vegiemon	Selva tropical *

Parany verd

Enemic	On combatre'l
Kiwimon	Sabana dels engranatges *
Piximon	Selva tropical *
Vademon	Camí del Panorama *

Enemic	On combatre'l
Vegiemon	Selva tropical *

Bomba de magma

Enemic	On combatre'l
Agumon	Entrada de la fortalesa * Cim del Gran Canyó * Fortalesa dels ogres * Gran Canyó * Sala de Màquines *
Birdramon	Pont del Gran Canyó * Gran Canyó *
Centarumon	Bosc Amida *
DarkLizardmon	La Gossera *
Digitamamon	Mont Infinit *
Garurumon	Terra gelada *
Goblimon	Clariana de les Arrels Les Galeries
Greymon	Bosc nadiu *
Greymon	Ciutat File *
Meramon	Cova de lava *
Meramon	Cova de lava *
Meteormon	Regió ràpida antiga *

Enemic	On combatre'l
Ninjamon	Pont Digimon *
Ninjamon	Pont Digimon *
Ogremon	Túnel del trepant, 2n * Cim del Gran Canyó *
Ogremon	Túnel del trepant, 2n *
Seadramon	Llac Ull de Drac *
Starmon	Zona d'espores *
Tankmon	Turons de Ferro · 05:00–20:00 El Caire · 05:00–20:00
WereGarurumon	Pas d'Overdell · 00:00–05:00, 20:00–24:00

Tremolor

Enemic	On combatre'l
Armadillomon	Regió ràpida antiga *
Digmon	Túnel del trepant *
Gargoylemon	Pas d'Overdell · 05:00–20:00
Kokatorimon	Bosc boirós *
Ogremon	Túnel del trepant, 2n * Cim del Gran Canyó * Fortalesa dels ogres * Gran Canyó * Cova de la platja secreta *

Enemic	On combatre'l
Triceramon	Regió ràpida antiga *
Tyrannomon	Antiga Regió Dino *

Càrrega muscular

Enemic	On combatre'l
Armadillomon	Regió ràpida antiga *
Bearmon	La Gossera *
Digmon	Túnel del trepant *
Elecmon	Sabana dels engranatges *
Frigimon	Terra gelada *
Kotemon	Fortalesa dels ogres * Vestíbul de l'arena · 00:00–20:00 *
Kuwagamon	Terra dels escarabats *
Tapirmon	Llac Ull de Drac *
WaruMonzaemon	Mansió de les joguines *

Crit de guerra

Enemic	On combatre'l
Bearmon	La Gossera *
Devimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *

Enemic	On combatre'l
Etemon	Bosc nadiu *
Gabumon	Bosc boirós * Cova de la platja secreta *
Garurumon	Terra gelada * Terra gelada · 17:00–24:00 *
Kokatorimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *
Kokatorimon	Bosc boirós *
Pumpkinmon	Mansió de les joguines *
SkullGreymon	Laboratori subterrani *
Tapirmon	Llac Ull de Drac *
Unimon	Zona d'espores *

Cop sònic

Enemic	On combatre'l
Agumon	Bosc nadiu *
Armadillomon	Regió ràpida antiga *
Bearmon	La Gossera *
Devimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *
Drimogemon	Zona residencial
Drimogemon	Túnel del trepant *

Enemic	On combatre'l
Etemon	Bosc nadiu *
Frigimon	Terra gelada *
Gabumon	Bosc boirós *
Goblimon	Clariana de les Arrels Les Galeries
Kotemon	Fortalesa dels ogres * Vestíbul de l'arena · 00:00–20:00 *
Kuwagamon	Terra dels escarabats *
Leomon	Sabana dels engranatges *
Mamemon	Plana del Panorama *
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *
Monzaemon	Casa Robot *
Ninjamon	Pont Digimon *
Patamon	Sabana dels engranatges *
Psychemon	Les Galeries
SkullGreymon	Laboratori subterrani *
Tapirmon	Llac Ull de Drac *

Puntada dinamita

Enemic	On combatre'l
Angemon	Terra gelada *

Enemic	On combatre'l
Devimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *
Drimogemon	Zona residencial
Drimogemon	Túnel del trepant *
Elecmon	Sabana dels engranatges *
Etemon	Bosc nadiu *
Etemon	Bosc nadiu *
Gabumon	Bosc boirós * Cova de la platja secreta *
Greymon	Ciutat File *
IceLeomon	La Veta
Kokatorimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *
Kokatorimon	Bosc boirós *
Kotemon	Fortalesa dels ogres * Vestíbul de l'arena · 00:00–20:00 *
Leomon	Sabana dels engranatges *
Mamemon	Plana del Panorama *
Megadramon	Ciutat de les fàbriques *
Meramon	Cova de lava *
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *
Mojyamon	Terra gelada *

Enemic	On combatre'l
Monzaemon	Casa Robot *
Nanimon	Regió ràpida antiga *
Ninjamon	Pont Digimon *
Ogremon	Fortalesa dels ogres *
Patamon	Sabana dels engranatges *
Patamon	Sabana dels engranatges *
Psychemon	Les Galeries
SkullGreymon	Laboratori subterrani · Fa servir Puntada dinamita #48 *
SkullGreymon	Laboratori subterrani · Fa servir Puntada dinamita #48 *
Unimon	Zona d'espores · Fa servir Puntada dinamita #48 *

Contraatac

Enemic	On combatre'l
Andromon	Ciutat de les fàbriques * Contraatac reactiu: deixa que aquest enemic respongui a un atac cos a cos fallit.
Elecmon	Sabana dels engranatges * Contraatac reactiu: deixa que aquest enemic respongui a un atac cos a cos fallit.
Knightmon	Mont Infinit * Contraatac reactiu: deixa que aquest enemic respongui a un atac cos a cos fallit.
Nanimon	Regió ràpida antiga * Contraatac reactiu: deixa que aquest enemic respongui a un atac cos a cos fallit.

Enemic	On combatre'l
Unimon	Zona d'espores * Contraatac reactiu: deixa que aquest enemic respongui a un atac cos a cos fallit.

Puny megató

Enemic	On combatre'l
Andromon	Ciutat de les fàbriques *
BlackWarGreymon	Altra dimensió
Devimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 *
Devimon	Mont Infinit *
Digmon	Túnel del trepant *
Drimogemon	Zona residencial
Drimogemon	Túnel del trepant *
Etemon	Bosc nadiu *
Gabumon	Bosc boirós * Cova de la platja secreta *
Gargoylemon	Pas d'Overdell · 05:00–20:00
Giromon	Ciutat de les fàbriques *
Guardromon	Turons de Ferro · 00:00–05:00, 20:00–24:00 El Caire · 00:00–05:00, 20:00–24:00

Enemic	On combatre'l
Gururumon	Fons del Gran Canyó · 20:00–24:00 * Mansió del Senyor Gris · 20:00–24:00 * Bosc boirós · 20:00–24:00 * L'Ossari Les Galeries
IceDevimon	La Veta · 00:00–05:00, 20:00–24:00
IceLeomon	La Veta
Knightmon	Mont Infinit *
Leomon	Sabana dels engranatges *
Machinedramon	Mont Infinit *
Mamemon	Plana del Panorama *
Mamemon	Plana del Panorama *
Megadramon	Ciutat de les fàbriques *
Megadramon	Mont Infinit *
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques *
Meteormon	Regió ràpida antiga *
Mojyamon	Terra gelada *
Monzaemon	Casa Robot *
Myotismon	Mansió del Senyor Gris *
Nanimon	Regió ràpida antiga *
Psychemon	Les Galeries

Enemic	On combatre'l
Pumpkinmon	Mansió de les joguines *
SkullGreymon	Laboratori subterrani *
SkullSatamon	Pas d'Overdell
Tekkamon	Laboratori subterrani *
Triceramon	Regió ràpida antiga *
Tyrannomon	Antiga Regió Dino *
WaruMonzaemon	Mansió de les joguines * Mansió de les joguines *
WereGarurumon	Pas d'Overdell · 00:00–05:00, 20:00–24:00

Picat destructor

Enemic	On combatre'l
Andromon	Ciutat de les fàbriques *
Etemon	Bosc nadiu *
Giromon	Ciutat de les fàbriques *
IceLeomon	La Veta
Knightmon	Mont Infinit *
Mamemon	Plana del Panorama *
MetalGreymonVirus	Mont Infinit *
Patamon	Sabana dels engranatges *

Enemic	On combatre'l
Pumpkinmon	Mansió de les joguines *
SkullGreymon	Laboratori subterrani *
SkullSatamon	Pas d'Overdell
Tekkamon	Laboratori subterrani *
Triceramon	Regió ràpida antiga *
Tyrannomon	Antiga Regió Dino *
WaruMonzaemon	Mansió de les joguines * Mansió de les joguines *

Puntada dinamita

Enemic	On combatre'l
SkullGreymon	Laboratori subterrani *
SkullGreymon	Laboratori subterrani *
Unimon	Zona d'espores *
Angemon	Terra gelada · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Devimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Drimogemon	Zona residencial · Fa servir Puntada dinamita #44
Drimogemon	Túnel del trepant · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Elecmon	Sabana dels engranatges · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Etemon	Bosc nadiu · Fa servir Puntada dinamita #44 *

Enemic	On combatre'l
Etemon	Bosc nadiu · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Gabumon	Bosc boirós · Fa servir Puntada dinamita #44 * Cova de la platja secreta · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Greymon	Ciutat File · Fa servir Puntada dinamita #44 *
IceLeomon	La Veta · Fa servir Puntada dinamita #44
Kokatorimon	Bosc boirós · 04:00–07:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Kokatorimon	Bosc boirós · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Kotemon	Fortalesa dels ogres · Fa servir Puntada dinamita #44 * Vestíbul de l'arena · 00:00–20:00 · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Leomon	Sabana dels engranatges · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Mamemon	Plana del Panorama · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Megadramon	Ciutat de les fàbriques · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Meramon	Cova de lava · Fa servir Puntada dinamita #44 *
MetalMamemon	Ciutat de les fàbriques · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Mojyamon	Terra gelada · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Monzaemon	Casa Robot · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Nanimon	Regió ràpida antiga · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Ninjamon	Pont Digimon · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Ogremon	Fortalesa dels ogres · Fa servir Puntada dinamita #44 *

Enemic	On combatre'l
Patamon	Sabana dels engranatges · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Patamon	Sabana dels engranatges · Fa servir Puntada dinamita #44 *
Psychemon	Les Galeries · Fa servir Puntada dinamita #44

Esprai pudent

Enemic	On combatre'l
Numemon	Clavegueram *
Numemon	Clavegueram *
Sukamon	Muntanya d'escombraries *

Làser tèrmic

Enemic	On combatre'l
Agumon	Entrada de la fortalesa * Cim del Gran Canyó * Fortalesa dels ogres * Gran Canyó *
Biyomon	Sabana dels engranatges *
Candlemon	Cova de lava *
DarkLizardmon	La Gossera *
Gabumon	Bosc boirós *
Meramon	Cova de lava *

Enemic	On combatre'l
Monochromon	Cim del Gran Canyó *
Solarmon	Santuari de gel *
Starmon	Zona d'espores *

Caca veloç

Enemic	On combatre'l
Sukamon	Muntanya d'escombraries *

Puntada horitzontal

Enemic	On combatre'l
Sukamon	Muntanya d'escombraries *
Numemon	Clavegueram · Fa servir Puntada horitzontal #57 *

Infern suprem de caca

Enemic	On combatre'l
Numemon	Clavegueram *

Puntada horitzontal

Enemic	On combatre'l
Numemon	Clavegueram *
Sukamon	Muntanya d'escombraries · Fa servir Puntada horitzontal #55 *

Flama infinita

Enemic	On combatre'l
BlackWarGreymon	Altra dimensió
MetalGreymonVirus	Mont Infinit *

Fusió

Enemic	On combatre'l
Digitamamon	Mont Infinit *
MetalGreymonVirus	Mont Infinit *
Meteormon	Regió ràpida antiga *

Justícia del tro

Enemic	On combatre'l
Digitamamon	Mont Infinit *
Machinedramon	Fortalesa dels ogres * Soterrani de la mansió * Santuari de gel Mont Infinit *
Myotismon	Mansió del Senyor Gris *
Phantomon	Mansió del Senyor Gris *
WaruMonzaemon	Mansió de les joguines *

Tret giratori

Enemic	On combatre'l
Patamon	Sabana dels engranatges *

Agumon

A qualsevol hora.

Guanya el primer combat en sortir de la ciutat.

PV del rival: 400

Betamon

A qualsevol hora.

Parla-hi i convida'l a la ciutat.

Greymon

Prosperitat 15; parla amb Jijimon i surt de casa seva.

Guanya el repte davant la casa d'en Jijimon.

PV del rival: 4800

Devimon

Mont Infinit

Coliseu+2 Prosperitat

Arriba al Mont Infinit i completa la història principal.

Derrota Machinedramon al cim; els tres guardians s'uneixen a la ciutat.

PV del rival: 9400

Airdramon

Mont Infinit

Coliseu+2 Prosperitat

Arriba al Mont Infinit i completa la història principal.

Derrota Machinedramon al cim; els tres guardians s'uneixen a la ciutat.

PV del rival: 9400

Tyrannomon

Entra a la Zona Ràpida i derrota Meteormon.

Derrota Tyrannomon, investiga el meteorit a la Zona Ràpida i torna a informar.

PV del rival: 3100

Meramon

Ajuda els treballadors del Túnel Trepant a arribar a la cova de lava.

Resol el sobreescalfament del túnel i derrota Meramon a la cova de lava.

PV del rival: 2600

Seadramon

08:00–08:59 o 17:00–17:59; porta canya i esquer.

Pesca'l i demana-li amistat; rebràs la Flauta blava.

Numemon

Investiga la claveguera i resol el tancament de la fàbrica.

Derrota el Numemon malalt; si has deixat descansar SkullGreymon, convenç-lo parlant.

PV del rival: 200

MetalGreymonVirus

Mont Infinit

Coliseu+3 Prosperitat

Arriba al Mont Infinit i completa la història principal.

Derrota Machinedramon al cim; els tres guardians s'uneixen a la ciutat.

PV del rival: 9400

Mamemon

Trobada rara: torna a entrar a la zona per provar-ho de nou.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 4800

Monzaemon

Si portes primer l'Engranatge a Andromon, torna'l després a les joguines.

Amb Monzaemon de company, obre la Mansió de Joguines, venç WaruMonzaemon i torna l'Engranatge a Tinmon.

Gabumon

A qualsevol hora; arriba al fons dels Arbres de Boira.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 2000

Elecmon

A qualsevol hora.

Continua parlant fins a rebre tres descàrregues.

Kabuterimon

Arriba a Beetle Land amb Seadramon i recluta primer Greymon.

Parla-hi i tria la invitació a la ciutat.

Angemon

Entra amb un company Vacuna. Si Angemon es queda al mur, visita Jijimon dues vegades per rebre'l.

Explora el soterrani del Santuari de Gel, derrota els guardians i torna a l'estàtua.

Birdramon

Ruta del niu, o després de trencar el Motor.

Venç Birdramon al niu; si has trencat el Motor, lluita al Pont del Gran Canyó.

PV del rival: 3700

Garurumon

Revenja: des de l'endemà, 15:00–23:59; també serveixen dies posteriors. El company lluita sol.

Guanya una vegada i torna per a la revenja promesa.

PV del rival: 4200

PV inicials de la revenja: 2100

Frigimon

Deixa que un company malalt i sensible al fred es desplomi a les Terres Gelades; després canvia a una forma resistent.

Després del rescat pel fred, torna amb un company resistent al fred.

Whamon

Allibera la Fortalesa d'Ogres i accepta la petició de Whamon a les Terres Gelades.

Ajuda Whamon a derrotar els invasors a la Cova de la Platja Secreta.

Vegiemon

Escolta el rumor de la planta estranya; recull la Planta de pluja a la granja de Palmon el dia 15 indicat.

Dona una Planta de pluja a la planta marcida.

SkullGreymon

Si deixes descansar els ossos, torna dues vegades a casa d'en Jijimon perquè s'uneixi.

Derrota SkullGreymon i parla amb Myotismon al laboratori.

PV del rival: 5800

MetalMamemon

Trobada rara: torna a entrar a la zona per provar-ho de nou.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 5600

Vademon

Avança per les tres fases de la investigació dels cercles.

Examina els cercles, llegeix la notícia d'OVNIs de Shellmon i torna-hi fins que aparegui Vademon.

Patamon

A qualsevol hora.

Guanya tres combats seguits acceptant les revenges.

PV del rival: 1000

Kunemon

Porta un aliment.

Ofereix-li menjar i guanya el combat.

PV del rival: 900

Unimon

Recluta Centarumon i visita primer la clínica.

Dona a l'Unimon ferit un objecte de recuperació o una medicina.

Ogremon

Allibera el segon amagatall de bandits abans de tornar al túnel.

Derrota els bandits a la Fortalesa d'Ogres, la Platja Secreta i l'emboscada final del Túnel Trepant.

PV del rival: 3600

Shellmon

Allibera la Fortalesa d'Ogres i escolta la petició de Shellmon.

Allibera Shellmon abaixant l'ascensor de la fortalesa i troba'l fora. La ruta del Motor també l'allibera.

Centarumon

Evita els trets i tria el camí final correcte.

Arriba a la sortida marcada del laberint del Bosc Amida.

Bakemon

Pregunta	Resposta
Em convides a viure a la teva ciutat?	??... Sí
Puc vigilar la ciutat i espantar els brètols?	Mmm... sí
Un moment... et fan por els fantasmes?	Uf... no

Doncs espantaré tota la ciutat! Vull dir... la vigilaré!

Drimogemon

Obre el túnel després de Meramon i espera tres dies de joc des de l'inici de l'excavació.

Inicia l'última excavació i torna al cap de tres dies.

Sukamon

A qualsevol hora.

Parla amb el Sukamon que vol visitar la ciutat.

Andromon

Resol el tancament de la fàbrica i torna després de reclutar Numemon.

Investiga Giromon i la claveguera, informa Andromon i torna per sentir la història de l'illa.

Giromon

Completa la investigació d'Andromon.

Derrota el Giromon descontrolat, o parla-hi si has deixat descansar SkullGreymon. Resol la fàbrica i torna a parlar-hi.

PV del rival: 5700

Etemon

Prosperitat 50.

Acosta't a la casa de l'arbre i guanya l'emboscada.

PV del rival: 5600

Biyomon

A qualsevol hora.

Persegueix Biyomon; deixa el company en un amagatall i acosta't per l'altre costat.

Palmon

A qualsevol hora.

Parla-hi quatre vegades i guanya el combat.

PV del rival: 900

Monochromon

Atén els 20 clients; compta el benefici, no les vendes totals.

Treballa un torn a la botiga i obtén almenys 2560 bits de benefici.

Leomon

Recluta Meramon i arriba a 45 de prosperitat per obrir la ruta profunda del túnel.

Rescata Leomon dels Goblimon, troba la tauleta ancestral i porta-li la Pedra de Leomon.

Coelamon

Primer pas: 15:00–19:59. Després de veure el pont, torna a qualsevol hora.

Travessa sobre el seu llom, comprova el pont oriental reparat i torna a Punta Coela.

Kokatorimon

04:00–06:59; entra a la clariana en aquest horari.

Guanya el combat a l'alba.

PV del rival: 4200

Kuwagamon

Arriba a Beetle Land amb el transport de Seadramon.

Parla-hi i tria la invitació a la ciutat.

Mojyamon

Intercanvia cada objecte demanat almenys una vegada; s'uneix l'últim comerciant.

Completa els nou intercanvis diferents amb els tres Mojyamon.

Nanimon

Fortalesa d'Ogres, Zona Ràpida, Mansió de Joguines, claveguera i cova de Leomon després de reclutar-lo.

Troba Nanimon als cinc amagatalls; s'uneix a la cinquena trobada.

Megadramon

Arriba al Mont Infinit.

Guanya el combat opcional prop del cim.

PV del rival: 7500

Piximon

Trobada rara: torna a entrar a la zona per provar-ho de nou.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 5200

Digitamamon

Història principal completada.

Torna al cim després del final i guanya el combat.

PV del rival: 9999

Penguinmon

Guanya una partida de cúrling; el primer intent és gratuït.

Derrota Penguinmon al cúrling.

Ninjamon

Recluta almenys un: Devimon, Numemon, Mojyamon o Mamemon.

Travessa el Pont Digimon i guanya l'emboscada.

PV del rival: 3800

Myotismon

Entra a la mansió amb un company Virus, o després de reclutar Myotismon.

Alimenta Myotismon, investiga la desaparició, venç SkullGreymon i parla al laboratori.

WaruMonzaemon

Completa el rescat de la Mansió de Joguines.

Obre la Mansió de Joguines amb Monzaemon i venç WaruMonzaemon; guarda l'Engranatge per a les joguines.

PV del rival: 5200

Hawkmon

A qualsevol hora.

Convida'l a ser el guaita de la ciutat.

PV del rival: 580

Armadillomon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 1800

Digmon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya; s'obre la porta dels Tallers.

PV del rival: 1000

Phantomon

20:00–23:59; entra amb un company Virus o després de reclutar Myotismon.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 3400

Candlemon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 700

Wizardmon

Prosperitat 20.

Parla-hi quan la ciutat arribi a 20 de prosperitat.

PV del rival: 1380

Starmon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 1200

Solarmon

Entra al Santuari de Gel amb un company Vacuna.

Parla-hi; qualsevol resposta el recluta.

PV del rival: 580

Triceramon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 3100

Mushroomon

A qualsevol hora. La ruta pel nord del bosc s'obre després de l'esllavissada de la història del Túnel del trepant; no cal cap objecte especial.

Des del nord del Bosc nadiu, segueix el Camí del Panorama cap al nord fins a la Zona d'espores, i després la sortida de baix fins a la següent. Mushroomon espera a l'esquerra, sota l'ovni. Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 1200

Mammothmon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 4650

Floramon

A qualsevol hora.

Dona-li una Nou dolça (es consumeix).

PV del rival: 590

Pumpkinmon

20:00–23:59; obre primer la Mansió de Joguines.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 1400

Kiwimon

A qualsevol hora.

Dona-li una Carn (es consumeix).

Tapirmon

A qualsevol hora.

Parla-hi dues vegades per despertar-lo.

PV del rival: 1100

Clockmon

00:00–10:59 o 14:00–23:59.

Respon l'enigma: «Cap».

PV del rival: 1450

Datamon

A qualsevol hora.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 4000

Knightmon

Arriba al Mont Infinit.

Parla-hi i guanya el combat.

PV del rival: 4500

Kotemon

Després d'alliberar la Fortalesa d'Ogres.

Parla-hi i guanya; no pots fugir.

PV del rival: 2400

Bearmon

Troba la Gossera per la ruta oculta de la Costura.

Derrota el caçador i parla amb Bearmon alliberat.

PV del rival: 3600