Digimon World: Horizon

v0.0.10 · zh-hans

一点指引，全新的Horizon。

3305aa1e58208cf9e98072f3a20ba83f09fe5178

目录

文章

数码兽

招式

File City与居民

剧透 — 附录

文章

开始游玩Horizon

电脑上的DuckStation

Android上的DuckStation

ePSXe设置

RetroArch设置

iPhone网页模拟器

记忆卡、备份和更新

2 MB、中文与60 fps

搭档的第一天

照顾失误与纪律

健身房训练

x5训练如何运作

理解进化条件

进化时间与候选选择

学习技能

黑暗、光明与水

武器与大地

File City与居民

搭档的隐藏机制

新游戏问答：分数和搭档

EASY、NORMAL与HARD

常见问题与故障处理

开始游玩Horizon

准备光盘、首次启动和首次存档。

基础

用你拥有的受支持Digimon World、Digital Card Battle、Digimon World 2和World 3/2003光盘制作Horizon。网站或桌面补丁工具会检查版本。其他游戏提供导入的数码宝贝素材，实际游玩的是Digimon World。

运作方式

将输出的.bin和.cue放在一起。配置从自己的PlayStation提取的BIOS，在模拟器中打开.cue。在标题界面选择语言和选项，检查检测到的RAM和CPU设置。

注意事项

分配有1个空余区块的记忆卡。在游戏内保存，重启并确认能继续游戏。更新前导出记忆卡副本。

> 所需空余区块：1

电脑上的DuckStation

BIOS、文件、每游戏设置和存档。

基础

配置自己的PlayStation BIOS并添加Horizon文件夹。.cue必须和.bin放在一起；.bin缺失或改名会导致无法找到轨道。

运作方式

请使用Horizon的单独游戏设置。简体中文需要开启8 MB扩展RAM，其他语言使用标准2 MB即可。AUTO会根据场景负载尝试60、30或20 fps。提高模拟CPU速度有助于维持较高帧率，但AUTO尝试高帧率已不再以超频为前提。

注意事项

分配有1个空余区块的记忆卡。独立记忆卡避免与其他游戏共享空间。光盘改名或更新后检查分配，重新启动并加载游戏内存档。

> 所需空余区块：1

Android上的DuckStation

BIOS、RAM、CPU设置和记忆卡。

开始之前

导入自己的PlayStation BIOS。允许DuckStation访问Horizon文件夹，将.bin和.cue放在一起并打开.cue。Android存储权限必须允许读取该文件夹。

RAM与CPU

打开Horizon的单独游戏设置。中文需要8 MB扩展RAM，其他语言使用2 MB即可。AUTO会根据场景负载调整，无需强制超频。如果设备性能足够，提高模拟CPU速度有助于维持较高帧率。更改RAM后请重启。设置名称及可用选项因模拟器版本而异。

记忆卡

在记忆卡设置分配有1个空余区块的卡，可为每游戏单独分配，并导出备份。更新后确认同一张卡，启动新光盘并读取游戏内存档。

故障处理

部分Android构建出现残留或重叠文字时，可尝试关闭Enable Texture Cache并重启。如仍存在，请附Horizon版本、DuckStation构建、渲染器、语言和截图进行报告。

> 所需空余区块：1

ePSXe设置

BIOS、Android文件夹权限和记忆卡空间。

基础

配置自己的BIOS和Horizon文件夹，将.cue与.bin放在一起。如果Android要求ePSXe基础文件夹，请授权以保存记忆卡和设置。

运作方式

为分配的卡保留1个空余区块。长时间游玩前，测试游戏内保存及重启后继续。修改存储位置或更新前导出副本。

注意事项

并非每个ePSXe构建都有扩展RAM或等效CPU控制。八种语言使用2 MB，中文需要确认支持8 MB。如果标题未检测到，请使用其他语言或支持此功能的模拟器。

> 所需空余区块：1

RetroArch设置

选择PlayStation核心并检查其选项。

基础

RetroArch是前端，BIOS、记忆卡和增强功能由核心决定。选择PlayStation核心，阅读官方核心说明，将自己的BIOS放入要求的系统文件夹。加载Horizon的.cue并保留.bin。

运作方式

检查核心的记忆卡和存档目录。留出1个区块，游戏内保存，正常关闭内容，再次打开并测试继续。更换核心前备份；即时存档不能在不同核心间通用。

注意事项

扩展RAM和CPU选项依赖核心，可能没有。检查标题的检测结果。八种语言支持2 MB，中文需要8 MB。快进不等于模拟CPU超频。

> 所需空余区块：1

iPhone网页模拟器

先确认PlayStation支持并保护存档。

基础

Horizon网站制作光盘，不运行游戏。需要另一个接受你自己的游戏和BIOS的PlayStation网页模拟器，例如使用EmulatorJS PlayStation核心的网站。iPhone兼容性、性能和导出能力取决于网站及浏览器版本。

运作方式

先检查支持的格式。将.bin/.cue原件和BIOS副本保存在浏览器之外。测试记忆卡导入导出，在模拟卡上留1个空余区块。

注意事项

长时间游玩前测试保存、关闭页面和重新加载。游玩后导出记忆卡；清理网站数据可能删除文件。没有确认8 MB支持时使用常规语言。此处不认证任何iPhone浏览器与模拟器组合。

> 所需空余区块：1

记忆卡、备份和更新

空间、独立记忆卡及安全更新。

基础

新建存档需要1个空余区块。检查容量和插槽分配。独立记忆卡可能随光盘名改变而选到另一张卡；继续选项消失时明确指定原来的卡。

运作方式

模拟器即时存档包含旧的执行程序和光盘位置缓存。更新时备份记忆卡、制作新光盘、全新启动并读取游戏内存档。不要通过旧即时存档继续进入新版本。

注意事项

备份应放在活动存档目录之外。更换设备时导出、导入并测试继续。格式化会删除存档，测试请用新卡或备用卡。

> 所需空余区块：1

2 MB、中文与60 fps

RAM和模拟CPU速度各有用途。

基础

Horizon的八种语言支持原版2 MB PlayStation。简体中文把额外字体和语言模块加载到2 MB以上，要求8 MB扩展RAM。在2 MB系统选择中文会被拒绝，保留当前语言。

运作方式

AUTO会根据场景负载，先尝试60 fps，需要时降至等间隔的30或20 fps。标题画面的OPTIONS中，FRAME RATE提供AUTO、60和20。固定为60时，负载过高仍可能使实际显示帧数减少。游戏逻辑与操作保持20 Hz，增加

RAM不会决定帧率。

注意事项

调整模拟CPU速度而不是快进。用标题检测验证设置。设备自身仍需能保持所选模拟速度。修改RAM后请重启。

搭档的第一天

在File Island建立简单的照顾习惯。

基础

通过Jijimon的新游戏问题选择搭档。远行前熟悉照顾指示、物品和附近城市服务。带上回复物品，为沿途发现留空间。

运作方式

饥饿时喂食，需要时去厕所，按时让搭档睡觉。种类页面列出好物和睡眠周期。不要整天训练而不检查需求。

注意事项

先试一段短训练并检查能力与疲劳。探索后回城，在记忆卡保存。进化也受体重和照顾影响，训练所有能力之前先选目标。

照顾失误与纪律

追求能力前先看懂警告。

基础

饥饿、厕所、睡眠和疲劳是不同系统。忽略饥饿或让搭档在地上排泄可能增加照顾失误，疾病与过度疲劳还有各自后果。经常检查指示和照顾面板。

运作方式

纪律和快乐是不同数值。表扬与责骂作用不同，不是所有问题都能用同一方式解决。食物偏好和睡眠时间同样重要。 在搭档不喜欢的栖息地，心情表情会像原版一样再次在悲伤与开心之间交替闪烁。

注意事项

进化可能要求失误上限或下限。高失误目标是特定培养方案，不是普遍的忽视建议。普通进化计数针对当前形态，应一起阅读四组条件。

健身房训练

平衡能力增长与日常需求。

基础

各训练设施提升特定能力。下方列出基础增量，搭档、设施升级、物品和训练结果会改变最终奖励。智力训练的学习门槛独立于战斗学习。

运作方式

训练推进时间，并消耗食物、疲劳和寿命。开始前检查饥饿、厕所和睡眠。疲劳时继续可能受罚，更多增量并非免费时间。

注意事项

x5依次给予普通训练奖励并检查需求。接近体重或进化时间目标时用x1，下一组前先休息和照顾。

能力	基础增量	疲劳
攻击	10	8
HP	10	8
MP	10	8

x5训练如何运作

多次训练，普通消耗，可提前停止。

基础

训练中R2切换x1和x5。连续训练播放最初动画，随后依次应用每次奖励。它不是不消耗时间和照顾的五倍乘数。

运作方式

每次后可能因饥饿、厕所、困倦、疲劳或不适停止，也检查进化、寿命和健身房消息。结果显示实际完成次数，不保证总是五次。

注意事项

Bonus Try与连续训练分开。转轮会停在你按下的位置，没有隐藏的滑动：未中获得一半，三个相同图案翻倍，三个正在训练的能力图案为x4，三个金色便便为x5。解决显示的停止原因后再开始。如只想一次奖励，应在确认前切成x1，不要依赖紧急停止。

理解进化条件

阅读目标，计算四组条件。

基础

普通进化按照顾失误、体重、能力和加分四组计分，需要3点。列出的所有能力门槛合成一组，满足两项能力不等于两点。进化到Rookie时改用最高能力。

运作方式

体重允许一定范围，失误可能要求最低或最高次数。任意一个加分条件就获得该点，并非所有备选都必需。 照顾失误次数的上限包含该数值本身。未满足这一组只会失去该组的分数；如果其他组达到所需分数，仍然可以进化。因此，仅增加失误次数不能可靠地排除某个进化目标。

注意事项

点击树中目标查看条件。弹窗的“时间 (h)”行显示时间条件，剩余寿命不足时会出现红色警告。当前形态时间、特殊触发、NEW DIGIMON和其他候选影响结果。HP/MP使用玩家单位，快乐使用状态界面的0–100。

进化时间与候选选择

条件只是选择过程的一部分。

基础

下方小时数是当前形态持续时间，不是总年龄。提前达到能力不等于立即普通进化。定时Ultimate路线也检查目标条件，特殊和道具路线有不同触发。

运作方式

成长期到成熟期、成熟期到完全体时，达到所需分数的进化目标才会入选；4分不会优先于3分。游戏会在进化的瞬间，从符合条件的目标中等概率随机选择。候选按路线顺序检查：一旦从未养育过的目标入选，之后已养育过的目标会被跳过；此前入选的目标仍保留在抽选中。模型可用性和NEW DIGIMON设置仍然生效。重新读取同一个记忆卡存档并改变操作时机，可能得到不同结果，但不保证每次都不同。幼年期II到成长期仍选择分数最高的目标，同分时取列表中靠前者。特殊进化和道具进化保持各自的规则。

注意事项

弹窗的“时间(h)”行对比当前形态已经度过的小时数与目标所需的小时数。只有需求得分达标、模型能装入内存且时间条件满足时，判定才显示“已满足”；“还需N小时”表示仅缺时间。红色警告“寿命先耗尽(剩N小时)”表示剩余寿命短于仍需等待的时间，N是剩余寿命。不按时钟触发的路线显示“特殊进化”。导入的究极体还要求伙伴以完全体形态度过120个游戏小时。如果剩余寿命先耗尽，伙伴就会老死。超熟蜜瓜（Chain Melon）增加24小时寿命，数码鲈鱼增加6小时。它们延长的是剩余寿命，不会增加当前形态已经度过的时间。

学习技能

种类列表、擅长栏位和候选判定。

基础

敌人执行普通技能就会记录为候选，不要求命中。战斗后，该技必须在种类列表、匹配擅长属性且尚未学会。第一个匹配栏位决定概率。

运作方式

智力不改变这种战斗判定。同一技能重复使用不增加判定次数。多个候选通过时随机选一个，显示百分比不保证最终奖励。

注意事项

智力训练使用独立规则。技能页列出状态和智力修正前的基础MP，必杀技不消耗MP。同名技能保留ID，种类专用必杀技可能覆盖普通数值。

强化技能

每个可培育的种类都有一个强化技能，在种类页面和技能菜单中以箭头标出。该伙伴使用它时，威力提高八分之一再加30，MP消耗减少四分之一；种类表格显示的已是这些数值。强化同样适用于VS模式的双方，但不适用于敌人。

黑暗、光明与水

新增的三排技能、恢复和专属杯赛。

基础

原版的七排技能之外，新增了黑暗、光明和水三排，每排八个技能。伙伴学习它们的方式与其他技能相同：技能必须在该种族的技能表中，并且这一排属于它的专长。技能画面可以滚动查看全部各排。旧版本的存档可以直接读取。第一次读取时，搭档会学会其种族列表中每个新排的第一个技能：暗影爪、神圣火花或泡泡射击。其余技能和其他技能一样学习。

运作方式

祝福恢复最大HP的10%，恢复量会以绿色数字在数码宝贝上方升起。伙伴每场战斗可以恢复三次，敌人两次；HP全满时谁都不会恢复。伙伴自己行动时，只有HP低于60%才会恢复；由你下达指令时，只要HP不满就会恢复。神圣守护提升防御，呼风唤雨提升速度，邪恶低语削减目标五分之一的防御，对每个对手每场战斗只生效一次。这三排的大多数攻击按位置判定命中，和原版的大多数射击一样。射击在发出时瞄准，打击或范围攻击落在一个地点：已经离开那里的目标不会被打中。恶梦、邪恶低语、剧毒迷雾、闪光爆裂、漩涡和狂暴之海会追踪目标，只有命中率能让它们落空。

注意事项

黑暗与光明互相造成双倍伤害，对自己这一排造成一半伤害。水对火焰和污物造成双倍伤害，对自然、冰水和水造成一半伤害；大气对水造成双倍伤害。竞技场有三个杯赛，只接受第一专长为该排的种族参加：黑暗杯、光明杯和流水杯，在日历的30天里各举办两次。冠军可获得5000比特，以及强身山药、贤者果或力量冰中的一个。

武器与大地

新增的两排技能和专属杯赛。

基础

技能画面新增两排：武器和大地，各有八个技能，总共十二排。原版的第四排在画面上叫“大地”，现在改叫“自然”，也就是本百科一直使用的名字；这一排的技能不变。旧版本的存档可以直接读取。第一次读取时，伙伴会学会种族列表里每个新排的第一个技能：疾风斩或投石。其余技能和其他技能一样学习。

运作方式

武器是刀刃的一排。疾风斩、飞刃投掷、十字斩、回旋利刃、巨刃斩和终结之刃造成伤害；破甲击削减目标四分之一的防御，对每个对手每场战斗只生效一次；战斗架势提升五分之一的攻击。大地是岩石的一排。投石、飞沙走石、巨岩冲击、地裂、石柱突刺、土石流和大地震动造成伤害，飞沙走石可能造成混乱，岩石铠甲提升防御。这两排的大多数攻击按位置判定命中，和原版的大多数射击一样：离开攻击落点的目标不会被打中。终结之刃、飞沙走石、石柱突刺和大地震动会追踪目标，只有命中率能让它们落空。

注意事项

武器对自然造成一倍半伤害，对机械和大地造成一半伤害。大地对机械造成双倍伤害，对火焰造成一倍半伤害，对大气、自然和大地造成一半伤害。机械对武器造成一倍半伤害，自然对武器造成一半伤害；水对大地造成双倍伤害，自然和冰水造成一倍半伤害，火焰和武器造成一半伤害。竞技场有两个杯赛，只接受第一专长为该排的种族参加：利刃杯和大地杯，在日历的30天里各举办两次。冠军可获得5000比特，以及攻击芯片或防御芯片。

File City与居民

城市服务、繁荣度和招募前提。

基础

招募目录将居民、地点、城市服务及繁荣度贡献列在默认折叠的剧透内。

运作方式

招募步骤默认隐藏，展开剧透栏才显示。时间使用游戏时钟。除地点外也要检查城市进度、其他居民或事件等前提。

注意事项

搭档的隐藏机制

搭档的隐藏机制.

基础

携带猛鬼兽伙伴即可理解猛鬼兽的语言。对话及招募选项位于下方折叠的剧透中。

运作方式

搭档各有食物偏好和睡眠周期，擅长属性还决定战斗中可学技能。虽然摘要省略空栏，计算学习概率时仍计算其位置。

注意事项

新游戏问答：分数和搭档

七题共同为三组项目加分。

基础

运作方式

注意事项

公公兽会保留搭档的惊喜：醒来时，你才会看到身旁的搭档。取名是可选的，相关提示也不会透露搭档的种类。 表格分别列出“新增数码兽”开启和关闭时的结果。答案、分数及初始伙伴表均在下方剧透内。

EASY、NORMAL与HARD

EASY、NORMAL与HARD.

基础

NORMAL使用普通战斗规则。EASY让搭档造成伤害翻倍，受到伤害减半并向上取整，再应用通常限制；搭档中毒伤害也减半。适用于单人野外与大会，不适用双人VS。

运作方式

难度不重写已保存能力。脚本百分比伤害有自身规则。在标题选项选择，并检查可用的设置。

注意事项

在标题选项中选择难度。下方显示战斗调整；这些调整不会改变伙伴的永久成长。 标题选项中的“危险警告”（默认开启）会在明显比你的伙伴更强的野生数码宝贝头上显示一个紫色小恶魔：其战斗强度，即 HP × (攻击 + 防御)，至少是伙伴的 2.5 倍。它只出现在触碰后会发起战斗的数码宝贝身上，不会出现在只负责对话的角色身上，并且只在你可以自由移动时显示。用它避开你会输得很惨的战斗；它只是提醒，不是保证。

> HARD按照以下数值调整敌人。

敌人HP（%）	110
敌人攻击（%）	150
敌人防御（%）	105
敌人速度（%）	115

敌人智力（%）	150
敌人必杀技威力（%）	150
搭档伤害（%）	95
敌人待机权重（%）	25
敌人伤害下限（%）	15

常见问题与故障处理

更新、存档、制作缓慢和有效报告。

基础

没有继续选项时检查卡、空区块，以及独立卡对应的光盘名。此版本新存档需要1个空区块。更新前备份，启动新光盘并读游戏内存档。

运作方式

手机制作光盘可能很慢。配额错误可用普通窗口、清理空间并重试，也可用桌面补丁工具。额外光盘提供种类，修改或不支持的版本无法通过校验。 修复了Android手机上的网页版构建工具在复制光盘时出现文件权限错误的问题。

注意事项

文字出错时记录游戏版本、基础光盘、语言、模拟器构建和图形设置。相关Android构建可试关闭Enable Texture Cache。附具体触发操作和截图，单凭症状不能确定原因。 大古拉兽的脸部不再有破洞。

> 所需空余区块：1

数码兽

幼年期I

黑球兽 · #1

幼年期I · 数据种 · 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(6 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 滚球兽

纽奇兽 · #473

幼年期I · 数据种 · 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(6 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 比高兽

泡泡兽 · #470

幼年期I · 数据种 · 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(6 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 年糕兽

比基兽 · #471

幼年期I · 数据种 · 水 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 布加兽

浮游兽 · #29

幼年期I · 数据种 · 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(5 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 迪哥兽

布尼兽 · #15

幼年期I · 数据种 · 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(6 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 犄角兽

雪球兽 · #472

幼年期I · 数据种 · 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(6 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 喵喵兽

浮球兽 · #43

幼年期I · 数据种 · 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(5 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化目标: 种子兽

幼年期II

布加兽 · #475

幼年期II · 数据种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 比基兽

进化目标: 哥玛兽, 蝌蚪兽, 锯齿兽, 砗磲兽, 螃蟹兽, 蝌蚪兽(红)

滚球兽 · #2

幼年期II · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 黑球兽

进化目标: 亚古兽, 加布兽, 哥布林兽, 玩具亚古兽, 蜡烛兽, 基尔兽

年糕兽 · #474

幼年期II · 数据种 · 自然 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 泡泡兽

进化目标: 甲虫兽, 小锹形虫兽, 虫虫兽, 齿轮兽, 贝姆兽, 日轮兽

喵喵兽 · #476

幼年期II · 数据种 · 光明 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 雪球兽

进化目标: 小狗兽, 小恶魔兽, 小熊兽, 狐狸兽, 剑道兽, V仔兽

种子兽 · #44

幼年期II · 数据种 · 自然 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 浮球兽

进化目标: 巴鲁兽, 贝塔兽, 毒古尼兽, 蝌蚪兽, 犰狳兽, 加支兽

迪哥兽 · #30

幼年期II · 数据种 · 大气 / 格斗 / 光明

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 浮游兽

进化目标: 巴达兽, 比丘兽, 矿石兽, 迷幻兽, 使魔兽, 齿轮兽

犄角兽 · #16

幼年期II · 数据种 · 大气 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(11 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 布尼兽

进化目标: 艾力兽, 企鹅兽, 加布兽, 雪亚古兽, 五彩兽, 艾力兽(紫)

比高兽 · #477

幼年期II · 数据种 · 大气 / 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

泡泡(10 / 0 MP / —)

进化条件: 固定成长，不计算条件得分。

进化来源: 纽奇兽

进化目标: 比丘兽, 佛洛拉兽, 麻鹰兽, 蘑菇兽, 小猴兽, 梦貘兽

成长期

亚古兽 · #3

成长期 · 疫苗种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火(66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+14)

火焰塔(155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+5)

熔岩炸弹(279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+15)

热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
小型火焰 (89 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： HP / MP / 攻击 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 进化自 Koromon

进化来源: 滚球兽

进化目标: 暴龙兽, 燃烧兽, 巴多拉兽, 人马兽, 角龙兽, 巨龙兽

犰狳兽 · #185

成长期 · 疫苗种 · 大地 / 格斗 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
形态变换 (0 / 30 MP / 12%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
钻头旋转 (150 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)

进化条件: 最高属性： 速度 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 种子兽

进化目标: 甲龙兽, 挖掘兽, 潜艇兽, 陆龟兽, 龙人兽

小熊兽 · #353

成长期 · 疫苗种 · 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
无限耳光 (91 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 速度 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 喵喵兽

进化目标: 古鲁鲁兽, 魔像兽, 海狮兽, 灰熊兽, 狮子兽

贝塔兽 · #4

成长期 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
电击霹雳 (92 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 最高属性： HP / MP / 防御 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 种子兽

进化目标: 海龙兽, 海豚兽, 贝壳兽, 腔棘鱼兽

比丘兽 · #45

成长期 · 疫苗种 · 大气 / 光明 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 15%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 13%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
魔法火焰 (91 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 21%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山

神圣守护 (0 / 66 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山

进化条件: 最高属性： MP / 防御 / 速度 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 迪哥兽, 比高兽

进化目标: 巴多拉兽, 飞龙兽, 巨鸡兽, 独角马兽, 比多兽, 刃龙兽

蜡烛兽 · #235

成长期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炎火焰弹 (90 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 速度 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 滚球兽

进化目标: 巴隆兽, 巫师兽, 阴影龙兽, 火焰蜥蜴兽, 猞猁兽

螃蟹兽 · #284

成长期 · 数据种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
剪刀臂 (172 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 布加兽

进化目标: 虾龙兽, 腔棘鱼兽, 贝壳兽, 海王龙兽, 墨鱼兽

小恶魔兽 · #236

成长期 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
旋转飞针 (152 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)

进化条件: 最高属性： 防御 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 喵喵兽

进化目标: 冰恶魔兽, 邪龙兽, 灾厄兽, 黑暗迪路兽

毒古尼兽 · #74

成长期 · 病毒种 · 自然 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
电气丝 (94 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 攻击 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 种子兽

进化目标: 黄蜂兽, 毒蜘蛛兽, 蟑螂兽, 虫蛹兽

艾力兽 · #18

成长期 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢(193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击(285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
肌肉充能(0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
静电(85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光(382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云(120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃(178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
闪烁雷击(100 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： HP / 攻击 / 速度 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 犄角兽

进化目标: 狮子兽, 天使兽, 鬼怪兽, 巨鸡兽, 雷电球兽

佛洛拉兽 · #273

成长期 · 数据种 · 自然 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):

毒粉(117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
魅惑香氛(180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
形态变换(0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫(58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
泪滴(60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法(0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击(120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
毒藤蔓(101 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 比高兽

进化目标: 森林贝壳兽, 枯木兽, 几维鸟兽, 狙击兽, 野菜兽

加布兽 · #17

成长期 · 数据种 · 格斗 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

火焰塔(155 / 81 MP / 11%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光(84 / 105 MP / 13%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤(178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
爆炎火焰弹(90 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 防御 / 速度 / 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动 · 从犄角兽进化时，体重要求改为21～31（滚球兽：10～20）。

进化来源: 犄角兽, 滚球兽

进化目标: 人马兽, 角龙兽, 钻头鼹鼠兽, 巨龙兽, 恶鬼兽, 加鲁鲁兽

加支兽 · #285

成长期 · 病毒种 · 格斗 / 自然 / 黑暗

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
震颤(178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
毒爪(62 / 66 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
毒粉(117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换(0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
毒藤蔓(101 / 0 MP / —)
暗影爪(60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电(170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语(0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)

进化条件: 最高属性： 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 种子兽

进化目标: 古鲁鲁兽, 龙人兽, 石像鬼兽, 牛人兽, 灰熊兽

锯齿兽 · #239

成长期 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

水弹(211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林(+9)
冰针(126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+6)
爆炸踢(193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
泪滴(60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林(+6)
音速刺拳(52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
无限耳光(91 / 0 MP / —)
泡泡射击(58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
水流喷射(160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
呼风唤雨(0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+1)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 布加兽

进化目标: 冰河兽, 墨鱼兽, 海王龙兽, 章鱼兽, 贝壳鼻涕兽

哥布林兽 · #80

成长期 · 病毒种 · 格斗 / 火焰 / 黑暗

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火(66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+14)
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+15)
音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
热能激光(84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+8)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
霸王拳(170 / 0 MP / —)
暗影爪(60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+28)
暗黑闪电(170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+33)
邪恶低语(0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+29)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 滚球兽

进化目标: 风灾兽, 长牙兽, 火焰蜥蜴兽, 烂泥兽, 独眼龙兽, 恶鬼兽

哥玛兽 · #217

成长期 · 疫苗种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

冰针(126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+6)
寒冬冲击(120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林(+10)
千兆冰封(264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+11)
泪滴(60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林(+6)
音速刺拳(52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
无限耳光(91 / 0 MP / —)
泡泡射击(58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
水流喷射(160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
呼风唤雨(0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+1)

进化条件: 最高属性： 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 布加兽

进化目标: 潜艇兽, 海狮兽, 海豚兽, 墨鱼兽, 海王龙兽, 章鱼兽

矿石兽 · #68

成长期 · 数据种 · 大地 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口(+5)
震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
霸王拳(170 / 0 MP / —)
投石(64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+11)
飞沙走石(110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+11)
岩石铠甲(0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+13)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 迪哥兽

进化目标: 守卫机器人兽, 魔像兽, 陆龟兽, 石像鬼兽, 牛人兽, 角龙兽

基尔兽 · #433

成长期 · 病毒种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
小型火焰 (89 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 滚球兽

进化目标: 烈焰龙兽, V龙兽, 长牙兽, 古拉兽

齿轮兽 · #122

成长期 · 疫苗种 · 机械 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
电击霹雳 (92 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 迪哥兽, 年糕兽

进化目标: 坦克兽, 守卫机器人兽, 铁钩兽, 时钟兽

麻鹰兽 · #184

成长期 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)

混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
空气炮 (85 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 比高兽

进化目标: 刃龙兽, 天鹰兽, 荷鲁斯兽, 手里剑兽, 羽蛇兽

小锹形虫兽 · #247

成长期 · 数据种 · 大气 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
电击霹雳 (92 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 攻击 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 年糕兽

进化目标: 雷电球兽, 黄蜂兽, 时钟兽, 守卫机器人兽

剑道兽 · #351

成长期 · 数据种 · 武器 / 格斗 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
喷火 (66 / 30 MP / 15%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 13%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 11%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
爆炎火焰弹 (90 / 0 MP / —)

疾风斩 (60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 喵喵兽

进化目标: 烈焰龙兽, 哈奴兽, 巴隆兽, 长牙兽, 黑暗巨龙兽, 武士兽

小猴兽 · #352

成长期 · 病毒种 · 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
空气炮 (85 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 比高兽

进化目标: 魔像兽, 哈奴兽, 铁钩兽, 烂泥兽, 武士兽, 伊贺兽

五彩兽 · #93

成长期 · 数据种 · 格斗 / 大气 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
无限耳光 (91 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 犄角兽

进化目标: 鬼魂兽, 天鹰兽, 冰巫师兽, 羽蛇兽

蘑菇兽 · #263

成长期 · 病毒种 · 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
钻头旋转 (150 / 0 MP / —)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 比高兽

进化目标: 枯木兽, 几维鸟兽, 狙击兽, 野菜兽

蝌蚪兽 · #109

成长期 · 数据种 · 水 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
无限耳光 (91 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 种子兽, 布加兽

进化目标: 卑劣兽, 森林贝壳兽, 怪蛙兽, 虾龙兽

巴鲁兽 · #46

成长期 · 疫苗种 · 自然 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
泪滴 (60 / 42 MP / 15%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 5%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法 (0 / 36 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
毒藤蔓 (101 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： MP / 速度 / 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 种子兽

进化目标: 古加兽, 野菜兽, 伊贺兽, 海豚兽, 腔棘鱼兽, 仙人掌兽

巴达兽 · #31

成长期 · 数据种 · 格斗 / 光明 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
空气炮 (85 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 21%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山

进化条件: 最高属性： HP / 攻击 / 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 迪哥兽

进化目标: 钻头鼹鼠兽, 巨龙兽, 恶鬼兽, 狮子兽, 天使兽, 独角马兽

企鹅兽 · #57

成长期 · 数据种 · 冰水 / 水 / 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

毒爪(62 / 66 MP / 16%) · 爱娜温兽 → 原生森林(+9)
魅惑香氛(180 / 210 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林(+1)
千兆冰封(264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+11)
冰针(126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+6)
水弹(211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林(+9)
寒冬冲击(120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林(+10)
水之魔法(0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
无限耳光(91 / 0 MP / —)
泡泡射击(58 / 24 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
水流喷射(160 / 78 MP / 16%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
呼风唤雨(0 / 54 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+1)

进化条件: 最高属性： MP / 防御 / 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 犄角兽

进化目标: 海豚兽, 贝壳兽, 加鲁鲁兽, 雪人兽, 毛人兽, 冰巫师兽

迷幻兽 · #82

成长期 · 疫苗种 · 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
震颤(178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
反击(285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
钻头旋转(150 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 防御 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 迪哥兽

进化目标: 甲龙兽, 闪电龙兽, 牛人兽, 古鲁鲁兽

蝌蚪兽 (红) · #233

成长期 · 数据种 · 火焰 / 格斗 / 水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 15%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 9%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 最高属性： 攻击 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 布加兽

进化目标: 阴影龙兽, 古拉兽, 铠龙兽, 火焰蜥蜴兽, 燃烧兽

狐狸兽 · #354

成长期 · 数据种 · 格斗 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
魔法火焰 (91 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 喵喵兽

进化目标: 巴隆兽, 迪路兽, 巫师兽, 九尾兽

小狗兽 · #221

成长期 · 疫苗种 · 光明 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
空气炮 (85 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 28%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 26%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山

进化条件: 最高属性： 速度 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 喵喵兽

进化目标: 纳芙蒂兽, 天马兽, 迪路兽, 黑暗迪路兽, 炎天使兽

雪亚古兽 · #71

成长期 · 疫苗种 · 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
无限耳光 (91 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 犄角兽

进化目标: 冰河兽, 古鲁鲁兽, 海狮兽, 虾龙兽, 冰石兽, 雪人兽

日轮兽 · #251

成长期 · 疫苗种 · 火焰 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火(66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+14)
热能激光(84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+8)
火焰塔(155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+5)
赤红炼狱(210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+4)
强力吊臂(226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开(0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰(150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
魔法火焰(91 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 攻击 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 年糕兽

进化目标: 守卫机器人兽, 炸弹什么兽, 星星兽, 独眼龙兽, 猞猁兽

砗磲兽 · #283

成长期 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

水弹(211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林(+9)
泪滴(60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林(+6)
水之魔法(0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击(120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林(+10)
音速刺拳(52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
爆破喷流(150 / 0 MP / —)
毒粉(117 / 171 MP / —) · 爱娜温兽 → 原生森林(+7)
魅惑香氛(180 / 210 MP / —) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林(+1)
泡泡射击(58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
水流喷射(160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+2)
呼风唤雨(0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+1)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 布加兽

进化目标: 虾龙兽, 章鱼兽, 腔棘鱼兽, 冰石兽, 贝壳兽

梦貘兽 · #287

成长期 · 疫苗种 · 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
震颤(178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
静电(85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云(120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃(178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
猎杀加农炮(167 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 攻击 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 比高兽

进化目标: 巫师兽, 鬼怪兽, 哈奴兽, 天鹰兽

甲虫兽 · #111

成长期 · 数据种 · 自然 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

毒爪(62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
虫群瘟疫(58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
程序错误(500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
静电(85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
形态变换(0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
电云(120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
危险针刺(157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒藤蔓(101 / 0 MP / —)
巨型电光(382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)

进化条件: 最高属性： 防御 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 年糕兽

进化目标: 飞虫兽, 枯木兽, 蟑螂兽, 狙击兽, 蜻蜓兽, 比多兽

玩具亚古兽 · #84

成长期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火(66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+14)
火焰塔(155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+5)
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+15)
热能激光(84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+8)
赤红炼狱(210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+4)
音速刺拳(52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
小型火焰(89 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： 防御 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 滚球兽

进化目标: 坦克兽, 挖掘兽, 星星兽, 黑暗巨龙兽, 德尔塔兽, 贝壳鼻涕兽

使魔兽 · #96

成长期 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口(+5)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
风刃(178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+14)
旋转射击(389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山(+7)
混乱风暴(225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山(+1)
空气炮(85 / 0 MP / —)
暗影爪(60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+28)
暗黑闪电(170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+33)
邪恶低语(0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+29)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 迪哥兽

进化目标: 炎天使兽, 鬼魂兽, 邪龙兽, 巫师兽

V仔兽 · #180

成长期 · 疫苗种 · 格斗 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
喷火(66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+14)
热能激光(84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+8)
火焰塔(155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+5)
爆炎火焰弹(90 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 喵喵兽

进化目标: XV兽, 烈焰龙兽, 闪电龙兽, V龙兽, 铠龙兽

贝姆兽 · #331

成长期 · 疫苗种 · 格斗 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
强力吊臂(226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开(0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰(150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
剪刀臂(172 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： HP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 年糕兽

进化目标: 巨龙兽, 铁钩兽, 坦克兽, 炸弹什么兽

艾力兽 (紫) · #256

成长期 · 病毒种 · 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

静电(85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+5)

巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
闪烁雷击 (100 / 0 MP / —)

进化条件: 最高属性： MP （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 -1–9 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 犄角兽

进化目标: 天鹰兽, 天马兽, 闪电龙兽, 雷电球兽

虫虫兽 · #183

成长期 · 病毒种 · 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
毒藤蔓 (101 / 0 MP / —)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)

进化条件: 最高属性： 智力 （HP和MP除以10） · 照顾失误 ≥ 0 · 体重 21–31 · 加分条件（任一项）： 自动

进化来源: 年糕兽

进化目标: 飞虫兽, 手里剑兽, 毒蜘蛛兽, 虫蛹兽, 狙击兽, 蜻蜓兽

成熟期

飞龙兽 · #7

成熟期 · 疫苗种 · 大气 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)

热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
旋转飞针 (152 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90

进化来源: 比丘兽

进化目标: 百万龙兽, 飞行V龙兽

天使兽 · #20

成熟期 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
天堂之拳 (166 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 28%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 26%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Patamon

进化来源: 艾力兽, 巴达兽

进化目标: 机械人兽, 神圣天使兽

甲龙兽 · #189

成熟期 · 疫苗种 · 大地 / 格斗 / 自然

招式（威力 / MP / 学习概率）：

百万吨重拳（320 / 186 MP / 13%）· 加布兽 → 恶鬼要塞（+29）
震颤（178 / 168 MP / 8%）· 加布兽 → 恶鬼要塞（+7）
肌肉充能（0 / 66 MP / 9%）· 哥布林兽 → 迷雾树林（+4）
战吼（0 / 42 MP / 15%）· 加布兽 → 恶鬼要塞（+12）
音速刺拳（52 / 18 MP / 19%）· 透明亚古兽 → 玩具宅邸（+18）
爆炸踢（193 / 99 MP / 17%）· 红鸡兽 → 齿轮草原（+15）
形态变换（0 / 30 MP / 12%）· 毒古尼兽 → 甲虫之地（+4）
钻头旋转（150 / 0 MP / —）
投石（64 / 30 MP / 28%）· 魔像兽 → 灰领主宅邸（+11）
飞沙走石（110 / 84 MP / 26%）· 魔像兽 → 灰领主宅邸（+11）
岩石铠甲（0 / 72 MP / 22%）· 魔像兽 → 灰领主宅邸（+13）
巨岩冲击（220 / 126 MP / 20%）· 魔像兽 → 无限山（+8）
地裂（270 / 186 MP / 18%）· 魔像兽 → 里次元（+7）

进化条件：攻击 ≥ 100，速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）：进化自 Armadillomon

进化来源：犰狳兽，迷幻兽

进化目标：腕龙兽，土偶兽，三角龙兽

哈奴兽 · #227

成熟期 · 疫苗种 · 格斗 / 火焰 / 武器

招式（威力 / MP / 学习概率）：

百万吨重拳（320 / 186 MP / 21%）· 加布兽 → 恶鬼要塞（+29）
爆炸踢（193 / 99 MP / 24%）· 红鸡兽 → 齿轮草原（+15）
肌肉充能（0 / 66 MP / 19%）· 哥布林兽 → 迷雾树林（+4）
战吼（0 / 42 MP / 22%）· 加布兽 → 恶鬼要塞（+12）
音速刺拳（52 / 18 MP / 26%）· 透明亚古兽 → 玩具宅邸（+18）
震颤（178 / 168 MP / 18%）· 加布兽 → 恶鬼要塞（+7）
喷火（66 / 30 MP / 22%）· 亚古兽 → 恶鬼要塞（+14）
热能激光（84 / 105 MP / 19%）· 亚古兽 → 恶鬼要塞（+8）
火焰塔（155 / 81 MP / 16%）· 亚古兽 → 恶鬼要塞（+5）
赤红炼狱（210 / 171 MP / 12%）· 透明亚古兽 → 玩具宅邸（+4）
霸王拳（170 / 0 MP / —）
疾风斩（60 / 24 MP / 15%）· 风灾兽 → 迷雾树林（+1）
飞刃投掷（150 / 72 MP / 12%）· 风灾兽 → 迷雾树林（+1）
破甲击（0 / 60 MP / 9%）· 风灾兽 → 迷雾树林（+1）

战斗架势 (0 / 60 MP / 9%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 8%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Monmon

进化来源: 梦貘兽, 剑道兽, 小猴兽

进化目标: 猿猴兽, 狼人加鲁鲁兽

天鹰兽 · #188

成熟期 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
神圣飞弹 (153 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Hawkmon

进化来源: 麻鹰兽, 艾力兽 (紫), 梦貘兽, 五彩兽

进化目标: 西尔芙兽, 伽楼达兽

鬼怪兽 · #37

成熟期 · 病毒种 · 黑暗 / 大气 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)

寒冬冲击 (120 / 165 MP / 7%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
地狱之手 (143 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 75

进化来源: 艾力兽, 梦貘兽

进化目标: 丧尸暴龙兽, 机雷兽, 幻影兽, 木乃伊兽

巴隆兽 · #228

成熟期 · 病毒种 · 火焰 / 格斗 / 武器

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
陨石巨翼 (158 / 0 MP / —)
疾风斩 (60 / 24 MP / 15%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 9%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
战斗架势 (0 / 60 MP / 9%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 8%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kotemon

进化来源: 蜡烛兽, 剑道兽, 狐狸兽

进化目标: 朱红兽, 死亡燃烧兽

巴多拉兽 · #21

成熟期 · 疫苗种 · 火焰 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
陨石巨翼 (158 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Biyomon

进化来源: 亚古兽, 比丘兽

进化目标: 伽楼达兽, 蓝色燃烧兽

黑暗迪路兽 · #222

成熟期 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
地狱之手 (143 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Salamon

进化来源: 小狗兽, 小恶魔兽

进化目标: 女恶魔兽, 吸血魔兽, 芭丝特兽

炸弹什么兽 · #232

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
伊贺流手里剑投掷 (150 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Solarmon

进化来源: 日轮兽, 贝姆兽

进化目标: 陨石兽, 分子兽

人马兽 · #36

成熟期 · 数据种 · 武器 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (255 / 99 MP / 12%) · 独角斑马兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)

猎杀加农炮 (167 / 0 MP / —)
疾风斩 (60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 60

进化来源: 加布兽, 亚古兽

进化目标: 机械人兽, 机雷兽

时钟兽 · #290

成熟期 · 数据种 · 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Hagurumon

进化来源: 齿轮兽, 小锹形虫兽

进化目标: 分子兽, 阀门兽

腔棘鱼兽 · #49

成熟期 · 数据种 · 水 / 冰水 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)

冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
毒爪 (62 / 66 MP / 16%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
狂暴之海 (560 / 336 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 5

进化来源: 砗磲兽, 螃蟹兽, 贝塔兽, 巴鲁兽

进化目标: 百万海龙兽, 达贡兽

独眼龙兽 · #281

成熟期 · 病毒种 · 火焰 / 格斗 / 大地

招式 (威力 / MP / 学习概率):

日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 15%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 12%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 9%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 8%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Goblimon

进化来源: 日轮兽, 哥布林兽

进化目标: 朱红兽, 大师巨龙兽

黑暗巨龙兽 · #265

成熟期 · 病毒种 · 火焰 / 格斗 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 ToyAgumon

进化来源: 剑道兽, 玩具亚古兽

进化目标: 金属巨龙兽, EX巨龙兽

德尔塔兽 · #292

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 火焰 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)

喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 ToyAgumon

进化来源: 玩具亚古兽

进化目标: EX巨龙兽, 奇美拉兽

邪龙兽 · #216

成熟期 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 DemiDevimon

进化来源: 小恶魔兽, 使魔兽

进化目标: 吸血魔兽, 女恶魔兽, 骷髅撒旦兽

挖掘兽 · #193

成熟期 · 疫苗种 · 大地 / 格斗 / 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
绿色陷阱(310 / 147 MP / 0%) · 丛林毛人兽 → 红树林区(+2)
形态变换(0 / 30 MP / 12%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地(+4)
虫群瘟疫(58 / 96 MP / 13%) · 甲虫兽 → 甲虫之地(+1)
毒爪(62 / 66 MP / 16%) · 爱娜温兽 → 原生森林(+9)
钻头旋转(150 / 0 MP / —)
投石(64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+11)
飞沙走石(110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+11)
岩石铠甲(0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+13)
巨岩冲击(220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山(+8)
地裂(270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元(+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Armadillomon

进化来源: 犰狳兽, 玩具亚古兽

进化目标: 三角龙兽, 大古加兽

龙人兽 · #308

成熟期 · 数据种 · 武器 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
风刃(178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+14)
旋转射击(389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山(+7)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
剪刀臂(172 / 0 MP / —)
疾风斩(60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)

飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: MP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gazimon

进化来源: 犰狳兽, 加支兽

进化目标: 骑士兽, 格斗狮子兽

毒蜘蛛兽 · #298

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Dokunemon

进化来源: 虫虫兽, 毒古尼兽

进化目标: 阿刺克涅兽, 木乃伊兽

海豚兽 · #238

成熟期 · 疫苗种 · 水 / 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)

泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
爆破喷流 (150 / 0 MP / —)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 60

进化来源: 哥玛兽, 贝塔兽, 巴鲁兽, 企鹅兽

进化目标: 恶海龙兽, 祖顿兽

钻头鼹鼠兽 · #38

成熟期 · 数据种 · 大地 / 格斗 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 0%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
钻头旋转 (150 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)

地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 75

进化来源: 加布兽, 巴达兽

进化目标: 机械暴龙兽 (病毒种), 腕龙兽

虾龙兽 · #305

成熟期 · 数据种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
剪刀臂 (172 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Otamamon

进化来源: 蝌蚪兽, 砗磲兽, 螃蟹兽, 雪亚古兽

进化目标: 千兆龙兽, 奇虾兽

XV兽 · #194

成熟期 · 疫苗种 · 格斗 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)

反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Veemon

进化来源: V仔兽

进化目标: 机甲龙兽, 飞行V龙兽

烈焰龙兽 · #195

成熟期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Veemon

进化来源: V仔兽, 剑道兽, 基尔兽

进化目标: 飞行V龙兽, 金甲龙兽

火焰蜥蜴兽 · #69

成熟期 · 数据种 · 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)

赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Candlemon

进化来源: 蝌蚪兽 (红), 蜡烛兽, 哥布林兽

进化目标: 朱红兽, 蓝色燃烧兽, 金属巨龙兽

黄蜂兽 · #262

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
旋转飞针 (152 / 0 MP / —)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Dokunemon

进化来源: 小锹形虫兽, 毒古尼兽

进化目标: 大古加兽, 妖精兽

雪人兽 · #23

成熟期 · 疫苗种 · 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)

冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
绝对零度拳 (157 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 75

进化来源: 企鹅兽, 雪亚古兽

进化目标: 金属豆豆兽, 豆豆兽, 猛犸兽

风灾兽 · #89

成熟期 · 病毒种 · 武器 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
回旋利刃 (210 / 150 MP / 18%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / —) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
终结之刃 (540 / 288 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
巨刃斩 (390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
霸王拳 (170 / 0 MP / —)
疾风斩 (60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Goblimon

进化来源: 哥布林兽

进化目标: 骷髅撒旦兽, 死亡燃烧兽

石像鬼兽 · #327

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
霸王拳 (170 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 150 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gazimon

进化来源: 加支兽, 矿石兽

进化目标: 骷髅撒旦兽, 木乃伊兽

加鲁鲁兽 · #22

成熟期 · 疫苗种 · 冰水 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
妖狐火焰 (183 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90

进化来源: 加布兽, 企鹅兽

进化目标: 丧尸暴龙兽, 百万海龙兽, 狼人加鲁鲁兽

迪路兽 · #234

成熟期 · 疫苗种 · 光明 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
地狱之手 (143 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 28%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 26%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）：进化自 Salamon

进化来源: 小狗兽, 狐狸兽

进化目标: 天女兽, 女恶魔兽, 西尔芙兽, 芭丝特兽

怪蛙兽 · #110

成熟期 · 数据种 · 冰水 / 水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
深海重击 (300 / 186 MP / 10%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
高压水炮 (155 / 0 MP / —)

泡泡射击 (58 / 24 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 16%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 10%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
海啸 (400 / 264 MP / 8%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
狂暴之海 (560 / 336 MP / 7%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 1000 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Otamamon

进化来源: 蝌蚪兽

进化目标: 怪蛙皇, 奇虾兽

卑劣兽 · #87

成熟期 · 病毒种 · 污物 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
横踢 (53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
高速大便投掷 (122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
大便乱投 (75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
高速大便乱投 (122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
巨型大便乱投 (211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
究极大便地狱 (333 / 333 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
大便 (100 / 0 MP / —)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 12%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Otamamon

进化来源: 蝌蚪兽

进化目标: 垃圾桶兽, 猿猴兽

墨鱼兽 · #240

成熟期 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林

泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
高压水炮 (155 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gizamon

进化来源: 哥玛兽, 锯齿兽, 螃蟹兽

进化目标: 海恶魔兽, 达贡兽, 半鱼兽

魔像兽 · #108

成熟期 · 病毒种 · 大地 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
石柱突刺 (430 / 219 MP / 16%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
大地震动 (650 / 390 MP / 12%) · 魔像兽 → 里次元 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
霸王拳 (170 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gotsumon

进化来源: 小猴兽, 小熊兽, 矿石兽

进化目标: 猛犸兽, 铁面兽

暴龙兽 · #5

成熟期 · 疫苗种 · 火焰 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 防御 ≥ 100, 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90

进化来源: 亚古兽

进化目标: 机械暴龙兽 (病毒种), 丧尸暴龙兽, 奇美拉兽, 机械暴龙兽 (疫苗种)

灰熊兽 · #296

成熟期 · 疫苗种 · 格斗 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林

泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Bearmon

进化来源: 加支兽, 小熊兽

进化目标: 格斗狮子兽, 白狮兽

古拉兽 · #320

成熟期 · 病毒种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
火焰吐息 (174 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Guilmon

进化来源: 蝌蚪兽 (红), 基尔兽

进化目标: 金属巨龙兽, 大古拉兽

守卫机器人兽 · #92

成熟期 · 疫苗种 · 机械 / 格斗 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):

日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
喷火 (66 / 30 MP / 15%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Hagurumon

进化来源: 齿轮兽, 小锹形虫兽, 日轮兽, 矿石兽

进化目标: 铁面兽, 地狱使者兽, 分子兽, 突袭兽, 阀门兽

古鲁鲁兽 · #105

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 冰水 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
冰箭 (162 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gazimon

进化来源: 加支兽, 小熊兽, 雪亚古兽, 迷幻兽

进化目标: 狼人加鲁鲁兽, 格斗狮子兽

荷鲁斯兽 · #196

成熟期 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
旋转飞针 (152 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Hawkmon

进化来源: 麻鹰兽

进化目标: 西尔芙兽, 伽楼达兽

铁钩兽 · #299

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 机械 / 水

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
暗黑射击 (200 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 15%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 9%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 8%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 5%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 90

进化来源: 齿轮兽, 贝姆兽, 小猴兽

进化目标: 地狱使者兽, 突袭兽

冰河兽 · #72

成熟期 · 病毒种 · 冰水 / 格斗 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
绝对零度拳 (157 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: HP ≥ 1500, 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 SnowAgumon

进化来源: 锯齿兽, 雪亚古兽

进化目标: 祖顿兽, 猛犸兽

冰恶魔兽 · #100

成熟期 · 病毒种 · 冰水 / 格斗 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)

肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 DemiDevimon

进化来源: 小恶魔兽

进化目标: 幻影兽, 海恶魔兽

冰石兽 · #94

成熟期 · 疫苗种 · 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
绝对零度拳 (157 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Syakomon

进化来源: 砗磲兽, 雪亚古兽

进化目标: 奇虾兽, 海恶魔兽

海狮兽 · #218

成熟期 · 疫苗种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)

千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
冻骨回旋镖 (148 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gomamon

进化来源: 哥玛兽, 小熊兽, 雪亚古兽

进化目标: 祖顿兽, 猛犸兽, 巨鲸兽

比多兽 · #19

成熟期 · 疫苗种 · 自然 / 火焰 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
百万冲击波 (170 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kunemon

进化来源: 甲虫兽, 比丘兽

进化目标: 金属豆豆兽, 超比多兽 (红)

几维鸟兽 · #282

成熟期 · 数据种 · 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
甜蜜吐息 (130 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Floramon

进化来源: 蘑菇兽, 佛洛拉兽

进化目标: 祖利兽, 巨花兽, 华丽兽

巨鸡兽 · #50

成熟期 · 疫苗种 · 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
石化之火 (159 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Biyomon

进化来源: 艾力兽, 比丘兽

进化目标: 妖精兽, 华丽兽

虫蛹兽 · #431

成熟期 · 病毒种 · 机械 / 自然 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)

删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)

毒爪 (62 / 66 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)

形态变换 (0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)

虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 16%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)

毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)

微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)

暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)

邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)

恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)

死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Wormmon

进化来源: 虫虫兽, 毒古尼兽

进化目标: 地狱使者兽, 阿剌克涅兽

古加兽 · #51

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)

肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)

风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)

旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)

危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)

绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)

魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
剪刀臂 (172 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kunemon

进化来源: 巴鲁兽

进化目标: 妖精兽, 大古加兽

九尾兽 · #409

成熟期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Renamon

进化来源: 狐狸兽

进化目标: 道士兽, 穷奇兽

狮子兽 · #48

成熟期 · 疫苗种 · 格斗 / 光明 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)

战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
兽王拳 (170 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 21%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 12%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 12%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 10

进化来源: 艾力兽, 巴达兽, 小熊兽

进化目标: 机械人兽, 豆豆兽, 格斗狮子兽, 白狮兽

闪电龙兽 · #201

成熟期 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
猎杀加农炮 (167 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Veemon

进化来源: V仔兽, 艾力兽 (紫), 迷幻兽

进化目标: 玉兔兽, 金甲龙兽

猞猁兽 · #323

成熟期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
绯红爆炎 (213 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Solarmon

进化来源: 蜡烛兽, 日轮兽

进化目标: 格斗狮子兽, 白狮兽

铠龙兽 · #324

成熟期 · 疫苗种 · 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Veemon

进化来源: V仔兽, 蝌蚪兽 (红)

进化目标: 飞行V龙兽, 金甲龙兽

燃烧兽 · #9

成熟期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):
喷火(66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+14)
火焰塔(155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+5)
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+15)
日珥光束(444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+5)
热能激光(84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+8)
赤红炼狱(210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+4)
无限燃烧(488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢(193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
反击(285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
战吼(0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
燃烧拳(155 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 5 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 10

进化来源: 蝌蚪兽 (红), 亚古兽

进化目标: 机械暴龙兽 (病毒种), 机械人兽, 死亡燃烧兽, 蓝色燃烧兽

牛人兽 · #330

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 自然 / 大地

招式(威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳(320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
震颤(178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
反击(285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
形态变换(0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地(+4)
霸王拳(170 / 0 MP / —)
投石(64 / 30 MP / 15%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+11)
飞沙走石(110 / 84 MP / 12%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+11)
岩石铠甲(0 / 72 MP / 9%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+13)
巨岩冲击(220 / 126 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山(+8)
地裂(270 / 186 MP / 8%) · 魔像兽 → 里次元(+7)

进化条件: HP ≥ 1500, 攻击 ≥ 150 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gotsumon

进化来源: 加支兽, 矿石兽, 迷幻兽

进化目标: 三角龙兽, 木乃伊兽

毛人兽 · #52

成熟期 · 疫苗种 · 冰水 / 格斗 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 0%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
形态变换 (0 / 30 MP / 12%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
冻骨回旋镖 (148 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 5 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 5

进化来源: 企鹅兽

进化目标: 丧尸暴龙兽, 豆豆兽, 猛犸兽

角龙兽 · #47

成熟期 · 数据种 · 大地 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / —) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / —) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / —) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
火山强袭 (160 / 0 MP / —)

投石 (64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 5

进化来源: 加布兽, 亚古兽, 矿石兽

进化目标: 机械暴龙兽 (病毒种), 金属豆豆兽, 陨石兽, 腕龙兽, 三角龙兽, 朱红兽

森林贝壳兽 · #91

成熟期 · 数据种 · 自然 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
钻头旋转 (150 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Otamamon

进化来源: 蝌蚪兽, 佛洛拉兽

进化目标: 铁皮兽, 祖利兽

武士兽 · #325

成熟期 · 病毒种 · 武器 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
疾风斩 (60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kotemon

进化来源: 剑道兽, 小猴兽

进化目标: 骑士兽, 穷奇兽

纳芙蒂兽 · #198

成熟期 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
热能激光 (84 / 105 MP / 13%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
喷火 (66 / 30 MP / 15%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 11%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 7%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
猎杀加农炮 (167 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 28%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 26%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Salamon

进化来源: 小狗兽

进化目标: 天女兽, 西尔芙兽

伊贺兽 · #58

成熟期 · 数据种 · 武器 / 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

火焰塔 (155 / 81 MP / —) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / —) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
危险针刺 (157 / 102 MP / 20%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 12%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
伊贺流手里剑投掷 (150 / 0 MP / —)
疾风斩 (60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: MP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 15

进化来源: 小猴兽, 巴鲁兽

进化目标: 妖精兽, 金属豆豆兽, 豆豆兽

章鱼兽 · #278

成熟期 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)

震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
高压水炮 (155 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: MP ≥ 1500, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gizamon

进化来源: 哥玛兽, 锯齿兽, 砗磲兽

进化目标: 海恶魔兽, 达贡兽, 半鱼兽

恶鬼兽 · #34

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 火焰 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
毒爪 (62 / 66 MP / —) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / —) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
霸王拳 (170 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 15

进化来源: 加布兽, 巴达兽, 哥布林兽

进化目标: 机械人兽, 机雷兽

天马兽 · #200

成熟期 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
神圣飞弹 (153 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 28%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 26%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Salamon

进化来源: 小狗兽, 艾力兽 (紫)

进化目标: 神圣天使兽, 西尔芙兽

炎天使兽 · #85

成熟期 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
神圣十字 (600 / 360 MP / 12%) · 炎天使兽 → 里次元 (+1)
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
天堂之环 (380 / 276 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山
天堂之拳 (166 / 0 MP / —)

神圣火花 (60 / 30 MP / 28%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 26%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Tsukaimon

进化来源: 小狗兽, 使魔兽

进化目标: 天女兽, 神圣天使兽

羽蛇兽 · #249

成熟期 · 疫苗种 · 大气 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
旋转飞针 (152 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Muchomon

进化来源: 麻鹰兽, 五彩兽

进化目标: 百万龙兽, 伽楼达兽

烂泥兽 · #264

成熟期 · 病毒种 · 污物 / 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
大便乱投 (75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
横踢 (53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便投掷 (122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便乱投 (122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)

巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
金属疾驰 (150 / 165 MP / 18%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 22%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Goblimon

进化来源: 小猴兽, 哥布林兽

进化目标: 垃圾桶兽, 恶霸熊仔兽

蟑螂兽 · #332

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 污物 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 14%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
横踢 (53 / 24 MP / 16%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
大便乱投 (75 / 120 MP / 12%) · 卑劣兽 → 工厂城
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
百万冲击波 (170 / 0 MP / —)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 10%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)

进化条件: 防御 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Tentomon

进化来源: 甲虫兽, 毒古尼兽

进化目标: 垃圾桶兽, 阿刺克涅兽

刃龙兽 · #106

成熟期 · 病毒种 · 火焰 / 大气 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
陨石巨翼 (158 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Hawkmon

进化来源: 麻鹰兽, 比丘兽

进化目标: 吸血魔兽, 伽楼达兽

海龙兽 · #10

成熟期 · 数据种 · 水 / 冰水 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / —) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / —) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
危险针刺 (157 / 102 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 14%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林

冰箭 (162 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 5

进化来源: 贝塔兽

进化目标: 百万龙兽, 百万海龙兽, 千兆龙兽, 恶海龙兽, 巨鲸兽

阴影龙兽 · #250

成熟期 · 病毒种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Candlemon

进化来源: 蝌蚪兽 (红), 蜡烛兽

进化目标: 死亡燃烧兽, 蓝色燃烧兽

贝壳兽 · #35

成熟期 · 数据种 · 水 / 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
魅惑香氛 (180 / 210 MP / —) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / —) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
高压水炮 (155 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Betamon

进化来源: 砗磲兽, 螃蟹兽, 贝塔兽, 企鹅兽

进化目标: 百万海龙兽, 奇虾兽, 巨鲸兽

贝壳鼻涕兽 · #231

成熟期 · 病毒种 · 污物 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
横踢 (53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
大便乱投 (75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
高速大便投掷 (122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便乱投 (122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
伊贺流手里剑投掷 (150 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 ToyAgumon

进化来源: 锯齿兽, 玩具亚古兽

进化目标: 垃圾桶兽, 猿猴兽

手里剑兽 · #225

成熟期 · 数据种 · 武器 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
风刃(178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+14)
静电(85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+5)
电云(120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+10)
毒爪(62 / 66 MP / —) · 爱娜温兽 → 原生森林(+9)
形态变换(0 / 30 MP / —) · 毒古尼兽 → 甲虫之地(+4)
伊贺流手里剑投掷(150 / 0 MP / —)
旋转射击(389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山(+7)
爆炸踢(255 / 99 MP / 17%) · 独角斑马兽 → 齿轮草原(+15)
疾风斩(60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)
飞刃投掷(150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)
破甲击(0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Hawkmon

进化来源: 虫虫兽, 麻鹰兽

进化目标: 穷奇兽, 骑士兽

狙击兽 · #328

成熟期 · 疫苗种 · 武器 / 自然 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / —) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / —) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / —) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
震颤(178 / 168 MP / —) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
爆炸踢(193 / 99 MP / —) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
风刃(178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+14)
静电(85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+5)
电云(120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+10)
毒爪(62 / 66 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林(+9)
形态变换(0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地(+4)
微小炸弹(232 / 0 MP / —)

旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
反击 (285 / 165 MP / —) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
疾风斩 (60 / 24 MP / 28%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 26%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Mushroomon

进化来源: 甲虫兽, 虫虫兽, 蘑菇兽, 佛洛拉兽

进化目标: 阿刺克涅兽, 穷奇兽

冰巫师兽 · #242

成熟期 · 疫苗种 · 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
冰箭 (162 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Muchomon

进化来源: 企鹅兽, 五彩兽

进化目标: 幻影兽, 道士兽

鬼魂兽 · #107

成熟期 · 病毒种 · 黑暗 / 大气 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
千兆冰封 (264 / 120 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)

风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
地狱之手 (143 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Tsukaimon

进化来源: 五彩兽, 使魔兽

进化目标: 吸血魔兽, 幻影兽

星星兽 · #243

成熟期 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
陨石巨翼 (158 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 ToyAgumon

进化来源: 日轮兽, 玩具亚古兽

进化目标: 陨石兽, 巨星兽

飞虫兽 · #187

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 武器

招式(威力 / MP / 学习概率):

危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
疾风斩 (60 / 24 MP / 15%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
飞刃投掷 (150 / 72 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
破甲击 (0 / 60 MP / 9%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Wormmon

进化来源: 甲虫兽, 虫虫兽

进化目标: 机甲龙兽, 大古加兽

潜艇兽 · #202

成熟期 · 疫苗种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆破喷流 (150 / 0 MP / —)

泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Armadillomon

进化来源: 犰狳兽, 哥玛兽

进化目标: 恶海龙兽, 祖顿兽

坦克兽 · #76

成熟期 · 数据种 · 火焰 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90

进化来源: 齿轮兽, 贝姆兽, 玩具亚古兽

进化目标: 分子兽, 突袭兽

雷电球兽 · #252

成熟期 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)

肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
猎杀加农炮 (167 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 VioletElecmon

进化来源: 艾力兽, 小锹形虫兽, 艾力兽 (紫)

进化目标: 机雷兽, 穷奇兽

仙人掌兽 · #208

成熟期 · 数据种 · 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
兽王拳 (170 / 0 MP / —)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)

进化条件: MP ≥ 1000, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Palmon

进化来源: 巴鲁兽

进化目标: 花仙兽, 巨花兽

陆龟兽 · #261

成熟期 · 疫苗种 · 大地 / 格斗 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):

震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)

爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 0%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
形态变换 (0 / 30 MP / 12%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 13%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒爪 (62 / 66 MP / 16%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
伊贺流手里剑投掷 (150 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 28%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Armadillomon

进化来源: 犰狳兽, 矿石兽

进化目标: 祖顿兽, 三角龙兽

长牙兽 · #253

成熟期 · 病毒种 · 格斗 / 火焰 / 大地

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
钻头旋转 (150 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 15%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 12%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 9%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 8%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Goblimon

进化来源: 剑道兽, 基尔兽, 哥布林兽

进化目标: EX巨龙兽, 奇美拉兽

海王龙兽 · #254

成熟期 · 疫苗种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 10%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
高压水炮 (155 / 0 MP / —)
泡泡射击 (58 / 24 MP / 30%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水流喷射 (160 / 78 MP / 26%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)

进化条件: 防御 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）: 进化自 Gizamon

进化来源: 哥玛兽, 锯齿兽, 螃蟹兽

进化目标: 千兆龙兽, 恶海龙兽

巨龙兽 · #8

成熟期 · 数据种 · 格斗 / 大地 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 15%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 7%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)

肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
火焰吐息 (174 / 0 MP / —)
投石 (64 / 30 MP / 21%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 16%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 14%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 12%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 12%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 5

进化来源: 加布兽, 亚古兽, 巴达兽, 贝姆兽

进化目标: 机械暴龙兽 (病毒种), 百万龙兽, 大师巨龙兽, 金属巨龙兽, EX巨龙兽

独角马兽 · #33

成熟期 · 疫苗种 · 大气 / 格斗 / 光明

招式 (威力 / MP / 学习概率):
爆炸踢 (255 / 99 MP / 17%) · 独角斑马兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
神圣飞弹 (153 / 0 MP / —)
神圣火花 (60 / 30 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
闪耀之箭 (170 / 102 MP / 12%) · 炎天使兽 → 无限山
神圣守护 (0 / 66 MP / 9%) · 炎天使兽 → 无限山
祝福 (0 / 120 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: HP ≥ 1000, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 10

进化来源: 巴达兽, 比丘兽

进化目标: 机雷兽, 铁面兽, 玉兔兽

V龙兽 · #203

成熟期 · 疫苗种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):
热能激光(84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
火焰塔(155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
喷火(66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
赤红炼狱(210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁(400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
超级火焰(196 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 1 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Veemon

进化来源: V仔兽, 基尔兽

进化目标: 飞行V龙兽, 机械暴龙兽 (疫苗种)

野菜兽 · #25

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):
毒爪(62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺(157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱(310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛(180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉(117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换(0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
水弹(211 / 102 MP / 5%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法(0 / 36 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
甜蜜吐息(130 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 1000 · 照顾失误 ≥ 5 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 75

进化来源: 蘑菇兽, 佛洛拉兽, 巴鲁兽

进化目标: 妖精兽, 祖利兽, 铁皮兽, 花仙兽

灾厄兽 · #295

成熟期 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
电云(120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+10)
静电(85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+5)
风刃(178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+14)
混乱风暴(225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山(+1)
死亡之爪(180 / 0 MP / —)
暗影爪(60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+28)
暗黑闪电(170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+33)
邪恶低语(0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+29)
恶梦(110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层(+8)
死亡之手(300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域(+7)

进化条件: 防御 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 DemiDevimon

进化来源: 小恶魔兽

进化目标: 女恶魔兽, 骷髅撒旦兽

巫师兽 · #241

成熟期 · 数据种 · 大气 / 格斗 / 黑暗

招式(威力 / MP / 学习概率):

电云(120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+10)
巨型电光(382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山(+4)
风刃(178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+14)
静电(85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+5)
混乱风暴(225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山(+1)
飓风(366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层(+1)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
音速刺拳(52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+7)
猎杀加农炮(167 / 0 MP / —)

暗影爪 (60 / 27 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+28)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+33)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 9%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Candlemon

进化来源: 蜡烛兽, 梦貘兽, 狐狸兽, 使魔兽

进化目标: 南瓜兽, 木乃伊兽

枯木兽 · #272

成熟期 · 病毒种 · 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
甜蜜吐息 (130 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 100, 速度 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Floramon

进化来源: 甲虫兽, 蘑菇兽, 佛洛拉兽

进化目标: 祖利兽, 南瓜兽, 华丽兽

蜻蜓兽 · #67

成熟期 · 病毒种 · 大气 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
危险针刺 (157 / 102 MP / 20%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 16%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)

静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
形态变换 (0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
猎杀加农炮 (167 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 1000, 防御 ≥ 100, 智力 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Tentomon

进化来源: 甲虫兽, 虫虫兽

进化目标: 大古加兽, 阿刺克涅兽

完全体

飞行V龙兽 · #213

完全体 · 疫苗种 · 大气 / 格斗 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
热能激光 (84 / 105 MP / 13%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 9%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Veedramon

进化来源: XV兽, 烈焰龙兽, V龙兽, 铠龙兽, 飞龙兽

进化目标: 帝皇龙甲兽：龙形态, 凤凰兽

机械人兽 · #40

完全体 · 疫苗种 · 机械 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)

反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
螺旋剑 (210 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 2000, MP ≥ 4000, 攻击 ≥ 200, 防御 ≥ 400, 速度 ≥ 200, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 95; 胜利次数 ≥ 30

进化来源: 天使兽, 恶鬼兽, 人马兽, 狮子兽, 燃烧兽

进化目标: 高等机械人兽, 圣加鲁哥兽, 雷电兽

天女兽 · #190

完全体 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gatomon

进化来源: 纳芙蒂兽, 迪路兽, 炎天使兽

进化目标: 圣龙兽, 海天使兽, 瓦尔基里兽

玉兔兽 · #309

完全体 · 病毒种 · 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Unimon

进化来源: 闪电龙兽, 独角马兽

进化目标: 白虎兽, 咲耶兽

阿刺克涅兽 · #311

完全体 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: MP ≥ 4000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Dokugumon

进化来源: 毒蜘蛛兽, 狙击兽, 蟑螂兽, 虫蛹兽, 蜻蜓兽

进化目标: 贝利亚吸血魔兽, 巨大古加兽

突袭兽 · #310

完全体 · 病毒种 · 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Tankmon

进化来源: 铁钩兽, 坦克兽, 守卫机器人兽

进化目标: 混沌领主, 圣加鲁哥兽, 炮龙兽

芭丝特兽 · #432

完全体 · 病毒种 · 格斗 / 自然 / 黑暗

招式(威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 12%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
程序错误 (500 / 354 MP / 8%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 10%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
危险针刺 (157 / 102 MP / 20%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: MP ≥ 4000, 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gatomon

进化来源: 黑暗迪路兽, 迪路兽

进化目标: 法老兽, 咲耶兽

巨花兽 · #274

完全体 · 数据种 · 自然 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
甜蜜吐息 (130 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Togemon

进化来源: 仙人掌兽, 几维鸟兽

进化目标: 蔷薇兽, 巨大古加兽

蓝色燃烧兽 · #104

完全体 · 疫苗种 · 冰水 / 火焰 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
冰箭 (220 / 0 MP / —)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 0%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Flarerizamon

进化来源: 巴多拉兽, 阴影龙兽, 火焰蜥蜴兽, 燃烧兽

进化目标: 究极魔兽, 凤凰兽

腕龙兽 · #126

完全体 · 数据种 · 大地 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
石柱突刺 (430 / 219 MP / 16%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
大地震动 (650 / 390 MP / 12%) · 魔像兽 → 里次元 (+1)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Monochromon

进化来源: 甲龙兽, 钻头鼹鼠兽, 角龙兽

进化目标: 炮龙兽, 新克里姆森

阀门兽 · #313

完全体 · 数据种 · 机械 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
暗黑射击 (200 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 4000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Clockmon

进化来源: 时钟兽, 守卫机器人兽

进化目标: 炮龙兽, 雷电兽

祖利兽 · #121

完全体 · 疫苗种 · 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 4000, 防御 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90

进化来源: 野菜兽, 枯木兽, 几维鸟兽, 森林贝壳兽

进化目标: 木偶兽, 蔷薇兽

分子兽 · #294

完全体 · 病毒种 · 机械 / 大气 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 13%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
微笑炸弹 (225 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Guardromon

进化来源: 炸弹什么兽, 时钟兽, 坦克兽, 守卫机器人兽

进化目标: 混沌领主, 启示录兽, 灭世魔兽, 模拟人

华丽兽 · #286

完全体 · 数据种 · 自然 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
兽王拳 (170 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kiwimon

进化来源: 枯木兽, 几维鸟兽, 巨鸡兽

进化目标: 狮鹫兽, 瓦尔基里兽

数码蛋兽 · #56

完全体 · 数据种 · 火焰 / 大气 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):

喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
泪滴 (60 / 42 MP / 15%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法 (0 / 36 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 3000, MP ≥ 3000, 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 400, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 100

进化目标: 蛇颈龙兽

半鱼兽 · #304

完全体 · 数据种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
冻骨回旋镖 (148 / 0 MP / —)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Octomon

进化来源: 墨鱼兽, 章鱼兽

进化目标: 河豚兽, 蛇颈龙兽

达贡兽 · #291

完全体 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)

千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 4000, 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Octomon

进化来源: 墨鱼兽, 章鱼兽, 腔棘鱼兽

进化目标: 河豚兽, 究极魔兽

猿猴兽 · #42

完全体 · 病毒种 · 格斗 / 大气 / 污物

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
横踢 (53 / 24 MP / 10%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
究极大便地狱 (333 / 333 MP / 0%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
爱之小夜曲 (202 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 2000, MP ≥ 3000, 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 200, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 50

进化来源: 哈奴兽, 贝壳鼻涕兽, 卑劣兽

进化目标: 金属猿猴兽, 猿猴大王兽, 黑国王鼻涕兽

EX巨龙兽 · #266

完全体 · 疫苗种 · 格斗 / 火焰 / 大地

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口(+5)
反击(285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢(193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
地裂(270 / 186 MP / 8%) · 魔像兽 → 里次元(+7)
音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
日珥光束(444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+5)
无限燃烧(488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁(400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞(+15)
赤红炼狱(210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+4)
爱心攻击(230 / 0 MP / —)
巨岩冲击(220 / 126 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山(+8)
岩石铠甲(0 / 72 MP / 9%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸(+13)

进化条件: 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Tyrannomon

进化来源: 长牙兽, 黑暗巨龙兽, 德尔塔兽, 巨龙兽

进化目标: 战斗暴龙兽, 木偶兽

垃圾桶兽 · #269

完全体 · 病毒种 · 污物 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

巨型大便投掷(211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
究极大便地狱(333 / 333 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
巨型大便乱投(211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
高速大便投掷(122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
高速大便乱投(122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
恶臭喷射(88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城(+2)
大便乱投(75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城

横踢 (53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
能量炸弹 (214 / 0 MP / —)
金属疾驰 (150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

进化条件: 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Sukamon

进化来源: 贝壳鼻涕兽, 烂泥兽, 蟑螂兽, 卑劣兽

进化目标: 黑国王鼻涕兽, 金属猿猴兽

伽楼达兽 · #460

完全体 · 疫苗种 · 火焰 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Birdramon

进化来源: 刃龙兽, 天鹰兽, 荷鲁斯兽, 巴多拉兽, 羽蛇兽

进化目标: 狮鹫兽, 凤凰兽

千兆龙兽 · #64

完全体 · 数据种 · 机械 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 65–75 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 100

进化来源: 海龙兽, 海王龙兽, 虾龙兽

进化目标: 雷电兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

机雷兽 · #41

完全体 · 疫苗种 · 机械 / 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城

致命炸弹 (260 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 300, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≥ 15 · 体重 0–10 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 97 （取整后的临界值；98可确保达标）; 胜利次数 ≥ 100

进化来源: 雷电球兽, 独角马兽, 恶鬼兽, 人马兽, 鬼怪兽

进化目标: 死亡兽, 雷电兽

格斗狮子兽 · #306

完全体 · 疫苗种 · 格斗 / 大气 / 武器

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
十字斩 (230 / 108 MP / 8%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
战斗架势 (0 / 60 MP / 9%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
回旋利刃 (210 / 150 MP / 8%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: MP ≥ 4000, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Leomon

进化来源: 古鲁鲁兽, 灰熊兽, 龙人兽, 猞猁兽, 狮子兽

进化目标: 剑狮兽, 白虎兽, 玛尔斯兽, 斩伐兽

白狮兽 · #63

完全体 · 数据种 · 格斗 / 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
兽王拳 (230 / 0 MP / —)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)

进化条件: HP ≥ 4000, 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Lynxmon

进化来源: 灰熊兽, 猞猁兽, 狮子兽

进化目标: 剑狮兽, 白虎兽

地狱使者兽 · #246

完全体 · 病毒种 · 机械 / 自然 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 8%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 16%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / 15%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: HP ≥ 4000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Guardromon

进化来源: 铁钩兽, 虫蛹兽, 守卫机器人兽

进化目标: 超恶魔兽, 灭世魔兽

奇美拉兽 · #182

完全体 · 数据种 · 火焰 / 格斗 / 黑暗

招式(威力 / MP / 学习概率):

热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: 防御 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Greymon

进化来源: 长牙兽, 德尔塔兽, 暴龙兽

进化目标: 死亡兽, 怨毒吸血魔兽

大便兽大王 · #120

完全体 · 病毒种 · 污物 / 冰水 / 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

横踢 (53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
高速大便投掷 (122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
大便乱投 (75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
高速大便乱投 (122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
巨型大便乱投 (211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
究极大便地狱 (333 / 333 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
大便 (200 / 0 MP / —)

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
毒粉 (117 / 171 MP / 14%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)

进化条件: HP ≥ 3000, MP ≥ 2000, 攻击 ≥ 300, 防御 ≥ 300, 智力 ≥ 200 · 照顾失误 ≥ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 30

进化目标: 黑国王鼻涕兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 猿猴大王兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

骑士兽 · #321

完全体 · 数据种 · 武器 / 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
回旋利刃 (210 / 150 MP / 18%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 22%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 0%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 0%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
螺旋剑 (210 / 0 MP / —)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
巨刃斩 (390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: MP ≥ 4000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Dinohyumon

进化来源: 手里剑兽, 龙人兽, 武士兽

进化目标: 斩天使兽, 斩伐兽

穷奇兽 · #322

完全体 · 病毒种 · 武器 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
回旋利刃 (210 / 150 MP / 18%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
巨刃斩 (390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Shurimon

进化来源: 手里剑兽, 雷电球兽, 武士兽, 狙击兽, 九尾兽

进化目标: 风神兽, 雷神兽

女恶魔兽 · #223

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
钻头旋转 (150 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gatomon

进化来源: 邪龙兽, 黑暗迪路兽, 迪路兽, 灾厄兽

进化目标: 小丑皇, 别西卜兽

花仙兽 · #209

完全体 · 数据种 · 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Togemon

进化来源: 仙人掌兽, 野菜兽

进化目标: 蔷薇兽, 力神比多兽

神圣天使兽 · #206

完全体 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)

神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山

进化条件: HP ≥ 4000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Angemon

进化来源: 天使兽, 天马兽, 炎天使兽

进化目标: 炽天使兽, 斩天使兽

金甲龙兽 · #197

完全体 · 疫苗种 · 光明 / 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
神圣守护 (0 / 66 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 0%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 0%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 15%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
能量炸弹 (214 / 0 MP / —)
祝福 (0 / 120 MP / 20%) · 炎天使兽 → 无限山
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山

进化条件: 攻击 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Maildramon

进化来源: 烈焰龙兽, 闪电龙兽, 铠龙兽

进化目标: 圣加鲁哥兽, 公爵兽

豆豆兽 · #13

完全体 · 数据种 · 格斗 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳(52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢(193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击(285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤(178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼(0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能(0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
强力吊臂(226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
脉冲激光(389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序(256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰(150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开(0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
微笑炸弹(225 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 300, 速度 ≥ 300, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≥ 15 · 体重 0–10 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 95

进化来源: 雪人兽, 狮子兽, 毛人兽, 伊贺兽

进化目标: 王子豆豆兽, 高等机械人兽, 公公兽

猛犸兽 · #267

完全体 · 疫苗种 · 冰水 / 格斗 / 大地

招式(威力 / MP / 学习概率):

千兆冰封(264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕(424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封(430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水弹(211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针(126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
地裂(270 / 186 MP / 8%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)
泪滴(60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法(0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤(178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)

大漩涡 (211 / 0 MP / —)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 9%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)

进化条件: MP ≥ 4000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Mojyamon

进化来源: 魔像兽, 海狮兽, 雪人兽, 毛人兽, 冰河兽

进化目标: 骷髅猛犸兽, 钢铁加鲁鲁兽

海恶魔兽 · #279

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Gesomon

进化来源: 冰恶魔兽, 墨鱼兽, 章鱼兽, 冰石兽

进化目标: 河豚兽, 怨毒吸血魔兽

大师巨龙兽 · #124

完全体 · 数据种 · 格斗 / 大地 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
喷火 (66 / 30 MP / 15%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 7%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
火焰吐息 (174 / 0 MP / —)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 14%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 12%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 12%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)
石柱突刺 (430 / 219 MP / 9%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
土石流 (450 / 285 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)

进化条件: HP ≥ 5000, 攻击 ≥ 450, 防御 ≥ 450, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 75–85 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90; 胜利次数 ≥ 50

进化来源: 独眼龙兽, 巨龙兽

进化目标: 玛尔斯兽, 战斗暴龙兽

百万龙兽 · #54

完全体 · 病毒种 · 机械 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 3000, MP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 300, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 50–60 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 30

进化来源: 海龙兽, 羽蛇兽, 飞龙兽, 巨龙兽

进化目标: 死亡兽

超比多兽 (红) · #205

完全体 · 数据种 · 自然 / 火焰 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, 防御 ≥ 400, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kabuterimon

进化来源: 比多兽

进化目标: 力神比多兽, 巨大古加兽

百万海龙兽 · #61

完全体 · 数据种 · 水 / 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)

大漩涡 (211 / 0 MP / —)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: MP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 0

进化来源: 海龙兽, 加鲁鲁兽, 贝壳兽, 腔棘鱼兽

进化目标: 金属海龙兽, 蛇颈龙兽, 水神兽

机械暴龙兽 (疫苗种) · #224

完全体 · 疫苗种 · 机械 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
千兆破坏炮 (215 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Greymon

进化来源: V龙兽, 暴龙兽

进化目标: 战斗暴龙兽, 钢铁加鲁鲁兽

机械暴龙兽 (病毒种) · #12

完全体 · 病毒种 · 机械 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山

熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
千兆破坏炮 (215 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 3000, 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 500, 速度 ≥ 300, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 60–70 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 95; 胜利次数 ≥ 30

进化来源: 钻头鼹鼠兽, 角龙兽, 暴龙兽, 巨龙兽, 燃烧兽

进化目标: 战斗暴龙兽, 黑暗战斗暴龙兽, 奥米加兽

金属豆豆兽 · #27

完全体 · 数据种 · 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 27%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
能量炸弹 (214 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 400, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 15 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 97 （取整后的临界值；98可确保达标）

进化来源: 比多兽, 雪人兽, 角龙兽, 伊贺兽

进化目标: 王子豆豆兽, 钢铁加鲁鲁兽

金属巨龙兽 · #260

完全体 · 病毒种 · 机械 / 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

脉冲激光(389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
强力吊臂(226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元(722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束(573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序(430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序(256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
熔毁(400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
无限燃烧(488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束(444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击(285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢(193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
致命炸弹(260 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 DarkTyrannomon

进化来源: 黑暗巨龙兽, 古拉兽, 火焰蜥蜴兽, 巨龙兽

进化目标: 炮龙兽

陨石兽 · #113

完全体 · 数据种 · 大地 / 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

熔岩炸弹(279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁(400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
百万吨重拳(320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤(178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
喷火(66 / 30 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
热能激光(84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱(210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
日珥光束(444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)

燃烧拳 (230 / 0 MP / —)
飞沙走石 (110 / 84 MP / 26%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+11)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)
石柱突刺 (430 / 219 MP / 16%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 3000, 攻击 ≥ 450, 防御 ≥ 450 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 45–55 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 50

进化来源: 炸弹什么兽, 星星兽, 角龙兽

进化目标: 螺栓兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 玛尔斯兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

熊仔兽 · #14

完全体 · 疫苗种 · 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
爱心攻击 (230 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 3000, MP ≥ 3000, 攻击 ≥ 300, 防御 ≥ 300, 速度 ≥ 300, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 50

进化目标: 木偶兽, 公公兽

木乃伊兽 · #334

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口(+5)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
剧毒迷雾(130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+2)
死亡之手(300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域(+7)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
脉冲激光(389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元(+1)
全方位光束(573 / 330 MP / 0%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序(430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元(+1)
DG次元(722 / 420 MP / 0%) · 铁面兽 → 里次元
强力吊臂(226 / 126 MP / 22%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
暗黑射击(200 / 0 MP / —)
恶梦(110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层(+8)
黑暗之门(440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+2)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Wizardmon

进化来源: 巫师兽, 毒蜘蛛兽, 石像鬼兽, 牛人兽, 鬼怪兽

进化目标: 螺栓兽, 法老兽, 死亡兽

吸血魔兽 · #66

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
雷霆制裁(586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
飓风(366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层(+1)
千兆冰封(264 / 120 MP / —) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+11)
极光冰封(430 / 258 MP / —) · 冰河兽 → 冰之圣域(+1)
音速刺拳(52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸(+18)
死亡之爪(180 / 0 MP / —)
暗黑闪电(170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+33)
邪恶低语(0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+29)
恶梦(110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层(+8)
死亡之手(300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域(+7)

剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 6000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 40

进化来源: 刃龙兽, 鬼魂兽, 邪龙兽, 黑暗迪路兽

进化目标: 怨毒吸血魔兽, 贝利亚吸血魔兽

大古加兽 · #259

完全体 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kuwagamon

进化来源: 飞虫兽, 挖掘兽, 黄蜂兽, 古加兽, 蜻蜓兽

进化目标: 巨大古加兽, 力神比多兽

机甲龙兽 · #199

完全体 · 数据种 · 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 ExVeemon

进化来源: 飞虫兽, XV兽

进化目标: 帝皇龙甲兽：龙形态, 圣加鲁哥兽

幻影兽 · #229

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
千兆冰封 (264 / 120 MP / —) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
冰雕 (424 / 186 MP / —) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Bakemon

进化来源: 冰恶魔兽, 鬼魂兽, 冰巫师兽, 鬼怪兽

进化目标: 启示录兽, 贝利亚吸血魔兽

妖精兽 · #55

完全体 · 数据种 · 自然 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 300, 防御 ≥ 300, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≥ 15 · 体重 0–10 · 加分条件（任一项）： 心情 ≥ 97 （取整后的临界值；98可确保达标）

进化来源: 野菜兽, 黄蜂兽, 巨鸡兽, 古加兽, 伊贺兽

进化目标: 蔷薇兽, 炽天使兽

南瓜兽 · #280

完全体 · 数据种 · 格斗 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Wizardmon

进化来源: 巫师兽, 枯木兽

进化目标: 木偶兽, 小丑皇, 螺栓兽

奇虾兽 · #275

完全体 · 数据种 · 大地 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
危险针刺 (157 / 102 MP / —) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
石柱突刺 (430 / 219 MP / 16%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)

进化条件: HP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Ebidramon

进化来源: 怪蛙兽, 虾龙兽, 贝壳兽, 冰石兽

进化目标: 法老兽, 巨大古加兽

土偶兽 · #214

完全体 · 数据种 · 机械 / 大气 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):

强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)

巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 4000, 速度 ≥ 300, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Ankylomon

进化来源: 甲龙兽

进化目标: 法老兽, 高等机械人兽

怪蛙皇 · #119

完全体 · 数据种 · 冰水 / 水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
爆破喷流 (150 / 0 MP / —)
水流喷射 (160 / 78 MP / 16%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 10%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
深海重击 (300 / 186 MP / 10%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
海啸 (400 / 264 MP / 8%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 400, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 55–65 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 90

进化来源: 怪蛙兽

进化目标: 维京兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 海天使兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

西尔芙兽 · #226

完全体 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Aquilamon

进化来源: 天鹰兽, 荷鲁斯兽, 纳芙蒂兽, 天马兽, 迪路兽

进化目标: 瓦尔基里兽, 狮鹫兽, 风神兽, 雷神兽

丧尸暴龙兽 · #26

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 冰水

招式(威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (255 / 99 MP / 17%) · 独角斑马兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 0%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 7%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
脉冲激光 (389 / 168 MP / —) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

暗黑射击 (200 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 6000, 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 400, 速度 ≥ 200, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≥ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 40

进化来源: 加鲁鲁兽, 鬼怪兽, 暴龙兽, 毛人兽

进化目标: 黑暗战斗暴龙兽, 骷髅猛犸兽

死亡燃烧兽 · #277

完全体 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Meramon

进化来源: 巴隆兽, 阴影龙兽, 风灾兽, 燃烧兽

进化目标: 究极魔兽, 新克里姆森

骷髅撒旦兽 · #314

完全体 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)

剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 0%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 0%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 9%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 7%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 22%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Vilemon

进化来源: 邪龙兽, 灾厄兽, 石像鬼兽, 风灾兽

进化目标: 究极魔兽, 别西卜兽

巨星兽 · #244

完全体 · 数据种 · 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)

进化条件: 防御 ≥ 400, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 300 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Starmon

进化来源: 星星兽

进化目标: 王子豆豆兽, 炽天使兽

道士兽 · #315

完全体 · 数据种 · 火焰 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)

进化条件: 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Kyubimon

进化来源: 冰巫师兽, 九尾兽

进化目标: 咲耶兽, 凤凰兽

铁面兽 · #90

完全体 · 病毒种 · 武器 / 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
终结之刃 (540 / 288 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
回旋利刃 (210 / 150 MP / 18%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
螺旋剑 (210 / 0 MP / —)
战斗架势 (0 / 60 MP / 22%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
巨刃斩 (390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Guardromon

进化来源: 魔像兽, 独角马兽, 守卫机器人兽

进化目标: 斩伐兽, 高等机械人兽

铁皮兽 · #123

完全体 · 疫苗种 · 冰水 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):

毒爪 (62 / 66 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 12%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 10%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)

进化条件: HP ≥ 4000, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 MoriShellmon

进化来源: 野菜兽, 森林贝壳兽

进化目标: 木偶兽, 力神比多兽

三角龙兽 · #257

完全体 · 数据种 · 大地 / 格斗 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)

进化条件: MP ≥ 4000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Monochromon

进化来源: 甲龙兽, 挖掘兽, 陆龟兽, 牛人兽, 角龙兽

进化目标: 战斗暴龙兽, 黑暗战斗暴龙兽

朱红兽 · #88

完全体 · 疫苗种 · 大地 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 19%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 8%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
火山强袭 (225 / 0 MP / —)
岩石铠甲 (0 / 72 MP / 22%) · 魔像兽 → 灰领主宅邸 (+13)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 20%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)
石柱突刺 (430 / 219 MP / 16%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)

进化条件: HP ≥ 4000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Flarerizamon

进化来源: 巴隆兽, 独眼龙兽, 角龙兽, 火焰蜥蜴兽

进化目标: 新克里姆森, 玛尔斯兽

大古拉兽 · #326

完全体 · 病毒种 · 火焰 / 机械 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
暗黑射击 (200 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 400 · 照顾失误 ≥ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Growlmon

进化来源: 古拉兽

进化目标: 公爵兽, 圣加鲁哥兽

恶霸熊仔兽 · #70

完全体 · 病毒种 · 格斗 / 大气 / 黑暗

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 19%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

爱心攻击 (230 / 0 MP / —)
恶梦 (110 / 108 MP / 9%) · 古鲁鲁兽 → 大峡谷上层 (+8)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)

进化条件: HP ≥ 3000, 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 300 · 照顾失误 ≥ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 50

进化来源: 烂泥兽

进化目标: 小丑皇 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 猿猴大王兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

恶海龙兽 · #112

完全体 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
狂暴之海 (560 / 336 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 50

进化来源: 海龙兽, 潜艇兽, 海豚兽, 海王龙兽

进化目标: 水神兽, 金属海龙兽

狼人加鲁鲁兽 · #62

完全体 · 疫苗种 · 格斗 / 火焰 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)

爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 5%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 8%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
妖狐火焰 (183 / 0 MP / —)

进化条件: 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Garurumon

进化来源: 古鲁鲁兽, 加鲁鲁兽, 哈奴兽

进化目标: 钢铁加鲁鲁兽, 剑狮兽

巨鲸兽 · #24

完全体 · 疫苗种 · 水 / 冰水 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 14%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
爆破喷流 (210 / 0 MP / —)
呼风唤雨 (0 / 54 MP / 22%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 3000, 防御 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 60

进化来源: 海龙兽, 海狮兽, 贝壳兽

进化目标: 蛇颈龙兽, 金属海龙兽, 维京兽

祖顿兽 · #219

完全体 · 疫苗种 · 水 / 格斗 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
极光冰封 (430 / 258 MP / 0%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 0%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水弹 (211 / 102 MP / 5%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
漩涡 (180 / 174 MP / 18%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+2)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: MP ≥ 4000, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Ikkakumon

进化来源: 潜艇兽, 海狮兽, 海豚兽, 陆龟兽, 冰河兽

进化目标: 维京兽, 海天使兽, 蛇颈龙兽

究极体

模拟人 · #116

究极体 · 病毒种 · 机械 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

静电 (85 / 45 MP / 21%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)

删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
螺旋剑 (250 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≥ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Datamon

进化来源: 分子兽

启示录兽 · #400

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
千兆冰封 (264 / 120 MP / —) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
致命炸弹 (260 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: MP ≥ 5000, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Phantomon

进化来源: 幻影兽, 分子兽

灭世魔兽 · #407

究极体 · 病毒种 · 火焰 / 机械 / 自然

招式 (威力 / MP / 学习概率):
无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山

日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
毒爪 (62 / 66 MP / 16%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
毒粉 (117 / 171 MP / 14%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 0%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
潜力全开 (0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 13%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
绯红爆炎 (213 / 0 MP / —)
形态变换 (0 / 30 MP / 12%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)

进化条件: HP ≥ 5000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Infermon

进化来源: 地狱使者兽, 分子兽

白虎兽 · #276

究极体 · 数据种 · 格斗 / 机械 / 大地

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
巨岩冲击 (220 / 126 MP / 8%) · 魔像兽 → 无限山 (+8)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)
地裂 (270 / 186 MP / 8%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)

进化条件: MP ≥ 4000, 速度 ≥ 500, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 GrapLeomon

进化来源: 格斗狮子兽, 玉兔兽, 白狮兽

别西卜兽 · #403

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 0%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 0%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 15%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
暗黑射击 (200 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 SkullSatamon

进化来源: 女恶魔兽, 骷髅撒旦兽

黑国王鼻涕兽 · #307

究极体 · 病毒种 · 污物 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):

究极大便地狱 (333 / 333 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
巨型大便乱投 (211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便投掷 (122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便乱投 (122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
大便乱投 (75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
横踢 (53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)

水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 12%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)

进化条件: HP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Garbagemon

进化来源: 大便兽大王 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 垃圾桶兽, 猿猴兽

黑暗战斗暴龙兽 · #404

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
旋转射击 (389 / 150 MP / —) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: MP ≥ 5000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 MetalGreymonVirus

进化来源: 机械暴龙兽 (病毒种), 三角龙兽, 丧尸暴龙兽

螺栓兽 · #288

究极体 · 数据种 · 武器 / 格斗 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口(+5)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
回旋利刃(210 / 150 MP / 18%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)
巨刃斩(390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
十字斩(230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)
DG次元(722 / 420 MP / 0%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束(573 / 330 MP / 0%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序(430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元(+1)
脉冲激光(389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元(+1)
逆转程序(256 / 297 MP / 15%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
千兆破坏炮(215 / 0 MP / —)
终结之刃(540 / 288 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林(+1)

进化条件: MP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Pumpkinmon

进化来源: 陨石兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 南瓜兽, 木乃伊兽

炮龙兽 · #405

究极体 · 数据种 · 机械 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

全方位光束(573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元(722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序(430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元(+1)
脉冲激光(389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元(+1)
逆转程序(256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂(226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰(150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开(0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
熔毁(400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
无限燃烧(488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束(444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+5)

熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Assaultmon

进化来源: 腕龙兽, 金属巨龙兽, 突袭兽, 阀门兽

混沌领主 · #289

究极体 · 病毒种 · 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
能量炸弹 (214 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 45–55 · 加分条件（任一项）： 进化自 Datamon

进化来源: 分子兽, 突袭兽

究极魔兽 · #312

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)

赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
旋转射击 (389 / 150 MP / —) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: MP ≥ 5000, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 SkullSatamon

进化来源: 蓝色燃烧兽, 死亡燃烧兽, 达贡兽, 骷髅撒旦兽

超恶魔兽 · #237

究极体 · 病毒种 · 机械 / 自然 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
毒爪 (62 / 66 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
毒粉 (117 / 171 MP / 19%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 8%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
暗黑射击 (200 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Infermon

进化来源: 地狱使者兽

风神兽 · #317

究极体 · 疫苗种 · 大气 / 机械 / 格斗

招式（威力 / MP / 学习概率）：

飓风（366 / 255 MP / 12%）· 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴（225 / 216 MP / 15%）· 炎天使兽 → 无限山 (+1)
雷霆制裁（586 / 330 MP / 13%）· 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击（389 / 150 MP / 22%）· 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光（382 / 174 MP / 18%）· 炎天使兽 → 无限山 (+4)
风刃（178 / 93 MP / 26%）· 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
强力吊臂（226 / 126 MP / 30%）· 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元（722 / 420 MP / 12%）· 铁面兽 → 里次元
全方位光束（573 / 330 MP / 13%）· 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序（430 / 219 MP / 14%）· 坦克兽 → 里次元 (+1)
百万吨重拳（320 / 186 MP / 9%）· 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击（285 / 165 MP / 8%）· 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢（193 / 99 MP / 12%）· 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
音速刺拳（52 / 18 MP / 14%）· 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
螺旋剑（210 / 0 MP / —）

进化条件：MP ≥ 5000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Silphymon

进化来源：西尔芙兽, 穷奇兽

公爵兽 · #318

究极体 · 病毒种 · 武器 / 格斗 / 机械

招式（威力 / MP / 学习概率）：

百万吨重拳（320 / 186 MP / 13%）· 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲（500 / 258 MP / 7%）· 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击（285 / 165 MP / 11%）· 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢（193 / 99 MP / 17%）· 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤（178 / 168 MP / 8%）· 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳（52 / 18 MP / 19%）· 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
DG次元（722 / 420 MP / 0%）· 铁面兽 → 里次元
全方位光束（573 / 330 MP / 0%）· 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序（430 / 219 MP / 10%）· 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光（389 / 168 MP / 13%）· 坦克兽 → 里次元 (+1)
旋转射击（389 / 150 MP / —）· 炎天使兽 → 无限山 (+7)
十字斩（230 / 108 MP / 20%）· 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
回旋利刃（210 / 150 MP / 18%）· 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

巨刃斩 (390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
螺旋剑 (210 / 0 MP / —)
终结之刃 (540 / 288 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: MP ≥ 5000, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 45–55 · 加分条件（任一项）： 进化自 WarGrowlmon

进化来源: 金甲龙兽, 大古拉兽

死亡兽 · #329

究极体 · 数据种 · 黑暗 / 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
旋转射击 (389 / 150 MP / —) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
暗黑射击 (200 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: MP ≥ 4000, 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Giromon

进化来源: 奇美拉兽, 木乃伊兽, 机雷兽, 百万龙兽

巨大古加兽 · #210

究极体 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)

毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Okuwamon

进化来源: 超比多兽 (红), 大古加兽, 巨花兽, 奇虾兽, 阿剌克涅兽

狮鹫兽 · #293

究极体 · 数据种 · 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Garudamon

进化来源: 西尔芙兽, 华丽兽, 伽楼达兽

力神比多兽 · #60

究极体 · 疫苗种 · 自然 / 格斗 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 7%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
百万冲击波 (260 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 7000, 攻击 ≥ 400, 防御 ≥ 600, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 50–60 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≤ 0

进化来源: 铁皮兽, 超比多兽 (红), 花仙兽, 大古加兽

高等机械人兽 · #302

究极体 · 疫苗种 · 机械 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
螺旋剑 (210 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 速度 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Andromon

进化来源: 豆豆兽, 土偶兽, 机械人兽, 铁面兽

帝皇龙甲兽：龙形态 · #192

究极体 · 数据种 · 机械 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
能量炸弹 (214 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 45–55 · 加分条件（任一项）： 进化自 Paildramon

进化来源: 机甲龙兽, 飞行V龙兽

公公兽 · #117

究极体 · 疫苗种 · 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)

霸王拳 (250 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Monzaemon

进化来源: 豆豆兽, 熊仔兽

猿猴大王兽 · #303

究极体 · 病毒种 · 格斗 / 大气 / 污物

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
巨型大便投掷 (211 / 192 MP / 5%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便投掷 (122 / 96 MP / 8%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
高速大便乱投 (122 / 216 MP / 6%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
恶臭喷射 (88 / 75 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+2)
爱之小夜曲 (202 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 速度 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Etemon; 心情 ≥ 90

进化来源: 大便兽大王 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 猿猴兽, 恶霸熊仔兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

圣龙兽 · #215

究极体 · 疫苗种 · 光明 / 火焰 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
天堂之环 (380 / 276 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
绯红爆炎 (213 / 0 MP / —)
神圣十字 (600 / 360 MP / 12%) · 炎天使兽 → 里次元 (+1)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Angewomon

进化来源: 天女兽

贝利亚吸血魔兽 · #406

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
旋转射击 (389 / 150 MP / —) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Myotismon

进化来源: 幻影兽, 阿剌克涅兽, 吸血魔兽

海天使兽 · #248

究极体 · 疫苗种 · 光明 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

泪滴 (60 / 42 MP / 22%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
天堂之环 (380 / 276 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爱心攻击 (230 / 0 MP / —)
神圣十字 (600 / 360 MP / 12%) · 炎天使兽 → 里次元 (+1)

进化条件: MP ≥ 5000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Angewomon; 心情 ≥ 90

进化来源: 怪蛙皇 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 天女兽, 祖顿兽

玛尔斯兽 · #297

究极体 · 疫苗种 · 格斗 / 火焰 / 光明

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
神圣守护 (0 / 66 MP / 9%) · 炎天使兽 → 无限山
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山

熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: MP ≥ 5000, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 GrapLeomon

进化来源: 陨石兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 大师巨龙兽, 格斗狮子兽, 朱红兽

圣加鲁哥兽 · #335

究极体 · 疫苗种 · 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 45–55 · 加分条件（任一项）： 进化自 Andromon

进化来源: 金甲龙兽, 机甲龙兽, 突袭兽, 大古拉兽, 机械人兽

金属猿猴兽 · #65

究极体 · 疫苗种 · 格斗 / 大气 / 污物

招式 (威力 / MP / 学习概率):
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
横踢 (53 / 24 MP / 10%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
究极大便地狱 (333 / 333 MP / 0%) · 卑劣兽 → 工厂城 (+1)
爱之小夜曲 (255 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, MP ≥ 6000, 攻击 ≥ 600, 防御 ≥ 500, 速度 ≥ 600, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 0 · 体重 10–20 · 加分条件（任一项）： 胜利次数 ≥ 100

进化来源: 垃圾桶兽, 猿猴兽

钢铁加鲁鲁兽 · #191

究极体 · 数据种 · 冰水 / 机械 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, 速度 ≥ 500, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 WereGarurumon

进化来源: 机械暴龙兽 (疫苗种), 猛犸兽, 金属豆豆兽, 狼人加鲁鲁兽

金属海龙兽 · #211

究极体 · 数据种 · 水 / 冰水 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):

极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
全方位光束 (573 / 330 MP / 0%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
脉冲激光 (389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 0%) · 铁面兽 → 里次元
删除程序 (430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 15%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 22%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
狂暴之海 (560 / 336 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 MegaSeadramon

进化来源: 恶海龙兽, 巨鲸兽, 百万海龙兽

新克里姆森 · #402

究极体 · 病毒种 · 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
热能激光 (84 / 105 MP / 28%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+8)
喷火 (66 / 30 MP / 30%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+14)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
绯红爆炎 (213 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 500, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 SkullMeramon

进化来源: 腕龙兽, 死亡燃烧兽, 朱红兽

奥米加兽 · #461

究极体 · 疫苗种 · 格斗 / 冰水 / 火焰

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 9%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 7%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 11%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, MP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 MetalGreymonVirus

进化来源: 机械暴龙兽 (病毒种)

法老兽 · #319

究极体 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 黑暗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)

毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 6%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 8%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)
死亡之手 (300 / 180 MP / 8%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)

进化条件: MP ≥ 5000, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 45–55 · 加分条件（任一项）： 进化自 Mummymon

进化来源: 土偶兽, 奇虾兽, 木乃伊兽, 芭丝特兽

凤凰兽 · #59

究极体 · 疫苗种 · 大气 / 火焰 / 光明

招式 (威力 / MP / 学习概率):
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
静电 (85 / 45 MP / 36%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+5)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
电云 (120 / 69 MP / 32%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+10)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
绯红爆炎 (250 / 0 MP / —)
神圣守护 (0 / 66 MP / 9%) · 炎天使兽 → 无限山
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)

进化条件: HP ≥ 4000, MP ≥ 4000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 600 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 100; 胜利次数 ≤ 0

进化来源: 蓝色燃烧兽, 飞行V龙兽, 道士兽, 伽楼达兽

小丑皇 · #245

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+29)
爆裂俯冲(500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口(+5)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+15)
剧毒迷雾(130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+2)
死亡之手(300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域(+7)
肌肉充能(0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林(+4)
战吼(0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+12)
飓风(366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层(+1)
雷霆制裁(586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击(389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山(+7)
巨型电光(382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山(+4)
混乱风暴(225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山(+1)
黑暗之门(440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+2)
死亡之爪(180 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲(620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: MP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Pumpkinmon

进化来源: 女恶魔兽, 南瓜兽, 恶霸熊仔兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

蛇颈龙兽 · #271

究极体 · 数据种 · 水 / 冰水 / 大气

招式(威力 / MP / 学习概率):

极光冰封(430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域(+1)
冰雕(424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元(+3)
千兆冰封(264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域(+11)
水弹(211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林(+9)
冰针(126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔(+6)
海啸(400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
深海重击(300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+1)
水之魔法(0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
水炮(360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地(+1)
雷霆制裁(586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击(389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山(+7)

巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
狂暴之海 (560 / 336 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Zudomon

进化来源: 祖顿兽, 巨鲸兽, 半鱼兽, 数码蛋兽, 百万海龙兽

王子豆豆兽 · #270

究极体 · 数据种 · 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂 (226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
微笑炸弹 (225 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000, 攻击 ≥ 400, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Mamemon

进化来源: 豆豆兽, 巨星兽, 金属豆豆兽

河豚兽 · #401

究极体 · 病毒种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)

冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
狂暴之海 (560 / 336 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 5–15 · 加分条件（任一项）： 进化自 Dragomon

进化来源: 海恶魔兽, 达贡兽, 半鱼兽

木偶兽 · #181

究极体 · 病毒种 · 自然 / 格斗 / 机械

招式 (威力 / MP / 学习概率):
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
强力吊臂 (226 / 126 MP / 22%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 15%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 Cherrymon

进化来源: 祖利兽, 铁皮兽, 熊仔兽, EX巨龙兽, 南瓜兽

雷电兽 · #336

究极体 · 病毒种 · 大气 / 火焰 / 机械

招式(威力 / MP / 学习概率):
雷霆制裁(586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
巨型电光(382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击(389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
飓风(366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴(225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃(178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
日珥光束(444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
无限燃烧(488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁(400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹(279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
删除程序(430 / 219 MP / 10%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
脉冲激光(389 / 168 MP / 13%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序(256 / 297 MP / 15%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
强力吊臂(226 / 126 MP / 22%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
燃烧拳(155 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Giromon

进化来源: 阀门兽, 机械人兽, 机雷兽, 千兆龙兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

雷神兽 · #333

究极体 · 病毒种 · 大气 / 机械 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):
雷霆制裁(586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
巨型电光(382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
旋转射击(389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
飓风(366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴(225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃(178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
强力吊臂(226 / 126 MP / 30%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
DG次元(722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
全方位光束(573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序(430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击(285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
灭绝攻击 (215 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Silphymon

进化来源: 西尔芙兽, 穷奇兽

蔷薇兽 · #230

究极体 · 数据种 · 自然 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
绿色陷阱 (310 / 147 MP / 14%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+2)
魅惑香氛 (180 / 210 MP / 18%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+1)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+7)
程序错误 (500 / 354 MP / 12%) · 甲虫兽 → 甲虫之地
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+12)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+9)
虫群瘟疫 (58 / 96 MP / 24%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+4)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
微小炸弹 (232 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Lillymon

进化来源: 祖利兽, 花仙兽, 巨花兽, 妖精兽

剑狮兽 · #258

究极体 · 数据种 · 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 21%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 16%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 20%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 24%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 18%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)

音速刺拳 (52 / 18 MP / 26%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 19%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 22%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 GrapLeomon

进化来源: 格斗狮子兽, 狼人加鲁鲁兽, 白狮兽

咲耶兽 · #316

究极体 · 数据种 · 大气 / 火焰 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
超级火焰 (196 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Taomon

进化来源: 玉兔兽, 道士兽, 芭丝特兽

炽天使兽 · #207

究极体 · 疫苗种 · 光明 / 大气 / 火焰

招式(威力 / MP / 学习概率):

雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 8%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 11%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 16%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
无限燃烧 (488 / 264 MP / 0%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 0%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 9%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / —) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
天堂之环 (380 / 276 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山
燃烧拳 (155 / 0 MP / —)
神圣十字 (600 / 360 MP / 12%) · 炎天使兽 → 里次元 (+1)

进化条件: HP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 MagnaAngemon

进化来源: 神圣天使兽, 巨星兽, 妖精兽

骷髅猛犸兽 · #268

究极体 · 疫苗种 · 大地 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
土石流 (450 / 285 MP / 14%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
石柱突刺 (430 / 219 MP / 16%) · 魔像兽 → 无限山 (+2)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)

地裂 (270 / 186 MP / 18%) · 魔像兽 → 里次元 (+7)
音速刺拳 (52 / 18 MP / 14%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
大地震动 (650 / 390 MP / 12%) · 魔像兽 → 里次元 (+1)

进化条件: MP ≥ 5000, 攻击 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Mammothmon

进化来源: 丧尸暴龙兽, 猛犸兽

斩天使兽 · #300

究极体 · 疫苗种 · 光明 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
天堂之环 (380 / 276 MP / 14%) · 炎天使兽 → 无限山
音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+18)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
闪光爆裂 (150 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
裁决之光 (410 / 210 MP / 16%) · 炎天使兽 → 无限山
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
神圣十字 (600 / 360 MP / 12%) · 炎天使兽 → 里次元 (+1)

进化条件: 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 500, 速度 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 MagnaAngemon

进化来源: 神圣天使兽, 骑士兽

水神兽 · #408

究极体 · 数据种 · 冰水 / 机械 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

极光冰封 (430 / 258 MP / 14%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)

水弹 (211 / 102 MP / 20%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 30%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 20%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
泪滴 (60 / 42 MP / 30%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+6)
水之魔法 (0 / 36 MP / 22%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
DG次元 (722 / 420 MP / 12%) · 铁面兽 → 里次元
脉冲激光 (389 / 168 MP / 21%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
全方位光束 (573 / 330 MP / 13%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
删除程序 (430 / 219 MP / 14%) · 坦克兽 → 里次元 (+1)
逆转程序 (256 / 297 MP / 24%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
潜力全开 (0 / 99 MP / 17%) · 守卫机器人兽 → 工厂城
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
无限大炮 (777 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 4000, 攻击 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 MegaSeadramon

进化来源: 恶海龙兽, 百万海龙兽

瓦尔基里兽 · #255

究极体 · 数据种 · 大气 / 格斗 / 冰水

招式 (威力 / MP / 学习概率):
飓风 (366 / 255 MP / 12%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 13%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 22%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 18%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 15%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 26%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 5%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 5%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 8%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
寒冬冲击 (120 / 165 MP / 7%) · 黑暗蜥蜴兽 → 迷雾树林 (+10)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Silphymon

进化来源: 天女兽, 西尔芙兽, 华丽兽

怨毒吸血魔兽 · #212

究极体 · 病毒种 · 黑暗 / 火焰 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

无限燃烧 (488 / 264 MP / 8%) · 朱红兽 → 无限山
熔毁 (400 / 318 MP / 6%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 14%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 12%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 16%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
剧毒迷雾 (130 / 186 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
黑暗之门 (440 / 234 MP / 15%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+2)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
死亡之手 (300 / 180 MP / 20%) · 古鲁鲁兽 → 冰之圣域 (+7)
恶梦症候群 (222 / 0 MP / —)
黑暗安魂曲 (620 / 375 MP / 12%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸

进化条件: 攻击 ≥ 500, 防御 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Myotismon

进化来源: 奇美拉兽, 海恶魔兽, 吸血魔兽

维京兽 · #220

究极体 · 数据种 · 水 / 冰水 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

极光冰封 (430 / 258 MP / 6%) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+1)
冰雕 (424 / 186 MP / 8%) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+3)
千兆冰封 (264 / 120 MP / 10%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+11)
水弹 (211 / 102 MP / 10%) · 爱娜温兽 → 热带丛林 (+9)
冰针 (126 / 78 MP / 15%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+6)
海啸 (400 / 264 MP / 14%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地
水炮 (360 / 165 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
水之魔法 (0 / 36 MP / 14%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 0%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 8%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 12%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)

震颤 (178 / 168 MP / 0%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+7)
深海重击 (300 / 186 MP / 17%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地 (+1)
大漩涡 (211 / 0 MP / —)
狂暴之海 (560 / 336 MP / 12%) · 怪蛙兽 → 怪蛙湿地

进化条件: HP ≥ 5000, 防御 ≥ 500, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 35–45 · 加分条件（任一项）： 进化自 Zudomon

进化来源: 怪蛙皇 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 祖顿兽, 巨鲸兽

战斗暴龙兽 · #373

究极体 · 疫苗种 · 火焰 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

无限燃烧 (488 / 264 MP / 15%) · 朱红兽 → 无限山
日珥光束 (444 / 183 MP / 17%) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+5)
熔毁 (400 / 318 MP / 14%) · 朱红兽 → 无限山
熔岩炸弹 (279 / 132 MP / 22%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+15)
赤红炼狱 (210 / 171 MP / 20%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+4)
火焰塔 (155 / 81 MP / 25%) · 亚古兽 → 恶鬼要塞 (+5)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
风刃 (178 / 93 MP / 13%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+14)
绯红爆炎 (213 / 0 MP / —)

进化条件: MP ≥ 5000, 智力 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 5 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 MetalGreymonVaccine

进化来源: 机械暴龙兽 (病毒种), 大师巨龙兽, 机械暴龙兽 (疫苗种), 三角龙兽, EX巨龙兽

斩伐兽 · #430

究极体 · 病毒种 · 武器 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+29)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地

爆裂俯冲 (500 / 258 MP / 7%) · 矿石兽 → 大峡谷入口 (+5)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+15)
回旋利刃 (210 / 150 MP / 18%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
巨刃斩 (390 / 180 MP / 16%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+4)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+12)
十字斩 (230 / 108 MP / 20%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+7)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+4)
飓风 (366 / 255 MP / 0%) · 沙地蜻蜓兽 → 大峡谷上层 (+1)
混乱风暴 (225 / 216 MP / 7%) · 炎天使兽 → 无限山 (+1)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
终结之刃 (540 / 288 MP / 12%) · 风灾兽 → 迷雾树林 (+1)

进化条件: 防御 ≥ 500, 速度 ≥ 500 · 照顾失误 ≤ 10 · 体重 25–35 · 加分条件（任一项）： 进化自 Knightmon

进化来源: 格斗狮子兽, 骑士兽, 铁面兽

招式

火焰塔 · #0

威力	MP	攻击范围	异常状态
155	81	远程	眩晕 (8%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
亚古兽	恶鬼要塞 *
透明亚古兽	玩具宅邸
火焰蜥蜴兽	全景山麓 · 07:00–19:00
坦克兽	玩具宅邸 里次元
玩具亚古兽	玩具宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

日珥光束 · #1

威力	MP	攻击范围	异常状态
444	183	远程	压扁 (3%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
蓝色燃烧兽	冰之圣域 里次元
守卫机器人兽	工厂城 · 07:00–19:00 工厂城 · 07:00–19:00 * 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城
刃龙兽	迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
朱红兽	古代恐龙区 · 07:00–19:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代冰川区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

电云 · #10

威力	MP	攻击范围	异常状态
120	69	远程	眩晕 (9%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
红鸡兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
拟贝塔兽	原生森林 · 07:00–19:00 数码桥 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 *

敌人	战斗地点
独角斑马兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 07:00–19:00 *
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸
甲虫兽	甲虫之地 · 07:00–19:00
蜻蜓兽	热带丛林 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00 古代恐龙区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代冰川区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

巨型电光 · #11

威力	MP	攻击范围	异常状态
382	174	远程	眩晕 (23%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 里次元 无限山 *
独角斑马兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 07:00–19:00 *
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

静电 · #12

威力	MP	攻击范围	异常状态
85	45	近战	眩晕 (15%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
红鸡兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 * 迷雾树林 *
拟贝塔兽	原生森林 · 07:00–19:00 数码桥 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 *
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指

令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

暗影爪 · #122

威力	MP	攻击范围	异常状态
60	27	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
黑暗蜥蜴兽	奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 07:00–19:00 地下实验室 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

敌人	战斗地点
哥布林兽	原生森林 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山山道 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 钻头隧道 钻头隧道地下2层 * 大峡谷入口 · 07:00–19:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷上层 * 迷雾树林 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 大峡谷
古鲁鲁兽	大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰之圣域 无限山 无限山 *
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00
萨满兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 * 齿轮草原 · 07:00–19:00

敌人	战斗地点
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

暗黑闪电 · #123

威力	MP	攻击范围	异常状态

170	90	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
黑暗蜥蜴兽	奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 07:00–19:00 地下实验室 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
哥布林兽	原生森林 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山山道 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 钻头隧道地下2层 * 大峡谷入口 · 07:00–19:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷大桥 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 大峡谷 *
古鲁鲁兽	原生森林 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 冰之圣域 无限山 无限山 *

敌人	战斗地点
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
萨满兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 *
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如

果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

恶梦 · #124

威力	MP	攻击范围	异常状态
110	108	远程	混乱 (45%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
古鲁鲁兽	大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 无限山 无限山 *
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 里次元
刃龙兽	迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

敌人	战斗地点
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

邪恶低语 · #125

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	60	远程	降低防御 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
黑暗蜥蜴兽	奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 07:00–19:00 地下实验室 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
哥布林兽	原生森林 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山山道 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 钻头隧道 钻头隧道地下2层 * 大峡谷入口 · 07:00–19:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *
古鲁鲁兽	大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰之圣域 无限山 无限山 *
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00

敌人	战斗地点
萨满兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 07:00–19:00
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔墓地 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

死亡之手 · #126

威力	MP	攻击范围	异常状态
300	180	近战	眩晕 (8%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
古鲁鲁兽	冰之圣域 无限山
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 里次元
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00
鬼魂兽	奥弗戴尔墓地 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指

令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

剧毒迷雾 · #127

威力	MP	攻击范围	异常状态
130	186	范围	中毒 (50%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
蓝色燃烧兽	冰之圣域 里次元
鬼魂兽	灰领主宅邸

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指

令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

黑暗之门 · #128

威力	MP	攻击范围	异常状态
440	234	远程	压扁 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
蓝色燃烧兽	冰之圣域 里次元
鬼魂兽	灰领主宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指

令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

黑暗安魂曲 · #129

威力	MP	攻击范围	异常状态
620	375	范围	混乱 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
鬼魂兽	灰领主宅邸

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

暗影爪 → 暗黑闪电 → 邪恶低语 → 恶梦 → 死亡之手 → 剧毒迷雾 → 黑暗之门 → 黑暗安魂曲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

风刃 · #13

威力	MP	攻击范围	异常状态
178	93	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
红鸡兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 迷雾树林 *
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

敌人	战斗地点
使魔兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔墓地 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
蜻蜓兽	热带丛林 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00 古代恐龙区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代冰川区 · 07:00–19:00 怪蛙湿地 · 07:00–19:00 怪蛙湿地 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

神圣火花 · #130

威力	MP	攻击范围	异常状态
60	30	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 里次元 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

闪耀之箭 · #131

威力	MP	攻击范围	异常状态
170	102	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

祝福 · #132

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	120	自身强化	恢复(10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

神圣守护 · #133

威力	MP	攻击范围	异常状态

0	66	自身强化	防御提升 (25%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

闪光爆裂 · #134

威力	MP	攻击范围	异常状态
150	174	范围	眩晕 (30%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 里次元 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

裁决之光 · #135

威力	MP	攻击范围	异常状态
410	210	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

天堂之环 · #136

威力	MP	攻击范围	异常状态
380	276	范围	眩晕 (12%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

神圣十字 · #137

威力	MP	攻击范围	异常状态
600	360	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	里次元 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

神圣火花 → 闪耀之箭 → 神圣守护 → 祝福 → 闪光爆裂 → 裁决之光 → 天堂之环 → 神圣十字

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

泡泡射击 · #138

威力	MP	攻击范围	异常状态
58	24	远程	压扁 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
拟贝塔兽	原生森林 · 07:00–19:00 数码桥 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

水流喷射 · #139

威力	MP	攻击范围	异常状态
160	78	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
拟贝塔兽	原生森林 · 07:00–19:00 数码桥 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

混乱风暴 · #14

威力	MP	攻击范围	异常状态
225	216	范围	混乱 (60%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 里次元 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

呼风唤雨 · #140

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	54	自身强化	速度提升 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
拟贝塔兽	原生森林 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

漩涡 · #141

威力	MP	攻击范围	异常状态
180	174	范围	混乱 (40%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
拟贝塔兽	数码桥 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

水炮 · #142

威力	MP	攻击范围	异常状态
360	165	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
拟贝塔兽	红树林区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

深海重击 · #143

威力	MP	攻击范围	异常状态
300	186	近战	眩晕 (12%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
拟贝塔兽	红树林区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

海啸 · #144

威力	MP	攻击范围	异常状态
400	264	范围	压扁 (15%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

狂暴之海 · #145

威力	MP	攻击范围	异常状态
560	336	范围	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

泡泡射击 → 水流喷射 → 呼风唤雨 → 漩涡 → 水炮 → 深海重击 → 海啸 → 狂暴之海

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

疾风斩 · #146

威力	MP	攻击范围	异常状态
60	24	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 迷雾树林 *
雪哥布林兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

飞刃投掷 · #147

威力	MP	攻击范围	异常状态

150	72	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 迷雾树林 *
雪哥布林兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰封之地 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

破甲击 · #148

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	60	近战	降低防御 (25%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 *
雪哥布林兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰封之地 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

战斗架势 · #149

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	60	自身强化	攻击提升 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 *
铁面兽	里次元

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

飓风 · #15

威力	MP	攻击范围	异常状态
366	255	范围	混乱 (13%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
沙地蜻蜓兽	大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

十字斩 · #150

威力	MP	攻击范围	异常状态

230	108	近战	压扁 (12%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 * 迷雾树林 *
铁面兽	里次元

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

回旋利刃 · #151

威力	MP	攻击范围	异常状态

210	150	范围	眩晕 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00
铁面兽	里次元

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

巨刃斩 · #152

威力	MP	攻击范围	异常状态
390	180	近战	眩晕 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00
铁面兽	里次元

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

终结之刃 · #153

威力	MP	攻击范围	异常状态
540	288	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00
铁面兽	里次元

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

疾风斩 → 飞刃投掷 → 战斗架势 → 破甲击 → 十字斩 → 回旋利刃 → 巨刃斩 → 终结之刃

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

投石 · #154

威力	MP	攻击范围	异常状态
64	30	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	灰领主宅邸 无限山
矿石兽	大峡谷入口 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 古代疾速区 · 07:00–19:00
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
泥人兽	全景山平原 *
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
沙地蜻蜓兽	大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

飞沙走石 · #155

威力	MP	攻击范围	异常状态
110	84	范围	混乱 (30%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	灰领主宅邸 无限山
矿石兽	大峡谷入口 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代疾速区 · 07:00–19:00
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
泥人兽	全景山平原 *
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
沙地蜻蜓兽	大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

岩石铠甲 · #156

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	72	自身强化	防御提升 (30%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	灰领主宅邸 无限山 里次元
矿石兽	大峡谷入口 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代疾速区 · 07:00–19:00

敌人	战斗地点
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
泥人兽	全景山平原 *
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
沙地蜻蜓兽	大峡谷上层 · 07:00–19:00
朱红兽	古代恐龙区 · 07:00–19:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

巨岩冲击 · #157

威力	MP	攻击范围	异常状态
220	126	远程	压扁 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	无限山 里次元
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
泥人兽	全景山平原 *
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
朱红兽	古代恐龙区 · 07:00–19:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 无限山

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

地裂 · #158

威力	MP	攻击范围	异常状态
270	186	范围	眩晕 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	里次元 无限山
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
朱红兽	古代恐龙区 · 07:00–19:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

石柱突刺 · #159

威力	MP	攻击范围	异常状态
430	219	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	无限山
朱红兽	古代冰川区 · 07:00–19:00 无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

千兆冰封 · #16

威力	MP	攻击范围	异常状态
264	120	远程	眩晕 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
蓝色燃烧兽	冰之圣域 里次元
黑暗蜥蜴兽	迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

敌人	战斗地点
古鲁鲁兽	原生森林 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 冰之圣域 无限山 无限山 *
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 里次元
冰石兽	冰之圣域

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

土石流 · #160

威力	MP	攻击范围	异常状态
450	285	范围	压扁 (18%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	无限山
朱红兽	古代冰川区 · 07:00–19:00 无限山

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

大地震动 · #161

威力	MP	攻击范围	异常状态
650	390	范围	眩晕 (15%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
魔像兽	里次元 无限山

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

投石 → 飞沙走石 → 岩石铠甲 → 巨岩冲击 → 地裂 → 石柱突刺 → 土石流 → 大地震动

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

冰雕 · #17

威力	MP	攻击范围	异常状态

424	186	远程	眩晕 (38%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
蓝色燃烧兽	里次元
魔像兽	无限山 里次元
森林贝壳兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

寒冬冲击 · #18

威力	MP	攻击范围	异常状态
120	165	范围	眩晕 (15%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
黑暗蜥蜴兽	迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
魔像兽	灰领主宅邸 无限山 里次元
古鲁鲁兽	大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰之圣域 无限山 无限山 *
雪亚古兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 07:00–19:00 *
雪哥布林兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

冰针 · #19

威力	MP	攻击范围	异常状态
126	78	远程	眩晕 (5%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
黑暗蜥蜴兽	奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 07:00–19:00 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
魔像兽	灰领主宅邸

敌人	战斗地点
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 冰之圣域
冰石兽	冰之圣域
雪亚古兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

喷火 · #2

威力	MP	攻击范围	异常状态
66	30	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
亚古兽	恶鬼要塞 *
蓝色燃烧兽	冰之圣域
火焰蜥蜴兽	全景山麓 · 07:00–19:00
哥布林兽	原生森林 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 钻头隧道 钻头隧道地下2层 * 大峡谷入口 · 07:00–19:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷大桥 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 * 大峡谷 大峡谷 *
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00
沙地蜻蜓兽	大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00
坦克兽	玩具宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如

果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

水弹 · #20

威力	MP	攻击范围	异常状态
211	102	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
爱娜温兽	热带丛林 · 07:00–19:00 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山麓 · 07:00–19:00
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
拟贝塔兽	原生森林 · 07:00–19:00 数码桥 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 *

敌人	战斗地点
森林贝壳兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *
泥人兽	全景山平原 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

水之魔法 · #21

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	36	自身强化	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
森林贝壳兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

极光冰封 · #22

威力	MP	攻击范围	异常状态
430	258	范围	压扁 (24%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
冰河兽	冰之圣域 冰封之地 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

泪滴 · #23

威力	MP	攻击范围	异常状态
60	42	远程	压扁 (46%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
爱娜温兽	原生森林 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 * 数码桥 · 07:00–19:00 * 数码桥 · 07:00–19:00 热带丛林 · 07:00–19:00 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山麓 · 07:00–19:00
怪蛙兽	怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 怪蛙湿地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
泥人兽	全景山平原 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

泪滴 → 冰针 → 水弹 → 水之魔法 → 寒冬冲击 → 千兆冰封 → 冰雕 → 极光冰封

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

强力吊臂 · #24

威力	MP	攻击范围	异常状态
226	126	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
守卫机器人兽	工厂城 · 07:00–19:00 工厂城 · 07:00–19:00 * 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

全方位光束 · #25

威力	MP	攻击范围	异常状态
573	330	范围	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
守卫机器人兽	工厂城 · 07:00–19:00 工厂城

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

金属疾驰 · #26

威力	MP	攻击范围	异常状态
150	165	范围	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
守卫机器人兽	工厂城 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

脉冲激光 · #27

威力	MP	攻击范围	异常状态

389	168	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
坦克兽	里次元
铁面兽	里次元

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

删除程序 · #28

威力	MP	攻击范围	异常状态
430	219	远程	压扁 (50%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
坦克兽	里次元
铁面兽	里次元

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

DG次元 · #29

威力	MP	攻击范围	异常状态
722	420	范围	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
铁面兽	里次元

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

赤红炼狱 · #3

威力	MP	攻击范围	异常状态
210	171	范围	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
透明亚古兽	玩具宅邸
黑暗蜥蜴兽	地下实验室
刃龙兽	迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
玩具亚古兽	玩具宅邸
朱红兽	无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

潜力全开 · #30

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	99	自身强化	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
守卫机器人兽	工厂城

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

逆转程序 · #31

威力	MP	攻击范围	异常状态

256	297	远程	压扁 (12%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
守卫机器人兽	工厂城

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

强力吊臂 → 金属疾驰 → 逆转程序 → 脉冲激光 → 潜力全开 → 删除程序 → 全方位光束 → DG次元

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

毒粉 · #32

威力	MP	攻击范围	异常状态
117	171	范围	中毒 (62%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
爱娜温兽	原生森林 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 * 数码桥 · 07:00–19:00 * 数码桥 · 07:00–19:00 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山麓 · 07:00–19:00
毒古尼兽	甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 甲虫之地 · 07:00–19:00
红菜兽	原生森林 · 07:00–19:00 古尼兽的寝床 · 07:00–19:00 * 热带丛林 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

程序错误 · #33

威力	MP	攻击范围	异常状态
500	354	远程	压扁 (35%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
甲虫兽	甲虫之地 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

形态变换 · #34

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	30	自身强化	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
毒古尼兽	甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 甲虫之地 · 07:00–19:00
丛林毛人兽	红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
甲虫兽	甲虫之地 · 07:00–19:00
杂草兽	大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

虫群瘟疫 · #35

威力	MP	攻击范围	异常状态
58	96	远程	中毒 (90%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
甲虫兽	甲虫之地 · 07:00–19:00
蜻蜓兽	怪蛙湿地 · 07:00–19:00 怪蛙湿地 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

魅惑香氛 · #36

威力	MP	攻击范围	异常状态
180	210	范围	混乱 (57%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
森林贝壳兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *
红菜兽	热带丛林 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

毒爪 · #37

威力	MP	攻击范围	异常状态
62	66	近战	中毒 (40%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
爱娜温兽	原生森林 · 07:00–19:00 原生森林 · 07:00–19:00 * 数码桥 · 07:00–19:00 * 数码桥 · 07:00–19:00 热带丛林 · 07:00–19:00
毒古尼兽	原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古尼兽的寝床 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
红菜兽	原生森林 · 07:00–19:00 古尼兽的寝床 · 07:00–19:00 * 热带丛林 · 07:00–19:00
杂草兽	大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

危险针刺 · #38

威力	MP	攻击范围	异常状态
157	102	近战	压扁 (26%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
毒古尼兽	原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古尼兽的寝床 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 甲虫之地 · 07:00–19:00 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

敌人	战斗地点
红菜兽	原生森林 · 07:00–19:00 古尼兽的寝床 · 07:00–19:00 * 热带丛林 · 07:00–19:00
杂草兽	大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00
蜻蜓兽	热带丛林 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00 古代恐龙区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代冰川区 · 07:00–19:00 怪蛙湿地 · 07:00–19:00 怪蛙湿地 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

绿色陷阱 · #39

威力	MP	攻击范围	异常状态
310	147	远程	眩晕 (55%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
丛林毛人兽	红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
杂草兽	大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

毒爪 → 危险针刺 → 毒粉 → 虫群瘟疫 → 形态变换 → 魅惑香氛 → 绿色陷阱 → 程序错误

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

熔岩炸弹 · #4

威力	MP	攻击范围	异常状态
279	132	远程	混乱 (4%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
亚古兽	恶鬼要塞 *
透明亚古兽	玩具宅邸
黑暗蜥蜴兽	奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 07:00–19:00 地下实验室 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
火焰蜥蜴兽	全景山麓 · 07:00–19:00
风灾兽	迷雾树林 · 07:00–19:00 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 迷雾树林 *

敌人	战斗地点
哥布林兽	原生森林 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山山道 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 钻头隧道地下2层 *
萨满兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
坦克兽	玩具宅邸 里次元
玩具亚古兽	玩具宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

震颤 · #40

威力	MP	攻击范围	异常状态
178	168	范围	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
加布兽	恶鬼要塞 *
矿石兽	古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代疾速区 · 07:00–19:00
五彩兽	热带丛林 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
迷幻兽	垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00
朱红兽	无限山

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

肌肉充能 · #41

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	66	自身强化	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
哥布林兽	迷雾树林 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *
魔像兽	无限山 里次元

敌人	战斗地点
雪亚古兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 07:00–19:00 *
玩具亚古兽	玩具宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

战吼 · #42

威力	MP	攻击范围	异常状态
0	42	自身强化	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
加布兽	恶鬼要塞 *
哥布林兽	大峡谷入口 · 07:00–19:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷大桥 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 * 大峡谷 大峡谷 *
迷幻兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔墓地 * 灰领主宅邸 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指

令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

音速刺拳 · #43

威力	MP	攻击范围	异常状态
52	18	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
透明亚古兽	玩具宅邸
哥布林兽	原生森林 * 原生森林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 全景山山道 · 07:00–19:00 全景山山道 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 钻头隧道 钻头隧道地下2层 * 迷雾树林 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 *

敌人	战斗地点
五彩兽	热带丛林 · 07:00–19:00 红树林区 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00
泥人兽	全景山平原 *
迷幻兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00
萨满兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
雪亚古兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 07:00–19:00 *
雪哥布林兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 灰领主宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如

果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

爆炸踢 · #44

威力	MP	攻击范围	异常状态
193	99	近战	眩晕 (3%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
红鸡兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
加布兽	恶鬼要塞 *
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
五彩兽	大峡谷底层 · 07:00–19:00
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

敌人	战斗地点
迷幻兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔墓地 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
独角斑马兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #48 齿轮草原 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #48 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

习得任一版本即可解锁两者。当前形态必须能够学习敌人使用或训练场选中的版本。 爆炸踢 #48

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

反击 · #45

威力	MP	攻击范围	异常状态
285	165	近战	混乱 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 被动反击：让此敌人在你的近战攻击落空后进行反击。

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

百万吨重拳 · #46

威力	MP	攻击范围	异常状态
320	186	近战	眩晕 (9%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
加布兽	恶鬼要塞 *
哥布林兽	全景山山道 · 07:00–19:00 全景山山道 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷入口 · 07:00–19:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷大桥 大峡谷上层 * 迷雾树林 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 迷雾树林 · 07:00–19:00 * 大峡谷 大峡谷 *
矿石兽	全景山山道 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 全景山山道 大峡谷入口 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代疾速区 · 07:00–19:00

敌人	战斗地点
守卫机器人兽	工厂城 · 07:00–19:00 工厂城 · 07:00–19:00 * 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城
古鲁鲁兽	原生森林 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 冰之圣域
冰恶魔兽	冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 里次元
冰石兽	冰之圣域
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
迷幻兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00
萨满兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 齿轮草原 · 07:00–19:00 * 齿轮草原 * 齿轮草原 · 07:00–19:00
雪哥布林兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
朱红兽	古代恐龙区 · 07:00–19:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代冰川区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

爆裂俯冲 · #47

威力	MP	攻击范围	异常状态
500	258	远程	混乱 (14%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
矿石兽	大峡谷入口 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷底层 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 大峡谷上层 · 07:00–19:00

敌人	战斗地点
古鲁鲁兽	无限山 无限山 *
冰河兽	冰封之地 · 07:00–19:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 冰封之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 冰之圣域

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

爆炸踢 · #48

威力	MP	攻击范围	异常状态
255	99	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
独角斑马兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 齿轮草原 · 07:00–19:00 *
红鸡兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #44 * 齿轮草原 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #44
加布兽	恶鬼要塞 · 使用 爆炸踢 #44 *
丛林毛人兽	热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 红树林区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44
五彩兽	大峡谷底层 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #44
伪钻头鼹鼠兽	齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44
迷幻兽	齿轮草原 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #44 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 * 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 垃圾山 · 07:00–19:00 · 使用 爆炸踢 #44
使魔兽	数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 * 数码桥 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 热带丛林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 全景山麓 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 奥弗戴尔墓地 · 使用 爆炸踢 #44 * 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 齿轮草原 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 * 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 爆炸踢 #44 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

习得任一版本即可解锁两者。当前形态必须能够学习敌人使用或训练场选中的版本。 爆炸踢 #44

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

音速刺拳 → 爆炸踢 → 战吼 → 百万吨重拳 → 反击 → 肌肉充能 → 震颤 → 爆裂俯冲

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

恶臭喷射 · #49

威力	MP	攻击范围	异常状态
88	75	远程	眩晕 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城 · 07:00–19:00 * 工厂城 · 07:00–19:00 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00
白金大便兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城 · 07:00–19:00 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

热能激光 · #5

威力	MP	攻击范围	异常状态
84	105	范围	压扁 (32%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
亚古兽	恶鬼要塞 *
黑暗蜥蜴兽	奥弗戴尔 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 奥弗戴尔 · 07:00–19:00 地下实验室 古代疾速区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
火焰蜥蜴兽	全景山麓 · 07:00–19:00
坦克兽	玩具宅邸 里次元
朱红兽	古代恐龙区 · 07:00–19:00 * 古代冰川区 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 古代冰川区 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指

令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 25% / 2: 13% / 3: 8%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

高速大便投掷 · #50

威力	MP	攻击范围	异常状态
122	96	远程	中毒 (11%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城 · 07:00–19:00 * 工厂城 · 07:00–19:00 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 22% / 2: 11% / 3: 7%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

巨型大便投掷 · #51

威力	MP	攻击范围	异常状态
211	192	远程	混乱 (17%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
白金大便兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城 · 07:00–19:00 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 15% / 2: 7% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

巨型大便乱投 · #52

威力	MP	攻击范围	异常状态
211	282	范围	混乱 (20%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
白金大便兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 工厂城 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

大便乱投 · #53

威力	MP	攻击范围	异常状态
75	120	范围	中毒 (9%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如

果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

高速大便乱投 · #54

威力	MP	攻击范围	异常状态
122	216	范围	中毒 (10%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 * 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城 · 07:00–19:00 * 工厂城 · 07:00–19:00
白金大便兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 工厂城 · 07:00–19:00 工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 18% / 2: 8% / 3: 2%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

横踢 · #55

威力	MP	攻击范围	异常状态
53	24	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 横踢 #57 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 · 使用 横踢 #57 垃圾山 · 07:00–19:00 · 使用 横踢 #57

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

习得任一版本即可解锁两者。当前形态必须能够学习敌人使用或训练场选中的版本。 横踢 #57

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

究极大便地狱 · #56

威力	MP	攻击范围	异常状态
333	333	范围	压扁 (83%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00
白金大便兽	工厂城 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

横踢 · #57

威力	MP	攻击范围	异常状态
53	24	近战	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
卑劣兽	工厂城 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 垃圾山 · 07:00–19:00

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

习得任一版本即可解锁两者。当前形态必须能够学习敌人使用或训练场选中的版本。 横踢 #55

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 0% / 2: 15% / 3: 10%。权重为零时无法在该栏位习得。

横踢 → 恶臭喷射 → 高速大便投掷 → 大便乱投 → 高速大便乱投 → 巨型大便投掷 → 巨型大便乱投 → 究极大便地狱

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

无限燃烧 · #6

威力	MP	攻击范围	异常状态
488	264	范围	眩晕 (11%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
朱红兽	无限山 无限山*

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

熔毁 · #7

威力	MP	攻击范围	异常状态
400	318	范围	眩晕 (24%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
朱红兽	无限山 无限山 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 10% / 2: 5% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

喷火 → 热能激光 → 火焰塔 → 熔岩炸弹 → 赤红炼狱 → 日珥光束 → 无限燃烧 → 熔毁

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

雷霆制裁 · #8

威力	MP	攻击范围	异常状态
586	330	远程	眩晕 (32%)

在哪里学习

敌人	战斗地点
鬼魂兽	灰领主宅邸

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 12% / 2: 6% / 3: 0%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

旋转射击 · #9

威力	MP	攻击范围	异常状态
389	150	远程	—

在哪里学习

敌人	战斗地点
炎天使兽	无限山 里次元 无限山 *
刃龙兽	古代疾速区 · 07:00–19:00
沙地蜻蜓兽	大峡谷上层 · 07:00–19:00 大峡谷底层 · 07:00–19:00

敌人	战斗地点
使魔兽	灰领主宅邸 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 迷雾树林 · 00:00–07:00, 19:00–24:00 *
蜻蜓兽	怪蛙湿地 · 07:00–19:00 怪蛙湿地 · 07:00–19:00 *

* 出现情况还可能取决于剧情进度或随机遭遇。

智力训练场

智力从下方跨过以下门槛时会进行判定：150, 250, 350, 450, 550, 650, 750, 800, 850, 900, 950, 999。训练场按各专长的训练顺序检查第一个尚未掌握且可学习的技能，选取权重最高的候选技能，并按该百分比进行判定。如果同一次训练也跨过指令门槛（100, 200, 300, 400, 500），则优先学习指令。不保证习得技能。如果该首个技能在其栏位的权重为0，则在该数码宝贝通过其他方式（例如在战斗中观察）习得它之前，智力无法教会该专长的任何其他技能。

此技能按专长栏位排列的权重：1: 20% / 2: 9% / 3: 5%。权重为零时无法在该栏位习得。

静电 → 电云 → 风刃 → 旋转射击 → 巨型电光 → 混乱风暴 → 雷霆制裁 → 飓风

竞技场和锦标赛战斗无法习得技能。

终结技和固有攻击无法通过观察敌人或训练智力习得。

招式	ID	威力	攻击范围	异常状态
火焰吐息	58	174	远程	—
小型火焰	59	89	远程	—
爱心攻击	60	230	远程	—
燃烧拳	61	155	远程	—

招式	ID	威力	攻击范围	异常状态
死亡之爪	62	180	近战	—
超级火焰	63	196	远程	—
妖狐火焰	64	183	远程	—
大便	65	100	远程	—
电击霹雳	66	92	远程	—
绑架光线	67	222	远程	—
微笑炸弹	68	225	远程	—
旋转飞针	69	152	远程	—
魔法火焰	70	91	远程	—
空气炮	71	85	远程	—
甜蜜吐息	72	130	远程	—
微小炸弹	73	232	远程	—
致命炸弹	74	260	远程	—
钻头旋转	75	150	远程	—
电气丝	76	94	远程	—
能量炸弹	77	214	远程	—
灭绝攻击	78	215	远程	—
千兆破坏炮	79	215	远程	—
暗黑射击	80	200	远程	—
霸王拳	81	170	远程	—
天堂之拳	82	166	远程	—
地狱之手	83	143	近战	—
神圣飞弹	84	153	远程	—
冻骨回旋镖	85	148	远程	—
猎杀加农炮	86	167	远程	—
高压水炮	87	155	远程	—
冰箭	88	162	远程	—
伊贺流手里剑投掷	89	150	远程	—

招式	ID	威力	攻击范围	异常状态
爆破喷流	90	150	远程	—
兽王拳	91	170	远程	—
爱之小夜曲	92	202	范围	—
百万冲击波	93	170	远程	—
陨石巨翼	94	158	远程	—
无限耳光	95	91	远程	—
恶梦症候群	96	222	远程	—
石化之火	97	159	远程	—
毒藤蔓	98	101	近战	—
爆炎火焰弹	99	90	远程	—
剪刀臂	100	172	远程	—
闪烁雷击	101	100	远程	—
螺旋剑	102	210	远程	—
变异飞镖	103	153	近战	—
火山强袭	104	160	远程	—
绝对零度拳	105	157	近战	—
无限大炮	106	777	远程	—
大便	107	100	远程	—
大便	108	100	远程	—
绯红爆炎	109	213	远程	—
冰川冲击	110	0	其他	—
大漩涡	111	211	远程	—
高压电击	112	218	远程	—
泡泡	113	6	远程	—
泡泡	114	6	远程	—
泡泡	115	5	远程	—
泡泡	116	5	远程	—
泡泡	117	10	远程	—

招式	ID	威力	攻击范围	异常状态
泡泡	118	11	远程	—
泡泡	119	10	远程	—
泡泡	120	10	远程	—
Technique 121	121	10	远程	—

File City与居民

扩展剧情中所有可加入城市的数码兽。时间使用游戏时钟，包含结束整点所在的完整一小时。战斗HP包含地图修正。剧情选择会改变路线，但不会永久阻止招募。包含剧透。

亚古兽

原生森林

道具仓库+1 繁荣度

贝塔兽

红树林区

道具商店+1 繁荣度

暴龙兽

文件城

竞技场+2 繁荣度

巨龙兽

古代恐龙区 · 古代冰川区

餐厅+2 繁荣度

燃烧兽

熔岩洞窟

餐厅+2 繁荣度

海龙兽

龙眼湖

甲虫乐园渡船+2 繁荣度

鼻涕兽

下水道

秘密道具店+1 繁荣度

豆豆兽

全景山平原

秘密道具店+3 繁荣度

熊仔兽

机器人之家

公公兽的家+3 繁荣度

加布兽

迷雾树林

道具仓库+1 繁荣度

艾力兽

齿轮草原

路灯+1 繁荣度

比多兽

甲虫之地

绿色训练场+2 繁荣度

天使兽

冰之圣域

公公兽的家+2 繁荣度

巴多拉兽

大峡谷 · 大峡谷大桥

巴多拉兽运输+2 繁荣度

加鲁鲁兽

冰封之地

餐厅+2 繁荣度

雪人兽

冰封之地

餐厅+2 繁荣度

巨鲸兽

秘密海岸洞窟

渡船+3 繁荣度

野菜兽

热带丛林

肉田+2 繁荣度

丧尸暴龙兽

地下实验室 · 地下实验室

竞技场+3 繁荣度

金属豆豆兽

工厂城

秘密道具店+3 繁荣度

入侵兽

全景山孢子区 · 全景山孢子区

餐厅+3 繁荣度

巴达兽

齿轮草原

道具商店+1 繁荣度

古尼兽

古尼兽的寝床

森林捷径+1 繁荣度

独角马兽

全景山孢子区 · 全景山孢子区

道具商店+2 繁荣度

恶鬼兽

钻头隧道地下2层

巡逻+2 繁荣度

贝壳兽

大峡谷 · 要塞入口

报纸+2 繁荣度

人马兽

阿弥陀森林

诊所+2 繁荣度

鬼怪兽

奥弗戴尔墓地

巡逻+2 繁荣度

钻头鼹鼠兽

钻头隧道

寻宝+2 繁荣度

大便兽

垃圾山

城市居民+1 繁荣度

机械人兽

工厂城

城市居民+3 繁荣度

机雷兽

工厂城 · 工厂城

点唱机+3 繁荣度

猿猴兽

原生森林

黄金香蕉商店+3 繁荣度

比丘兽

齿轮草原

道具商店+1 繁荣度

巴鲁兽

原生森林

肉田+1 繁荣度

角龙兽

黑白商店

道具商店+2 繁荣度

狮子兽

齿轮草原

城市居民+2 繁荣度

腔棘鱼兽

腔棘鱼岬

道具商店+2 繁荣度

巨鸡兽

迷雾树林

雕像+2 繁荣度

古加兽

甲虫之地

绿色训练场+2 繁荣度

毛人兽

冰封之地

秘密道具店+2 繁荣度

什么兽

恶鬼要塞 · 古代疾速区 · 玩具宅邸 · 下水道 · 狮子兽先祖洞窟

扩充背包+1 繁荣度

百万龙兽

无限山

竞技场+3 繁荣度

妖精兽

热带丛林

训练手册商店+3 繁荣度

数码蛋兽

无限山

餐厅+3 繁荣度

企鹅兽

冰封之地

冰壶+1 繁荣度

伊贺兽

数码桥

道具建议+2 繁荣度

吸血魔兽

地下实验室

竞技场+3 繁荣度

恶霸熊仔兽

玩具宅邸

城市居民+3 繁荣度

麻鹰兽

大峡谷入口

巴多拉兽运输+1 繁荣度

狒狨兽

古代疾速区

庭院+1 繁荣度

挖掘兽

钻头隧道

石料场+2 繁荣度

幻影兽

灰领主宅邸

秘密道具店+3 繁荣度

蜡烛兽

熔岩洞窟

锻造工坊商店+1 繁荣度

巫师兽

灰领主宅邸

发电站+2 繁荣度

星星兽

全景山孢子区

集装箱小屋+2 繁荣度

日轮兽

冰之圣域

发电站+1 繁荣度

三角龙兽

古代疾速区

锻造工坊+3 繁荣度

蘑菇兽

全景山孢子区

诊所药店+1 繁荣度

猛犸兽

冰封之地

冷藏库与商店+3 繁荣度

佛洛拉兽

原生森林

市场棚屋+1 繁荣度

南瓜兽

玩具宅邸

废料事务所商店+3 繁荣度

几维鸟兽

齿轮草原

餐厅+2 繁荣度

梦貘兽

龙眼湖

市场商店+1 繁荣度

时钟兽

下水道

庭院+2 繁荣度

分子兽

工厂城

废料事务所商店+3 繁荣度

骑士兽

无限山

警卫室+3 繁荣度

剑道兽

恶鬼要塞

竞技场陪练+1 繁荣度

小熊兽

犬舍

集装箱小屋+1 繁荣度

白金大便兽

独角斑马兽

红菜兽

丛林毛人兽

伪钻头鼹鼠兽

泥人兽

拟贝塔兽

爱娜温兽

红鸡兽

萨满兽

透明亚古兽

杂草兽

黑暗蜥蜴兽

沙地蜻蜓兽

雪哥布林兽

剧透 — 附录

本页之后的所有内容都会揭示秘密。

进化时间与候选选择

当前形态经过的小时数

幼年期I	6
幼年期II	24
成长期	72
成熟期	168
完全体 → Machinedramon	48
完全体 → 究极体	120

File City与居民

毛人兽的交换表在下方默认折叠的剧透栏中：前八行各限每个游戏日交换一个，第九行在每份存档中仅限一次。如果游戏中的列表不同或仍显示旧的交换内容，说明你载入了旧版本的模拟器即时存档。请先备份记忆卡，再重新启动新光盘，改为读取记忆卡存档。 现在可以找到并招募蘑菇兽：它会出现在正常路线可到达的全景山孢子区。 Haunted／幻影兽所在地图的三只灵魂兽会在白天（00:00–19:59）以及招募幻影兽后再次出现。

毛人兽

1	快乐蘑菇	→	豪华蘑菇
2	数码鲈鱼	→	超熟蜜瓜
3	数码鲷鱼	→	数码松果
4	超级胡萝卜	→	大型MP软盘
5	鹰萝卜	→	大型恢复软盘

6	蓝苹果	→	双效软盘
7	数码蘑菇	→	自动导航器
8	巨大肉	→	数码鳟鱼
9	小型恢复软盘	→	海豚鳍

搭档的隐藏机制

游戏内指南和Wiki进化树解释目标。特殊变身和道具有独立条件，一行普通能力条件不能描述获得某种类的所有方式。剧透：伙伴失去一条命且仍有剩余时，在公公兽家有30%的概率发生特殊进化：暴龙兽→丧尸暴龙兽、燃烧兽→死亡燃烧兽、猛犸兽→骷髅猛犸兽、伽楼达兽→凤凰兽，但前提是伙伴已达到新形态要求的能力值。

问题	回答
你是来邀请我住进城里的吗?	？？……是
我能巡逻街道，把捣乱的家伙吓跑吗?	嗯……是
等等……你怕鬼吗?	呜……不是

那我就去城里闹鬼啦！呃……我是说，巡逻！

新游戏问答：分数和搭档

表格按游戏顺序显示Jijimon开场问答每个答案位置的分数。分数选出元素、属性和性格，组合后从下表确定初始搭档。

每组最高分胜出。同分优先最近一次支持该项的答案；若同一答案支持双方，选组内较早项。顺序为格斗、火焰、冰水、自然、大气；疫苗、数据、病毒；大胆、冷静、狡黠。

问答分数

问题	回答	问答分数
1. 你有数码宝贝吗?	1. 有	大胆 +1
1. 你有数码宝贝吗?	2. 没有	冷静 +1
1. 你有数码宝贝吗?	3. 以前有过	狡黠 +1
2. 一天里，你最喜欢什么时候?	1. 白天	疫苗种 +5
2. 一天里，你最喜欢什么时候?	2. 黄昏	数据种 +5
2. 一天里，你最喜欢什么时候?	3. 夜晚	病毒种 +5
3. 你的朋友多吗?	1. 很多	疫苗种 +1, 大胆 +1
3. 你的朋友多吗?	2. 有几个知心朋友	数据种 +1, 冷静 +1
3. 你的朋友多吗?	3. 我喜欢独来独往	病毒种 +1, 狡黠 +1
4. 你会选哪里露营?	1. 火山	火焰 +2
4. 你会选哪里露营?	2. 海边	冰水 +2
4. 你会选哪里露营?	3. 森林	自然 +2
5. 一只巨大的数码宝贝挡住了路……	1. 正面迎上去	格斗 +2
5. 一只巨大的数码宝贝挡住了路……	2. 从它上面越过去	大气 +2
5. 一只巨大的数码宝贝挡住了路……	3. 等一等	冰水 +1, 自然 +1, 冷静 +1
6. 去岛上，你会带什么?	1. 一把剑	格斗 +1, 火焰 +2
6. 去岛上，你会带什么?	2. 一张地图	冰水 +1, 大气 +1
6. 去岛上，你会带什么?	3. 一些种子	自然 +1, 大气 +1
7. 你最看重搭档的什么品质?	1. 勇气	疫苗种 +1, 大胆 +1
7. 你最看重搭档的什么品质?	2. 机智	数据种 +1, 狡黠 +4

问题	回答	问答分数
7. 你最看重搭档的什么品质?	3. 自由	病毒种 +3, 冷静 +1

初始搭档

初始搭档	NEW DIGIMON 开启	NEW DIGIMON 关闭
格斗 / 疫苗种 / 大胆	小狗兽	艾力兽
格斗 / 疫苗种 / 冷静	V仔兽	加布兽
格斗 / 疫苗种 / 狡黠	梦貘兽	巴达兽
格斗 / 数据种 / 大胆	巴达兽	艾力兽
格斗 / 数据种 / 冷静	加布兽	加布兽
格斗 / 数据种 / 狡黠	矿石兽	巴达兽
格斗 / 病毒种 / 大胆	加支兽	加布兽
格斗 / 病毒种 / 冷静	螃蟹兽	巴达兽
格斗 / 病毒种 / 狡黠	基尔兽	巴达兽
火焰 / 疫苗种 / 大胆	亚古兽	亚古兽
火焰 / 疫苗种 / 冷静	日轮兽	亚古兽
火焰 / 疫苗种 / 狡黠	比丘兽	亚古兽
火焰 / 数据种 / 大胆	狐狸兽	加布兽
火焰 / 数据种 / 冷静	玩具亚古兽	亚古兽
火焰 / 数据种 / 狡黠	蜡烛兽	加布兽
火焰 / 病毒种 / 大胆	基尔兽	亚古兽
火焰 / 病毒种 / 冷静	哥布林兽	亚古兽

初始搭档	NEW DIGIMON 开启	NEW DIGIMON 关闭
火焰 / 病毒种 / 狡黠	剑道兽	比丘兽
冰水 / 疫苗种 / 大胆	小熊兽	企鹅兽
冰水 / 疫苗种 / 冷静	哥玛兽	贝塔兽
冰水 / 疫苗种 / 狡黠	小熊兽	巴鲁兽
冰水 / 数据种 / 大胆	螃蟹兽	企鹅兽
冰水 / 数据种 / 冷静	企鹅兽	企鹅兽
冰水 / 数据种 / 狡黠	蝌蚪兽	企鹅兽
冰水 / 病毒种 / 大胆	贝塔兽	贝塔兽
冰水 / 病毒种 / 冷静	锯齿兽	贝塔兽
冰水 / 病毒种 / 狡黠	砗磲兽	贝塔兽
自然 / 疫苗种 / 大胆	巴鲁兽	巴鲁兽
自然 / 疫苗种 / 冷静	狒狒兽	巴鲁兽
自然 / 疫苗种 / 狡黠	巴鲁兽	巴鲁兽
自然 / 数据种 / 大胆	甲虫兽	巴鲁兽
自然 / 数据种 / 冷静	佛洛拉兽	古尼兽
自然 / 数据种 / 狡黠	企鹅兽	企鹅兽
自然 / 病毒种 / 大胆	蘑菇兽	古尼兽
自然 / 病毒种 / 冷静	虫虫兽	古尼兽
自然 / 病毒种 / 狡黠	毒古尼兽	古尼兽
大气 / 疫苗种 / 大胆	梦貘兽	比丘兽
大气 / 疫苗种 / 冷静	齿轮兽	比丘兽

初始搭档	NEW DIGIMON 开启	NEW DIGIMON 关闭
大气 / 疫苗种 / 狡黠	小狗兽	比丘兽
大气 / 数据种 / 大胆	艾力兽	艾力兽
大气 / 数据种 / 冷静	麻鹰兽	艾力兽
大气 / 数据种 / 狡黠	小锹形虫兽	艾力兽
大气 / 病毒种 / 大胆	小恶魔兽	比丘兽
大气 / 病毒种 / 冷静	小猴兽	比丘兽
大气 / 病毒种 / 狡黠	小恶魔兽	艾力兽

小恶魔兽 · 进化

进化来源: 喵喵兽

进化目标: 冰恶魔兽, 邪龙兽, 灾厄兽, 黑暗迪路兽, 恶魔兽

古尼兽 · #32

成长期 · 病毒种 · 自然 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

静电 (85 / 45 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+9)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+12)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+16)
毒爪 (62 / 66 MP / 28%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+13)
危险针刺 (157 / 102 MP / 27%) · 毒古尼兽 → 原生森林 (+16)
毒粉 (117 / 171 MP / 26%) · 爱娜温兽 → 原生森林 (+12)
形态变换 (0 / 30 MP / 23%) · 毒古尼兽 → 甲虫之地 (+7)
电气丝 (94 / 0 MP / —)

进化条件: 特殊路线，没有常规属性条件。

进化目标: 鬼怪兽, 比多兽, 古加兽, 野菜兽, 黄蜂兽

在古尼兽的寝床睡觉。

使魔兽 · 进化

进化来源: 迪哥兽

进化目标: 炎天使兽, 鬼魂兽, 邪龙兽, 巫师兽, 恶魔兽

鬼怪兽 · 进化

进化来源: 艾力兽, 梦貘兽, 古尼兽

进化目标: 丧尸暴龙兽, 机雷兽, 幻影兽, 木乃伊兽

恶魔兽 · #6

成熟期 · 病毒种 · 黑暗 / 格斗 / 大气

招式 (威力 / MP / 学习概率):

音速刺拳 (52 / 18 MP / 19%) · 透明亚古兽 → 玩具宅邸 (+41)
爆炸踢 (193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+42)
百万吨重拳 (320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+70)
反击 (285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地 (+5)
战吼 (0 / 42 MP / 15%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+23)
肌肉充能 (0 / 66 MP / 9%) · 哥布林兽 → 迷雾树林 (+14)
巨型电光 (382 / 174 MP / 8%) · 炎天使兽 → 无限山 (+12)
电云 (120 / 69 MP / 15%) · 红鸡兽 → 齿轮草原 (+16)
旋转射击 (389 / 150 MP / 10%) · 炎天使兽 → 无限山 (+8)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 0%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸 (+8)
千兆冰封 (264 / 120 MP / —) · 蓝色燃烧兽 → 冰之圣域 (+30)
冰雕 (424 / 186 MP / —) · 蓝色燃烧兽 → 里次元 (+6)
死亡之爪 (180 / 0 MP / —)
暗影爪 (60 / 27 MP / 28%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+29)
暗黑闪电 (170 / 90 MP / 26%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+43)
邪恶低语 (0 / 60 MP / 22%) · 黑暗蜥蜴兽 → 奥弗戴尔 (+30)

进化条件: HP ≥ 1000, MP ≥ 1000, 攻击 ≥ 100 · 照顾失误 ≥ 3 · 体重 15–25 · 加分条件（任一项）： 进化自 DemiDevimon

进化来源: 小恶魔兽, 使魔兽

进化目标: 丧尸暴龙兽, 百万龙兽, 吸血魔兽

Special Devimon transformation; no ordinary picker route.

黄蜂兽 · 进化

进化来源: 小锹形虫兽, 古尼兽, 毒古尼兽

进化目标: 大古加兽, 妖精兽

比多兽 · 进化

进化来源: 甲虫兽, 古尼兽, 比丘兽

进化目标: 金属豆豆兽, 超比多兽(红)

古加兽 · 进化

进化来源: 古尼兽, 巴鲁兽

进化目标: 妖精兽, 大古加兽

什么兽 · #53

成熟期 · 病毒种 · 污物 / 格斗

招式(威力 / MP / 学习概率):

爆炸踢(193 / 99 MP / 17%) · 红鸡兽 → 齿轮草原(+42)
百万吨重拳(320 / 186 MP / 13%) · 加布兽 → 恶鬼要塞(+70)
反击(285 / 165 MP / 11%) · 冰恶魔兽 → 冰封之地(+5)
横踢(53 / 24 MP / 25%) · 大便兽 → 垃圾山(+3)
恶臭喷射(88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城(+4)
高速大便投掷(122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城(+2)
巨型大便投掷(211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
大便乱投(75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
高速大便乱投(122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
巨型大便乱投(211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
大便(100 / 0 MP / —)

进化条件: 特殊路线，没有常规属性条件。

进化目标: 数码蛋兽, 猿猴兽

训斥引发的特殊变身。

鼻涕兽 · #11

成熟期 · 病毒种 · 污物

招式(威力 / MP / 学习概率):
横踢(53 / 24 MP / 25%) · 卑劣兽 → 工厂城(+3)
恶臭喷射(88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城(+4)
高速大便投掷(122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城(+2)
巨型大便投掷(211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
大便乱投(75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
高速大便乱投(122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
巨型大便乱投(211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
究极大便地狱(333 / 333 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城(+2)
大便(100 / 0 MP / —)

进化条件: 特殊路线，没有常规属性条件。

进化目标: 熊仔兽, 大便兽大王

成长期满96小时后的保底进化。

大便兽 · #39

成熟期 · 病毒种 · 污物

招式(威力 / MP / 学习概率):
横踢(53 / 24 MP / 25%) · 大便兽 → 垃圾山(+3)
恶臭喷射(88 / 75 MP / 24%) · 卑劣兽 → 工厂城(+4)
高速大便投掷(122 / 96 MP / 23%) · 卑劣兽 → 工厂城(+2)
巨型大便投掷(211 / 192 MP / 15%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
大便乱投(75 / 120 MP / 21%) · 卑劣兽 → 工厂城
高速大便乱投(122 / 216 MP / 20%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
巨型大便乱投(211 / 282 MP / 11%) · 卑劣兽 → 工厂城(+1)
究极大便地狱(333 / 333 MP / 9%) · 卑劣兽 → 工厂城(+2)
大便(100 / 0 MP / —)

进化条件: 特殊路线，没有常规属性条件。

进化目标: 猿猴兽, 大便兽大王, 垃圾桶兽

病毒槽引发的变身。

野菜兽 · 进化

进化来源: 蘑菇兽, 佛洛拉兽, 古尼兽, 巴鲁兽

进化目标: 妖精兽, 祖利兽, 铁皮兽, 花仙兽

数码蛋兽 · 进化

进化来源: 什么兽

进化目标: 蛇颈龙兽

猿猴兽 · 进化

进化来源: 哈奴兽, 贝壳鼻涕兽, 大便兽, 什么兽, 卑劣兽

进化目标: 金属猿猴兽, 猿猴大王兽, 黑国王鼻涕兽

垃圾桶兽 · 进化

进化来源: 贝壳鼻涕兽, 烂泥兽, 蟑螂兽, 大便兽, 卑劣兽

进化目标: 黑国王鼻涕兽, 金属猿猴兽

千兆龙兽 · 进化

进化来源: 海龙兽, 海王龙兽, 虾龙兽

进化目标: 无限龙兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 雷电兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

大便兽大王 · 进化

进化来源: 鼻涕兽, 大便兽

进化目标: 黑国王鼻涕兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 猿猴大王兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

百万龙兽 · 进化

进化来源: 海龙兽, 羽蛇兽, 恶魔兽, 飞龙兽, 巨龙兽

进化目标: 死亡兽, 无限龙兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。

金属巨龙兽 · 进化

进化来源: 黑暗巨龙兽, 古拉兽, 火焰蜥蜴兽, 巨龙兽

进化目标: 炮龙兽, 无限龙兽

熊仔兽 · 进化

进化来源: 鼻涕兽

进化目标: 木偶兽, 公公兽

吸血魔兽 · 进化

进化来源: 刃龙兽, 鬼魂兽, 邪龙兽, 黑暗迪路兽, 恶魔兽

进化目标: 怨毒吸血魔兽, 贝利亚吸血魔兽

丧尸暴龙兽 · 进化

进化来源: 加鲁鲁兽, 鬼怪兽, 暴龙兽, 毛人兽, 恶魔兽

进化目标: 黑暗战斗暴龙兽, 骷髅猛犸兽

入侵兽 · #28

完全体 · 病毒种 · 机械 / 自然

招式(威力 / MP / 学习概率):

绿色陷阱(310 / 147 MP / 0%) · 丛林毛人兽 → 红树林区 (+6)
程序错误(500 / 354 MP / 0%) · 甲虫兽 → 甲虫之地 (+1)
魅惑香氛(180 / 210 MP / 9%) · 森林贝壳兽 → 迷雾树林 (+6)

强力吊臂 (226 / 126 MP / 40%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+3)
删除程序 (430 / 219 MP / 20%) · 坦克兽 → 里次元 (+2)
脉冲激光 (389 / 168 MP / 28%) · 坦克兽 → 里次元 (+5)
逆转程序 (256 / 297 MP / 32%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+3)
金属疾驰 (150 / 165 MP / 35%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+2)
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+7)
DG次元 (722 / 420 MP / 15%) · 铁面兽 → 里次元 (+5)
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+5)
绑架光线 (222 / 0 MP / —)

进化条件: 特殊路线，没有常规属性条件。

进化目标: 高等机械人兽, 超恶魔兽, 模拟人

成熟期满240小时后，夸奖引发的特殊变身。

模拟人 · 进化

进化来源: 入侵兽, 分子兽

超恶魔兽 · 进化

进化来源: 地狱使者兽, 入侵兽

高等机械人兽 · 进化

进化来源: 豆豆兽, 土偶兽, 入侵兽, 机械人兽, 铁面兽

无限龙兽 · #115

究极体 · 病毒种 · 机械 / 大气 / 格斗

招式 (威力 / MP / 学习概率):

百万吨重拳 (320 / 186 MP / 9%) · 加布兽 → 恶鬼要塞 (+70)
巨型电光 (382 / 174 MP / 13%) · 炎天使兽 → 无限山 (+12)
雷霆制裁 (586 / 330 MP / 9%) · 鬼魂兽 → 灰领主宅邸 (+8)
极光冰封 (430 / 258 MP / —) · 冰河兽 → 冰之圣域 (+4)
全方位光束 (573 / 330 MP / 16%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+7)
潜力全开 (0 / 99 MP / 25%) · 守卫机器人兽 → 工厂城 (+5)
无限大炮 (260 / 0 MP / —)

进化条件: HP ≥ 7000, MP ≥ 6000, 攻击 ≥ 600, 防御 ≥ 600, 速度 ≥ 400, 智力 ≥ 400 · 照顾失误 ≤ 3 · 体重 65–75 · 加分条件（任一项）： 管教 ≥ 95; 胜利次数 ≥ 100

进化来源: 金属巨龙兽, 百万龙兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。, 千兆龙兽 · 在前一形态度过120个游戏小时后，即可走这条进化路线。剧情或百万龙兽／千兆龙兽的定时特殊变身。

火焰塔

敌人	战斗地点
亚古兽	钻头隧道地下2层 * 要塞入口 * 大峡谷上层 * 恶鬼要塞 * 原生森林 * 大峡谷 * 机房 *
巴多拉兽	大峡谷大桥 * 大峡谷 *
蜡烛兽	熔岩洞窟 *
人马兽	阿弥陀森林 *
数码蛋兽	无限山 *
加布兽	迷雾树林 *
加鲁鲁兽	冰封之地 *
暴龙兽	原生森林 *
燃烧兽	熔岩洞窟 *
伊贺兽	数码桥 *
日轮兽	冰之圣域 *

敌人	战斗地点
坦克兽	铁丘 · 05:00–20:00 崖边 · 05:00–20:00

日珥光束

敌人	战斗地点
巴多拉兽	大峡谷 *
守卫机器人兽	铁丘 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 崖边 · 00:00–05:00, 20:00–24:00
比多兽	甲虫之地 *
角龙兽	大峡谷上层 *
刃龙兽	古代疾速区
巨龙兽	古代冰川区 *

电云

敌人	战斗地点
鬼怪兽	奥弗戴尔墓地 *
贝塔兽	红树林区 *
比丘兽	齿轮草原 *
麻鹰兽	大峡谷入口 *
古尼兽	古尼兽的寝床 *
甲虫兽	甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

敌人	战斗地点
巫师兽	灰领主宅邸 *

巨型电光

敌人	战斗地点
飞龙兽	文件城 *
天使兽	冰封之地 *
鬼怪兽	奥弗戴尔墓地 *
机雷兽	工厂城 *
巨鸡兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 *
古尼兽	古尼兽的寝床 *
幻影兽	灰领主宅邸 *
巫师兽	灰领主宅邸 *

静电

敌人	战斗地点
鬼怪兽	奥弗戴尔墓地 *
贝塔兽	红树林区 *
麻鹰兽	大峡谷入口 *
古尼兽	古尼兽的寝床 *
古尼兽	古尼兽的寝床 *

暗影爪

敌人	战斗地点
恶鬼兽	大峡谷上层 *

暗黑闪电

敌人	战斗地点
黑暗蜥蜴兽	犬舍 *
恶魔兽	无限山 *
古鲁鲁兽	大峡谷底层 · 20:00–24:00 * 灰领主宅邸 · 20:00–24:00 * 迷雾树林 · 20:00–24:00 * 藏骨堂 矿道
恶鬼兽	大峡谷 * 秘密海岸洞窟 *
丧尸暴龙兽	地下实验室 *

恶梦

敌人	战斗地点
恶魔兽	无限山 *
冰恶魔兽	矿脉 · 00:00–05:00, 20:00–24:00
吸血魔兽	灰领主宅邸 *

敌人	战斗地点
恶鬼兽	钻头隧道地下2层 * 恶鬼要塞 *
幻影兽	灰领主宅邸 *
刃龙兽	古代疾速区
恶霸熊仔兽	玩具宅邸 *

邪恶低语

敌人	战斗地点
恶鬼兽	大峡谷 *

黑暗之门

敌人	战斗地点
吸血魔兽	灰领主宅邸 *
幻影兽	灰领主宅邸 *
骷髅撒旦兽	奥弗戴尔山口

黑暗安魂曲

敌人	战斗地点
黑暗战斗暴龙兽	里次元

风刃

敌人	战斗地点
石像鬼兽	奥弗戴尔山口 · 05:00–20:00
麻鹰兽	大峡谷入口 *
古加兽	甲虫之地 *
巴达兽	齿轮草原 *
刃龙兽	古代疾速区
冰巫师兽	矿脉 · 05:00–20:00
巫师兽	灰领主宅邸 *

神圣火花

敌人	战斗地点
巴达兽	齿轮草原 *

闪耀之箭

敌人	战斗地点
天使兽	冰封之地 *

祝福

敌人	战斗地点
天使兽	冰封之地 *

闪光爆裂

敌人	战斗地点
豆豆兽	全景山平原 *

裁决之光

敌人	战斗地点
金属豆豆兽	工厂城 *

天堂之环

敌人	战斗地点
妖精兽	热带丛林 *

泡泡射击

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 *
蝌蚪兽	怪蛙湿地 *
贝壳兽	大峡谷 *

水流喷射

敌人	战斗地点
贝壳兽	大峡谷 *

混乱风暴

敌人	战斗地点
飞龙兽	文件城 *
数码蛋兽	无限山 *
妖精兽	热带丛林 *

呼风唤雨

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 *

漩涡

敌人	战斗地点
恶海龙兽	工厂城 *

深海重击

敌人	战斗地点
恶海龙兽	秘密海岸洞窟 *

海啸

敌人	战斗地点
恶海龙兽	工厂城 *

狂暴之海

敌人	战斗地点
恶海龙兽	秘密海岸洞窟 *

疾风斩

敌人	战斗地点
伊贺兽	数码桥 *

飓风

敌人	战斗地点
飞龙兽	文件城 *

巨刃斩

敌人	战斗地点
铁面兽	地下实验室 *

投石

敌人	战斗地点
巨龙兽	古代恐龙区 *

飞沙走石

敌人	战斗地点
陨石兽	古代疾速区 *

地裂

敌人	战斗地点
钻头鼹鼠兽	居住区

千兆冰封

敌人	战斗地点
贝塔兽	红树林区 *
腔棘鱼兽	龙眼湖 *
恶魔兽	无限山 *
加鲁鲁兽	冰封之地 * 冰封之地 · 17:00–24:00 *
古鲁鲁兽	大峡谷底层 · 20:00–24:00 * 灰领主宅邸 · 20:00–24:00 * 迷雾树林 · 20:00–24:00 * 藏骨堂 矿道
冰恶魔兽	矿脉 · 00:00–05:00, 20:00–24:00
猛犸兽	冰封之地 *
百万龙兽	工厂城 *

敌人	战斗地点
百万龙兽	无限山 *
毛人兽	冰封之地 *
企鹅兽	冰封之地 *
冰巫师兽	矿脉 · 05:00–20:00
恶海龙兽	秘密海岸洞窟 * 工厂城 *
狼人加鲁鲁兽	奥弗戴尔山口 · 00:00–05:00, 20:00–24:00

冰雕

敌人	战斗地点
加鲁鲁兽	冰封之地 * 冰封之地 · 17:00–24:00 *
猛犸兽	冰封之地 *
冰巫师兽	矿脉 · 05:00–20:00

寒冬冲击

敌人	战斗地点
白狮兽	矿脉

冰针

敌人	战斗地点
腔棘鱼兽	龙眼湖 *

喷火

敌人	战斗地点
亚古兽	钻头隧道地下2层 * 要塞入口 * 大峡谷上层 * 恶鬼要塞 * 原生森林 * 大峡谷 * 机房 *
巴多拉兽	大峡谷大桥 * 大峡谷 *
比丘兽	齿轮草原 *
蜡烛兽	熔岩洞窟 *
人马兽	阿弥陀森林 *
数码蛋兽	无限山 *
加鲁鲁兽	冰封之地 *
哥布林兽	树根空地 矿道
暴龙兽	原生森林 *
比多兽	甲虫之地 *
燃烧兽	熔岩洞窟 *
角龙兽	大峡谷上层 *
恶鬼兽	钻头隧道地下2层 *

敌人	战斗地点
海龙兽	龙眼湖 *
日轮兽	冰之圣域 *
星星兽	全景山孢子区 *
坦克兽	铁丘 · 05:00–20:00 崖边 · 05:00–20:00
巨龙兽	古代冰川区 *

水弹

敌人	战斗地点
怪蛙兽	怪蛙湿地 *
蝌蚪兽	怪蛙湿地 *
巴鲁兽	原生森林 *
贝壳兽	大峡谷 *

极光冰封

敌人	战斗地点
猛犸兽	冰封之地 *
恶海龙兽	秘密海岸洞窟 * 工厂城 *

泪滴

敌人	战斗地点
腔棘鱼兽	龙眼湖 *
雪人兽	冰封之地 *
怪蛙兽	怪蛙湿地 *
蝌蚪兽	怪蛙湿地 *
贝壳兽	大峡谷 *
巨鲸兽	秘密海岸洞窟 *

强力吊臂

敌人	战斗地点
时钟兽	下水道 *
守卫机器人兽	铁丘 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 崖边 · 00:00–05:00, 20:00–24:00

全方位光束

敌人	战斗地点
突袭兽	铁丘 崖边
无限龙兽	恶鬼要塞 * 宅邸地下室 * 冰之圣域 无限山 *

敌人	战斗地点
金属豆豆兽	工厂城*

金属疾驰

敌人	战斗地点
分子兽	工厂城*
金属豆豆兽	工厂城*

脉冲激光

敌人	战斗地点
突袭兽	铁丘 崖边
分子兽	工厂城*
金属豆豆兽	工厂城*

删除程序

敌人	战斗地点
机雷兽	工厂城

DG次元

敌人	战斗地点
突袭兽	铁丘 崖边

敌人	战斗地点
分子兽	工厂城*
机雷兽	工厂城
百万龙兽	无限山*

赤红炼狱

敌人	战斗地点
暴龙兽	文件城*
比多兽	甲虫之地*
刃龙兽	古代疾速区
巨龙兽	古代冰川区*

潜力全开

敌人	战斗地点
时钟兽	下水道*
无限龙兽	恶鬼要塞* 宅邸地下室* 冰之圣域
豆豆兽	全景山平原*

逆转程序

敌人	战斗地点
时钟兽	下水道*
机雷兽	工厂城
铁面兽	地下实验室*

毒粉

敌人	战斗地点
佛洛拉兽	原生森林*
几维鸟兽	齿轮草原*
蘑菇兽	全景山孢子区*
巴鲁兽	原生森林*
巴鲁兽	原生森林*
巨鲸兽	秘密海岸洞窟*

程序错误

敌人	战斗地点
妖精兽	热带丛林*
甲虫兽	甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

形态变换

敌人	战斗地点
佛洛拉兽	原生森林*
几维鸟兽	齿轮草原*
蘑菇兽	全景山孢子区*
甲虫兽	甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

虫群瘟疫

敌人	战斗地点
甲虫兽	甲虫之地 · 00:00–07:00, 19:00–24:00

魅惑香氛

敌人	战斗地点
佛洛拉兽	原生森林*
伊贺兽	数码桥*
巴鲁兽	原生森林*
企鹅兽	冰封之地*
巨鲸兽	秘密海岸洞窟*

毒爪

敌人	战斗地点
巴鲁兽	原生森林*
巴鲁兽	原生森林*
企鹅兽	冰封之地*
妖精兽	热带丛林*
野菜兽	热带丛林*

危险针刺

敌人	战斗地点
古尼兽	古尼兽的寝床*
妖精兽	热带丛林*
妖精兽	热带丛林*
海龙兽	龙眼湖*
野菜兽	热带丛林*

绿色陷阱

敌人	战斗地点
几维鸟兽	齿轮草原*
妖精兽	热带丛林*
入侵兽	全景山山道*

敌人	战斗地点
野菜兽	热带丛林*

熔岩炸弹

敌人	战斗地点
亚古兽	要塞入口* 大峡谷上层* 恶鬼要塞* 大峡谷* 机房*
巴多拉兽	大峡谷大桥* 大峡谷*
人马兽	阿弥陀森林*
黑暗蜥蜴兽	犬舍*
数码蛋兽	无限山*
加鲁鲁兽	冰封之地*
哥布林兽	树根空地 矿道
暴龙兽	原生森林*
暴龙兽	文件城*
燃烧兽	熔岩洞窟*
燃烧兽	熔岩洞窟*
陨石兽	古代疾速区*

敌人	战斗地点
伊贺兽	数码桥 *
伊贺兽	数码桥 *
恶鬼兽	钻头隧道地下2层 * 大峡谷上层 *
恶鬼兽	钻头隧道地下2层 *
海龙兽	龙眼湖 *
星星兽	全景山孢子区 *
坦克兽	铁丘 · 05:00–20:00 崖边 · 05:00–20:00
狼人加鲁鲁兽	奥弗戴尔山口 · 00:00–05:00, 20:00–24:00

震颤

敌人	战斗地点
犰狳兽	古代疾速区 *
挖掘兽	钻头隧道 *
石像鬼兽	奥弗戴尔山口 · 05:00–20:00
巨鸡兽	迷雾树林 *
恶鬼兽	钻头隧道地下2层 * 大峡谷上层 * 恶鬼要塞 * 大峡谷 * 秘密海岸洞窟 *

敌人	战斗地点
三角龙兽	古代疾速区 *
巨龙兽	古代恐龙区 *

肌肉充能

敌人	战斗地点
犰狳兽	古代疾速区 *
小熊兽	犬舍 *
挖掘兽	钻头隧道 *
艾力兽	齿轮草原 *
雪人兽	冰封之地 *
剑道兽	恶鬼要塞 * 竞技场大厅 · 00:00–20:00 *
古加兽	甲虫之地 *
梦貘兽	龙眼湖 *
恶霸熊仔兽	玩具宅邸 *

战吼

敌人	战斗地点
小熊兽	犬舍 *
恶魔兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 *

敌人	战斗地点
猿猴兽	原生森林*
加布兽	迷雾树林* 秘密海岸洞窟*
加鲁鲁兽	冰封之地* 冰封之地 · 17:00–24:00*
巨鸡兽	迷雾树林 · 04:00–07:00*
巨鸡兽	迷雾树林*
南瓜兽	玩具宅邸*
丧尸暴龙兽	地下实验室*
梦貘兽	龙眼湖*
独角马兽	全景山孢子区*

音速刺拳

敌人	战斗地点
亚古兽	原生森林*
狒狒兽	古代疾速区*
小熊兽	犬舍*
恶魔兽	迷雾树林 · 04:00–07:00*
钻头鼹鼠兽	居住区
钻头鼹鼠兽	钻头隧道*

敌人	战斗地点
猿猴兽	原生森林 *
雪人兽	冰封之地 *
加布兽	迷雾树林 *
哥布林兽	树根空地 矿道
剑道兽	恶鬼要塞 * 竞技场大厅 · 00:00–20:00 *
古加兽	甲虫之地 *
狮子兽	齿轮草原 *
豆豆兽	全景山平原 *
金属豆豆兽	工厂城 *
熊仔兽	机器人之家 *
伊贺兽	数码桥 *
巴达兽	齿轮草原 *
迷幻兽	矿道
丧尸暴龙兽	地下实验室 *
梦貘兽	龙眼湖 *

爆炸踢

敌人	战斗地点
天使兽	冰封之地 *

敌人	战斗地点
恶魔兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 *
钻头鼹鼠兽	居住区
钻头鼹鼠兽	钻头隧道 *
艾力兽	齿轮草原 *
猿猴兽	原生森林 *
猿猴兽	原生森林 *
加布兽	迷雾树林 * 秘密海岸洞窟 *
暴龙兽	文件城 *
白狮兽	矿脉
巨鸡兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 *
巨鸡兽	迷雾树林 *
剑道兽	恶鬼要塞 * 竞技场大厅 · 00:00–20:00 *
狮子兽	齿轮草原 *
豆豆兽	全景山平原 *
百万龙兽	工厂城 *
燃烧兽	熔岩洞窟 *
金属豆豆兽	工厂城 *
毛人兽	冰封之地 *

敌人	战斗地点
熊仔兽	机器人之家 *
什么兽	古代疾速区 *
伊贺兽	数码桥 *
恶鬼兽	恶鬼要塞 *
巴达兽	齿轮草原 *
巴达兽	齿轮草原 *
迷幻兽	矿道
丧尸暴龙兽	地下实验室 · 使用 爆炸踢 #48 *
丧尸暴龙兽	地下实验室 · 使用 爆炸踢 #48 *
独角马兽	全景山孢子区 · 使用 爆炸踢 #48 *

反击

敌人	战斗地点
机械人兽	工厂城 * 被动反击：让此敌人在你的近战攻击落空后进行反击。
艾力兽	齿轮草原 * 被动反击：让此敌人在你的近战攻击落空后进行反击。
骑士兽	无限山 * 被动反击：让此敌人在你的近战攻击落空后进行反击。
什么兽	古代疾速区 * 被动反击：让此敌人在你的近战攻击落空后进行反击。
独角马兽	全景山孢子区 * 被动反击：让此敌人在你的近战攻击落空后进行反击。

百万吨重拳

敌人	战斗地点
机械人兽	工厂城 *
黑暗战斗暴龙兽	里次元
恶魔兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 *
恶魔兽	无限山 *
挖掘兽	钻头隧道 *
钻头鼹鼠兽	居住区
钻头鼹鼠兽	钻头隧道 *
猿猴兽	原生森林 *
加布兽	迷雾树林 * 秘密海岸洞窟 *
石像鬼兽	奥弗戴尔山口 · 05:00–20:00
机雷兽	工厂城 *
守卫机器人兽	铁丘 · 00:00–05:00, 20:00–24:00 崖边 · 00:00–05:00, 20:00–24:00
古鲁鲁兽	大峡谷底层 · 20:00–24:00 * 灰领主宅邸 · 20:00–24:00 * 迷雾树林 · 20:00–24:00 * 藏骨堂 矿道
冰恶魔兽	矿脉 · 00:00–05:00, 20:00–24:00
白狮兽	矿脉

敌人	战斗地点
骑士兽	无限山*
狮子兽	齿轮草原*
无限龙兽	无限山*
豆豆兽	全景山平原*
豆豆兽	全景山平原*
百万龙兽	工厂城*
百万龙兽	无限山*
金属豆豆兽	工厂城*
陨石兽	古代疾速区*
毛人兽	冰封之地*
熊仔兽	机器人之家*
吸血魔兽	灰领主宅邸*
什么兽	古代疾速区*
迷幻兽	矿道
南瓜兽	玩具宅邸*
丧尸暴龙兽	地下实验室*
骷髅撒旦兽	奥弗戴尔山口
铁面兽	地下实验室*
三角龙兽	古代疾速区*

敌人	战斗地点
巨龙兽	古代恐龙区 *
恶霸熊仔兽	玩具宅邸 * 玩具宅邸 *
狼人加鲁鲁兽	奥弗戴尔山口 · 00:00–05:00, 20:00–24:00

爆裂俯冲

敌人	战斗地点
机械人兽	工厂城 *
猿猴兽	原生森林 *
机雷兽	工厂城 *
白狮兽	矿脉
骑士兽	无限山 *
豆豆兽	全景山平原 *
机械暴龙兽 (病毒种)	无限山 *
巴达兽	齿轮草原 *
南瓜兽	玩具宅邸 *
丧尸暴龙兽	地下实验室 *
骷髅撒旦兽	奥弗戴尔山口
铁面兽	地下实验室 *
三角龙兽	古代疾速区 *

敌人	战斗地点
巨龙兽	古代恐龙区 *
恶霸熊仔兽	玩具宅邸 * 玩具宅邸 *

爆炸踢

敌人	战斗地点
丧尸暴龙兽	地下实验室 *
丧尸暴龙兽	地下实验室 *
独角马兽	全景山孢子区 *
天使兽	冰封之地 · 使用 爆炸踢 #44 *
恶魔兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 · 使用 爆炸踢 #44 *
钻头鼹鼠兽	居住区 · 使用 爆炸踢 #44
钻头鼹鼠兽	钻头隧道 · 使用 爆炸踢 #44 *
艾力兽	齿轮草原 · 使用 爆炸踢 #44 *
猿猴兽	原生森林 · 使用 爆炸踢 #44 *
猿猴兽	原生森林 · 使用 爆炸踢 #44 *
加布兽	迷雾树林 · 使用 爆炸踢 #44 * 秘密海岸洞窟 · 使用 爆炸踢 #44 *
暴龙兽	文件城 · 使用 爆炸踢 #44 *
白狮兽	矿脉 · 使用 爆炸踢 #44

敌人	战斗地点
巨鸡兽	迷雾树林 · 04:00–07:00 · 使用 爆炸踢 #44 *
巨鸡兽	迷雾树林 · 使用 爆炸踢 #44 *
剑道兽	恶鬼要塞 · 使用 爆炸踢 #44 * 竞技场大厅 · 00:00–20:00 · 使用 爆炸踢 #44 *
狮子兽	齿轮草原 · 使用 爆炸踢 #44 *
豆豆兽	全景山平原 · 使用 爆炸踢 #44 *
百万龙兽	工厂城 · 使用 爆炸踢 #44 *
燃烧兽	熔岩洞窟 · 使用 爆炸踢 #44 *
金属豆豆兽	工厂城 · 使用 爆炸踢 #44 *
毛人兽	冰封之地 · 使用 爆炸踢 #44 *
熊仔兽	机器人之家 · 使用 爆炸踢 #44 *
什么兽	古代疾速区 · 使用 爆炸踢 #44 *
伊贺兽	数码桥 · 使用 爆炸踢 #44 *
恶鬼兽	恶鬼要塞 · 使用 爆炸踢 #44 *
巴达兽	齿轮草原 · 使用 爆炸踢 #44 *
巴达兽	齿轮草原 · 使用 爆炸踢 #44 *
迷幻兽	矿道 · 使用 爆炸踢 #44

恶臭喷射

敌人	战斗地点
鼻涕兽	下水道*
鼻涕兽	下水道*
大便兽	垃圾山*

热能激光

敌人	战斗地点
亚古兽	要塞入口* 大峡谷上层* 恶鬼要塞* 大峡谷*
比丘兽	齿轮草原*
蜡烛兽	熔岩洞窟*
黑暗蜥蜴兽	犬舍*
加布兽	迷雾树林*
燃烧兽	熔岩洞窟*
角龙兽	大峡谷上层*
日轮兽	冰之圣域*
星星兽	全景山孢子区*

高速大便投掷

敌人	战斗地点
大便兽	垃圾山 *

横踢

敌人	战斗地点
大便兽	垃圾山 *
鼻涕兽	下水道 · 使用 横踢 #57 *

究极大便地狱

敌人	战斗地点
鼻涕兽	下水道 *

横踢

敌人	战斗地点
鼻涕兽	下水道 *
大便兽	垃圾山 · 使用 横踢 #55 *

无限燃烧

敌人	战斗地点
黑暗战斗暴龙兽	里次元
机械暴龙兽 (病毒种)	无限山 *

熔毁

敌人	战斗地点
数码蛋兽	无限山 *
机械暴龙兽 (病毒种)	无限山 *
陨石兽	古代疾速区 *

雷霆制裁

敌人	战斗地点
数码蛋兽	无限山 *
无限龙兽	恶鬼要塞 * 宅邸地下室 * 冰之圣域 无限山 *
吸血魔兽	灰领主宅邸 *
幻影兽	灰领主宅邸 *
恶霸熊仔兽	玩具宅邸 *

旋转射击

敌人	战斗地点
巴达兽	齿轮草原 *

亚古兽

随时。

离开城市后赢得第一场战斗。

战斗HP：400

贝塔兽

随时。

交谈并邀请它加入城市。

暴龙兽

繁荣度15，与公公兽交谈后离开其家。

在公公兽家门前赢得挑战。

战斗HP：4800

恶魔兽

无限山

竞技场+2 繁荣度
抵达无限山并完成主线剧情。

在山顶击败无限龙兽，三名守护者随后加入城市。

战斗HP：9400

飞龙兽

无限山

竞技场+2 繁荣度
抵达无限山并完成主线剧情。

在山顶击败无限龙兽，三名守护者随后加入城市。

战斗HP：9400

巨龙兽

进入高速地带并击败陨石兽。

击败巨龙兽，调查高速地带的陨石后返回报告。

战斗HP：3100

燃烧兽

帮助钻头隧道工人打通通往熔岩洞的路。

解决隧道过热问题，在熔岩洞击败火焰兽。

战斗HP：2600

海龙兽

08:00-08:59或17:00-17:59，携带鱼竿和鱼饵。

钓起它并请求成为朋友，获得蓝笛。

鼻涕兽

调查下水道并解决工厂停工事件。

击败生病的鼻涕兽；若让丧尸暴龙兽安息，则改为劝说。

战斗HP：200

机械暴龙兽 (病毒种)

无限山

竞技场+3 繁荣度

抵达无限山并完成主线剧情。

在山顶击败无限龙兽，三名守护者随后加入城市。

战斗HP：9400

豆豆兽

稀有遭遇，可重新进入区域再试。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：4800

熊仔兽

若先把齿轮借给安杜路兽，之后需归还玩具们。

以熊仔兽为搭档打开玩具馆，击败恶霸熊仔兽后把齿轮还给铁皮兽。

加布兽

随时，抵达迷雾森林深处。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：2000

艾力兽

随时。

连续交谈，承受三次电击。

比多兽

乘海龙兽前往甲虫乐园，需先招募暴龙兽。

交谈并选择邀请它加入城市。

天使兽

以疫苗种搭档进入。若天使兽留在墙边，拜访公公兽两次迎接它回城。

探索冰之圣域地下，击败守卫后返回雕像。

巴多拉兽

巢穴路线，或破坏马达之后。

在巢穴击败巴多拉兽；若破坏了马达，则改在大峡谷桥战斗。

战斗HP：3700

加鲁鲁兽

重赛：次日起每天15:00-23:59均可，晚几天也能招募。搭档独自战斗。

先赢一次，再按约定返回重赛。

战斗HP：4200

重赛初始HP：2100

雪人兽

让怕冷且生病的搭档在冰冻之地倒下，之后换成耐寒形态。

因寒冷获救后，换耐寒的搭档返回。

巨鲸兽

攻破奥加堡垒后，在冰冻之地接受巨鲸兽的请求。

帮助巨鲸兽击败秘密海滩洞窟的入侵者。

野菜兽

听取奇怪植物传闻，在显示日期15日去巴鲁兽农场采集雨草。

把雨草交给枯萎的植物。

丧尸暴龙兽

若让骸骨安息，返回公公兽家两次即可加入。

击败丧尸暴龙兽后，在实验室与吸血魔兽交谈。

战斗HP：5800

金属豆豆兽

稀有遭遇，可重新进入区域再试。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：5600

入侵兽

推进怪圈调查的三个阶段。

调查怪圈，阅读贝壳兽的飞碟新闻，再返回怪圈直到宇宙脑魔出现。

巴达兽

随时。

接受重赛并连续赢得三场战斗。

战斗HP：1000

古尼兽

携带可食用道具。

提供食物后赢得战斗。

战斗HP：900

独角马兽

先招募人马兽并拜访诊所。

把回复道具或药品交给受伤的独角兽。

恶鬼兽

攻破第二处盗匪据点后再返回隧道。

在奥加堡垒、秘密海滩洞窟及钻头隧道的最终伏击中击败盗匪。

战斗HP：3600

贝壳兽

攻破奥加堡垒并听到贝壳兽的求救。

降下堡垒电梯救出贝壳兽，再到外面见它；马达路线也能救它。

人马兽

躲避射击，选择正确的最后路径。

到达阿弥陀森林迷宫中标记的出口。

鬼怪兽

问题	回答
你是来邀请我住进城里的吗?	？？……是
我能巡逻街道，把捣乱的家伙吓跑吗?	嗯……是
等等……你怕鬼吗?	呜……不是

那我就去城里闹鬼啦！呃……我是说，巡逻！

钻头鼹鼠兽

打通火焰兽后方隧道，从开挖起等待三个游戏日。

开始最后的挖掘，三天后返回。

大便兽

随时。

与想进城的大便兽交谈。

机械人兽

解决工厂停工事件，鼻涕兽加入后再次拜访。

调查基罗兽和下水道，向安杜路兽报告，再返回听岛屿历史。

机雷兽

完成安杜路兽的调查。

击败暴走的基罗兽；若让丧尸暴龙兽安息，则改为交谈。解决工厂事件后返回交谈。

战斗HP：5700

猿猴兽

繁荣度50。

靠近树屋并赢得伏击战。

战斗HP：5600

比丘兽

随时。

追赶比丘兽，让搭档守住一个藏身点，自己从另一侧靠近。

巴鲁兽

随时。

交谈四次后赢得战斗。

战斗HP：900

角龙兽

服务全部20位顾客，要求的是利润而非销售额。

完成一次看店工作，利润至少达到2560比特。

狮子兽

招募火焰兽并达到45繁荣度，开放隧道深处路线。

从哥布林兽手中救出狮子兽，寻找先祖石碑并带回狮子兽石。

腔棘鱼兽

首次渡河为15:00–19:59。看过桥后可随时返回。

乘它渡河，查看修好的东桥后返回腔棘岬。

巨鸡兽

04:00-06:59期间进入空地。

赢得黎明时的战斗。

战斗HP：4200

古加兽

乘海龙兽渡船前往甲虫乐园。

交谈并选择邀请它加入城市。

毛人兽

每种要求的物品至少交易一次，最后交易的毛人兽加入。

与三只毛人兽完成全部九种不同交易。

什么兽

奥加堡垒、高速地带、玩具馆、下水道，以及狮子兽加入后的洞窟。

在五处藏身点找到纳尼兽，第五次相遇后加入。

百万龙兽

抵达无限山。

赢得山顶附近的可选战斗。

战斗HP：7500

妖精兽

稀有遭遇，可重新进入区域再试。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：5200

数码蛋兽

主线剧情完成后。

结局后返回山顶并赢得战斗。

战斗HP：9999

企鹅兽

赢得一场冰壶比赛，首次挑战免费。

在冰壶比赛中击败企鹅兽。

伊贺兽

至少招募恶魔兽、鼻涕兽、毛人兽或豆豆兽之一。

穿过数码兽桥并赢得伏击战。

战斗HP：3800

吸血魔兽

以病毒种搭档进入大宅，或在招募吸血魔兽之后进入。

喂食饥饿的吸血魔兽，调查失踪事件，击败丧尸暴龙兽后在实验室交谈。

恶霸熊仔兽

完成玩具馆救援。

以熊仔兽打开玩具馆并击败恶霸熊仔兽，为玩具们保留齿轮。

战斗HP：5200

麻鹰兽

随时。

邀请它担任城市的哨兵。

战斗HP：580

犰狳兽

随时。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：1800

挖掘兽

随时。

交谈并赢得战斗，开放工坊区大门。

战斗HP：1000

幻影兽

20:00-23:59，以病毒种搭档进入，或先招募吸血魔兽。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：3400

蜡烛兽

随时。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：700

巫师兽

繁荣度20。

城市繁荣度达到20后交谈。

战斗HP：1380

星星兽

随时。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：1200

日轮兽

以疫苗种搭档进入冰之圣域。

交谈，选择任一回答均可招募。

战斗HP：580

三角龙兽

随时。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：3100

蘑菇兽

随时可去。森林北部的路线在钻头隧道的落石剧情后开放，不需要特殊道具。

从原生森林北部沿全景山山道向北进入全景山孢子区，再沿下方出口进入下一处孢子区。Mushroomon在UFO下方的左侧等候。交谈并赢得战斗。

战斗HP：1200

猛犸兽

随时。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：4650

佛洛拉兽

随时。

交给它一个甜坚果（会消耗）。

战斗HP：590

南瓜兽

20:00-23:59，先打开玩具馆。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：1400

几维鸟兽

随时。

交给它一块肉（会消耗）。

梦貘兽

随时。

交谈两次唤醒它。

战斗HP：1100

时钟兽

00:00-10:59或14:00-23:59。

谜语回答：“完全没有”。

战斗HP：1450

分子兽

随时。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：4000

骑士兽

抵达无限山。

交谈并赢得战斗。

战斗HP：4500

剑道兽

攻破奥加堡垒后。

交谈并获胜，此战无法逃跑。

战斗HP：2400

小熊兽

通过隐藏的裂隙路线找到犬舍。

击败猎人后与获救的小熊兽交谈。

战斗HP：3600